



# ATTRIBUTS

AGILITÉ  
 ▲ 6 8 10 12 ( )

INTELLECT  
 ▲ 6 8 10 12 ( )

AME  
 ▲ 6 8 10 12 ( )

FORCE  
 ▲ 6 8 10 12 ( )

VIGUEUR  
 ▲ 6 8 10 12 ( )

# SCORIMBRINGER

NOM: \_\_\_\_\_ RACE: \_\_\_\_\_

RANG: \_\_\_\_\_ XP: \_\_\_\_\_

# COMPETENCES

▲ 6 8 10 12

▲ 6 8 10 12

▲ 6 8 10 12

▲ 6 8 10 12

▲ 6 8 10 12

▲ 6 8 10 12

▲ 6 8 10 12

▲ 6 8 10 12

▲ 6 8 10 12

▲ 6 8 10 12

▲ 6 8 10 12

▲ 6 8 10 12

# ARMURE

type	ZONE	pd	AR
_____	TE-B-J-TO	_____	_____
_____	TE-B-J-TO	_____	_____
_____	TE-B-J-TO	_____	_____
_____	TE-B-J-TO	_____	_____

allure:  parade:



RESISTANCE:  CHARISME:

# ARMES

deg.	cof	portee	pd	type
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____



# INC



# handicaps

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

-3	-2
-2	-1
-1	

FATIGUE

# ATOUTS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# BLESSURES

POID TRANSPORTE:

POID LIMITE:

MALUS D'ENCOMBREMENT:

# POUVOIRS

NOM	comp.	COUT	NOTES	POINTS DE POUVOIR
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

