

NOME DO PERSONAGEM

JOGADOR

TORMENTA20

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR
-----	-----	-----	-----	-----	-----

PONTOS DE VIDA	
Máximos	Atuais

PONTOS DE MANA	
Máximos	Atuais

ATAQUES	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Tipo	Alcance

DEFESA	Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros
= 10	+	+	+	+

PROFIÊNCIAS & OUTRAS CARACTERÍSTICAS

ARMADURA & ESCUDO	Defesa	Penalidade

HABILIDADES & MAGIAS	

PERÍCIAS	TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA†	=		+ DES	+	+
ADESTRAMENTO	=		+ CAR	+	+
ATLETISMO	=		+ FOR	+	+
ATUAÇÃO	=		+ CAR	+	+
CAVALGAR	=		+ DES	+	+
CONHECIMENTO*	=		+ INT	+	+
CURA	=		+ SAB	+	+
DIPLOMACIA	=		+ CAR	+	+
ENGANAÇÃO	=		+ CAR	+	+
FORTITUDE	=		+ CON	+	+
FURTIVIDADE†	=		+ DES	+	+
GUERRA*	=		+ INT	+	+
INICIATIVA	=		+ DES	+	+
INTIMIDAÇÃO	=		+ CAR	+	+
INTUIÇÃO	=		+ SAB	+	+
INVESTIGAÇÃO	=		+ INT	+	+
JOGATINA	=		+ CAR	+	+
LADINAGEM*†	=		+ DES	+	+
LUTA	=		+ FOR	+	+
MISTICISMO*	=		+ INT	+	+
NAVEGAÇÃO*	=		+ SAB	+	+
NOBREZA*	=		+ INT	+	+
OFÍCIO ()	=		+ INT	+	+
OFÍCIO ()	=		+ INT	+	+
PERCEPÇÃO	=		+ SAB	+	+
PONTARIA	=		+ DES	+	+
REFLEXOS	=		+ DES	+	+
RELIGIÃO*	=		+ SAB	+	+
SOBREVIVÊNCIA	=		+ SAB	+	+
VONTADE	=		+ SAB	+	+

†Penalidade de armadura. *Somente treinado.

EQUIPAMENTO
T\$: _____ TO: _____