

<i>Player:</i> <input style="width:90%;" type="text"/>	<i>Pantheon:</i> <input style="width:90%;" type="text"/>	<u>Disaster Avoidance</u> 2x Speed: <input style="width:90%;" type="text"/> 3x Speed: <input style="width:90%;" type="text"/> 4x Speed: <input style="width:90%;" type="text"/> 5x Speed: <input style="width:90%;" type="text"/> <u>Movement Per ABC</u> Walking: <input style="width:90%;" type="text"/> Trotting: <input style="width:90%;" type="text"/> Running: <input style="width:90%;" type="text"/> <u>Coin on hand:</u> <input style="width:90%; height: 20px;" type="text"/>
<i>Name:</i> <input style="width:90%;" type="text"/>	<i>Deity:</i> <input style="width:90%;" type="text"/>	
<i>Race:</i> <input style="width:90%;" type="text"/>	<i>Repute:</i> <input style="width:90%;" type="text"/>	
<i>Gender:</i> <input style="width:90%;" type="text"/>	<i>Dark Repute:</i> <input style="width:90%;" type="text"/>	
<i>Order:</i> <input style="width:90%;" type="text"/>	<i>Disrepute:</i> <input style="width:90%;" type="text"/>	
<i>Rank:</i> <input style="width:90%;" type="text"/>	<i>Age Height Weight Hair Eye</i>	
<i>1st Ability:</i> <input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:20%; height: 20px;" type="text"/> <input style="width:20%; height: 20px;" type="text"/> <input style="width:20%; height: 20px;" type="text"/> <input style="width:20%; height: 20px;" type="text"/> <input style="width:20%; height: 20px;" type="text"/>	

Base Ratings

	<i>Health</i>	<i>Precision</i>	<i>Speed</i>	<i>AEPs</i>	<i>Intellect</i>
<i>Base:</i>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>
<i>Current:</i>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>

Abilities / Ability Scores

<i>Rank</i>	<i>Ability</i>	<i>Score</i>	<i>Rank</i>	<i>Ability</i>	<i>Score</i>
<i>1st:</i>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<i>5th:</i>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>
<i>2nd:</i>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<i>6th:</i>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>
<i>3rd:</i>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<i>7th:</i>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>
<i>4th:</i>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<i>8th:</i>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>

Arms Carried:

<i>Weapon</i>	<i>Base Harm</i>	<i>Class</i>	<i>Range/Radius</i>	<i>Speed</i>	<i>INIT</i>	<i>P. Bonus</i>	<i>H. Bonus</i>
<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>
<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>
<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>
<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>
<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>

Armor & Shield / Other Protection

<i>Armor</i>	<i>Protection</i>	<i>Speed Penalty</i>	<i>Base Health</i>	<i>Damage Taken</i>
<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>
<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>
<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>
<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>	<input style="width:90%;" type="text"/>

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.