

## ATTRIBUTS ET COMPÉTENCES :

DEXTERITE	PERCEPTION
SAVOIR	VIGUEUR
MECANIQUE	TECHNIQUE

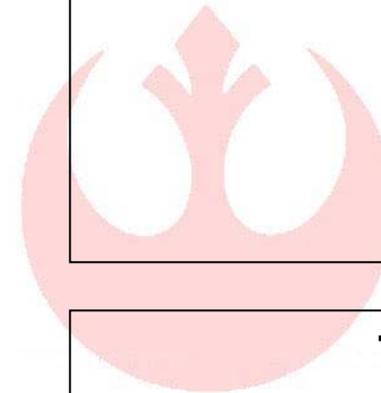
<u>Talents spéciaux :</u>	Déplacement :
	Pts de Force :
	Pts Obscur :
	Pts de personnage :

# STAR WARS

Nom du personnage : .....

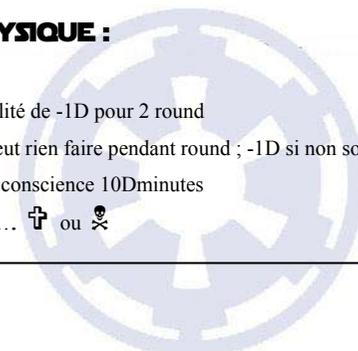


### DESCRIPTION PHYSIQUE :



### ETAT PHYSIQUE :

- Sonné  pénalité de -1D pour 2 round
- Blessé  ne peut rien faire pendant round ; -1D si non soigné
- Neutralisé  perd conscience 10Dminutes
- Mortellement blessé  euh... ☠ ou ☠



Nom du joueur : .....

**ARMES :**

Nom	Portée	Cadence de tir	Ordi de visée	Dommages	Localisation	Munitions

Nom	Difficulté d'utilisation	Dommages	Localisation

**ARMURES :**

Nom	Protection fournie et localisation

**RICHESSSES :**

Désignation	Quantité
Crédits standard	
Crédits d'Or	
Autres	

**EQUIPEMENT OU DOTATION :****VAISSEAUX<sup>1</sup> :**

Nom	Type	Entrepôt

**PETIT RÉCAPITULATIF :**

Race du personnage :  
Type de personnage :

<sup>1</sup> Les caractéristiques des vaisseaux sont sur une feuille annexe