SWORDS & WIZARDRY CONTINUAL LIGHT

Name: Race: Class:

Strength Bonus

Intelligence Bonus

Wisdom Bonus

Dexterity Bonus

Constitution Bonus

Charisma Bonus

Level

1st ○ ○ ● 2nd ○ ○ ○ ● 3rd
○ ○ ○ ○ ● 4th ○ ○ ○ ○
○ ● 5th ○ ○ ○ ○ ○ ○ ●
6th ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ● 7th

Spells

1st ○ ○ ○ ○ ●
2nd ○ ○ ○ ● ●
3rd ○ ○ ● ● ●
4th ○ ● ● ● ●

○ = Finished Adventure
● = Needed for Optional Class

Armor Class

Base Hit Bonus

Save

Gear

Hit Points

Hits Taken

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Special Abilities:

Weapons: Damage: Range: Armor: AC Bonus: