

KNOPOWW

MERLIN MK II

DER SMARTE REVOLVER

Der schwere Merlin-Revolver von Enfield erfreut sich seit vielen Jahren besonderer Beliebtheit unter Waffennarren und Nutzern mit sehr speziellen Bedürfnissen.

Der Merlin wurde Anfang der 2070er entwickelt als DIE Waffe für moderne Critterjäger: Die standardmäßige Smartgunverbindung erlaubt es in Verbindung mit dem extrem reaktionsfähigen und schnellen Trommelmotor, bei jedem Schuss exakt jene Kammer des Magazins anzuwählen, die der Nutzer wünscht.

Silber, Gold, APDS, Gel, Schocker, Hohlspitz, Explo – wer zu Beginn des Kampfes nicht genau weiß, welche Munitionsart gegen den Feind die Beste ist, schätzt die „gedankenschnelle“ Fähigkeit des Merlin, auf jede Bedrohung zu reagieren.

In Runnerkreisen ist der Merlin schon seit der Filesammlung #Arsenal2070 bekannt. Zu größerem Ruhm gelangte die Waffe durch die britische Tridserie „Nightwatch“

um den paranormalen Privatermittler „John Hollow“, der im Laufe der Serie verschiedene Horrorgestalten mit extrem speziellen Munitionierungen in die Hölle zurückschickt.

Außerhalb von Critterjägerkreisen haben auch einige Polizei- und Sicherheitsdienste die Vorzüge des Merlin für sich entdeckt: Der schnelle Wechsel zwischen nonlethalen und extrem lethalen Munitionsarten bietet gerade Diensteanbietern in luxuriösen Wohnklaven die perfekte Möglichkeit, höchstmögliche Wirksamkeit gegen den Schutz von Zivilpersonen situativ abzuwägen – und das dank der neuen Freund-Feind-Erkennung in der 2080er-Version „Mark Zwei“ sogar automatisiert.

Hauptkritik am Merlin-Revolver bleibt die geringe Munitionskapazität, die zwischen den verwendeten Munitionstypen aufgeteilt werden muss. Schon die Wahl zwischen nonlethal und lethal lässt jeder Schussoption nur noch drei Kugeln Vorrat.

ENFIELD MERLIN MK II

Neben dem Austausch des mechanischen durch einen elektronischen Feuermechanismus stellt die Aufrüstung des Merlin um eine Freund-Feind-Erkennung das wesentlichste Upgrade der 2080er-Version dar. Dem gegenüber hat man das Erscheinungsbild der Waffe unangetastet gelassen.

ENFIELD MERLIN [Schwere Pistole | Schaden 3K | Modus HM | Angriffswerte 12/8/6/-/- | Munition 6(tr) | Verfügbarkeit 4L | Preis 750¥]

Anmerkung: Besteht eine Smartgunverbindung, kann der Nutzer mit einer Nebenhandlung exakt festlegen, aus welcher Kammer der Trommel der nächste Schuss abgefeuert werden soll. Die Freund-Feind-Erkennung erlaubt es im Vorlauf eines Kampfes (oder durch eine Haupthandlung mitten im Kampf), das aktive PAN einer Person als Freund oder umgekehrt als Feind zu markieren, um versehentliche Schüsse auf diese Person zu blockieren oder umgekehrt nur dann zu schießen, wenn die markierte Person im Visier ist.

