NOME DO PERSONAGEM _____ JOGADOR _____

RAÇA _____ ORIGEM _____ CLASSE & NÍVEL _____

TORMENTA20

FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR

PONTOS DE VIDA

Máximos | Atuais

PONTOS DE MANA

Máximos | Atuais

ATAQUES	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Tipo	Alcance

CLASSE DE ARMADURA

		Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros
10	= **10** +	0 +	0 +	0 +	

OUTRAS CARACTERÍSTICAS

ARMADURA & ESCUDO	Bônus na CA	Penalidade

HABILIDADES, TALENTOS & MAGIAS

PERÍCIAS	TOTAL		1/2 do Nível		Mod. de Atributo		Treino		Outros	
Acrobacia✣	0	=	0	+	0 DES	+	0	+		0
Adestramento	0	=	0	+	0 CAR	+	0	+		
Atletismo	0	=	0	+	0 FOR	+	0	+		
Atuação	0	=	0	+	0 CAR	+	0	+		
Cavalgar	0	=	0	+	0 DES	+	0	+		
Conhecimento✻	0	=	0	+	0 INT	+	0	+		
Cura	0	=	0	+	0 SAB	+	0	+		
Diplomacia	0	=	0	+	0 CAR	+	0	+		
Enganação	0	=	0	+	0 CAR	+	0	+		
Fortitude	0	=	0	+	0 CON	+	0	+		
Furtividade✣	0	=	0	+	0 DES	+	0	+		0
Guerra✻	0	=	0	+	0 INT	+	0	+		
Iniciativa	0	=	0	+	0 DES	+	0	+		
Intimidação	0	=	0	+	0 CAR	+	0	+		
Intuição	0	=	0	+	0 SAB	+	0	+		
Investigação	0	=	0	+	0 INT	+	0	+		
Jogatina	0	=	0	+	0 CAR	+	0	+		
Ladinagem✻✣	0	=	0	+	0 DES	+	0	+		0
Luta	0	=	0	+	0 FOR	+	0	+		
Misticismo✻	0	=	0	+	0 INT	+	0	+		
Navegação✻	0	=	0	+	0 SAB	+	0	+		
Nobreza✻	0	=	0	+	0 INT	+	0	+		
Ofício (_____)	0	=	0	+	0 INT	+	0	+		
Ofício (_____)	0	=	0	+	0 INT	+	0	+		
Percepção	0	=	0	+	0 SAB	+	0	+		
Pontaria	0	=	0	+	0 DES	+	0	+		
Reflexos	0	=	0	+	0 DES	+	0	+		
Religião✻	0	=	0	+	0 SAB	+	0	+		
Sobrevivência	0	=	0	+	0 SAB	+	0	+		
Vontade	0	=	0	+	0 SAB	+	0	+		

✣*Penalidade de armadura.* ✻*Somente treinado.*

EQUIPAMENTO

T$: _____ TO: _____

É permitido reproduzir esta página para uso pessoal. Em troca, visite-nos em www.jamboeditora.com.br.
Versão editável feita por Rafa-el Lima para o site www.multiversos.com.br