

Savage Shadowrun - Le matos : les armes



Dans les ombres, la force, la rapidité et l'esprit d'analyse sont primordiaux. Mais sans un bon équipement, votre runner sera vite surclassé. Qu'il s'agisse de sa puissance de feu, de sa réactivité dans la matrice ou du renforcement de ses capacités magiques, les compétences brutes suffisent rarement.

Voici de quoi augmenter (légèrement) vos chances de survie durant vos futures missions.

Armes de contact

Nom	Dégâts	Détection	Prix	Notes
Armes contondantes				
Bâton	For+d4	+4	50¥	Allonge 1
Électro-matraque	For+d6	0	400¥	Dégâts non-létaux, PA moitié
Massue	For+d4	0	30¥	-
Armes tranchantes				
Couteau	For+d4	-1	30¥	-
Épée	For+d8	+2	350¥	-
Épée monofilament	For+d8	+2	750¥	PA 1
Hache	For+d10	+4	600¥	PA 1, Parade -1, 2 mains
Katana	For+d8	+4	1.000¥	PA 2, 2 mains
Lames d'avant-bras	For+d4	+2	150¥	-
Armes de mêlée exotiques				
Armes d'hast	For+d8	+4	1.000¥	Allonge 1, PA 1
Fouet monofilament	2d8	+2	3.000¥	PA 2, touche le porteur sur un 1 au jet d'attaque
"Mains nues"				
Électro-gants	d4	+2	200¥	Dégâts non-létaux, PA moitié

Armes de jet et de trait

Nom	Portée	Dégâts	Détection	Prix	For.	Notes
Armes de trait						
Arbalète	15/30/60	2d6	+2	500¥	d6	PA 2, 1 action pour recharger
Carreau	-	-	-	5¥	-	-
Carreau à injection	-	-	-	50¥	-	Injection en cas de dégâts.
Arc	12/24/48	2d6	+4	250¥	d6	-
Flèche	-	-	-	5¥	-	-
Flèche à injection	-	-	-	50¥	-	Injection en cas de dégâts
Armes de jet						
Couteau de lancer	3/6/12	For+d4	-1	20¥	-	-
Shuriken	3/6/12	For+d4	-1	30¥		

Armes à feu

Sauf précision contraire une arme avec le mode automatique peut également tirer en mode semi-auto et au coup par coup, au choix.

Nom	Portée	Dégâts	CdT	Tirs	Dét.	Prix*	For.	Notes
Tasers								
Defiance EX Shocker	5/10/15	2d8	1	4	0	150¥	-	Dégâts non-létaux, PA moitié
Yamaha Pulsar	5/10/15	2d6	1	4	0	150¥	-	Dégâts non-létaux, PA moitié
<i>Les projectiles tirés par le Yamaha Pulsar ne nécessitent pas de câble pour être alimentés</i>								
Pistolets de poche								
Raecor Sting	5/10/15	2d6	1	5(f)	-1	¥	-	PA -5
Streetline Special	5/10/15	2d4	1	6	-1	100¥	-	-
Pistolets légers								
Colt America L36	10/20/40	2d6	1	11	+2	150¥	-	Semi-Auto
Fichetti Security 600	10/20/40	2d6	1	30	+2	450¥	-	Semi-Auto*
<i>Cette arme dispose de série d'une visée laser (+1 aux jets de Tir)</i>								
Hammerli 620s	15/30/60	2d6	1	6	+2	650¥	-	Semi-Auto*
<i>Cette arme dispose de série d'un système smartgun intégré (inclus dans le prix de vente)</i>								
Yamaha Sakura Fubuki	15/30/60	2d6	2	40	+2	2.000¥	-	Semi-Auto, Tir en rafales*

Pistolets lourds

Ares Predator IV	15/30/60	2d8	1	15	+2	350¥	d6	Semi-Auto, PA 1
------------------	----------	-----	---	----	----	------	----	-----------------

Cette arme dispose de série d'un système smartgun intégré (inclus dans le prix de base)

Ares Viper Silvergun	15/30/60	2d10	1	30(f)	+2	500¥	d6	Semi-Auto, Tir en rafales, PA -5
----------------------	----------	------	---	-------	----	------	----	----------------------------------

Colt Manhunter	15/30/60	2d8	1	16	+2	300¥	d6	Semi-Auto, PA 1
----------------	----------	-----	---	----	----	------	----	-----------------

Cette arme dispose de série d'une visée laser (+1 aux jets de Tir)

Remington Roomsweeper	15/30/60	2d8	1	8	+2	250¥	d6	Semi-Auto, PA 1
-----------------------	----------	-----	---	---	----	------	----	-----------------

avec fléchettes	5/10/20	1-3d6	1	2	-	-	d6	voir règles sur les fusils de chasse
-----------------	---------	-------	---	---	---	---	----	--------------------------------------

Cette arme peut être utilisée comme un shotgun, le changement de mode se fait en 1 action gratuite.

Ruger Super Warhawk	15/30/60	2d8	1	6	+2	250¥	d6	PA 2
---------------------	----------	-----	---	---	----	------	----	------

Cette arme ne peut pas être équipée d'un silencieux

Pistolets-mitrailleurs

Ceska Black Scorpion	12/24/48	2d6	3	35	+2	550¥	d6	Automatique ou Tir en rafales uniquement*
----------------------	----------	-----	---	----	----	------	----	---

Steyr TMP	12/24/48	2d6	3	30	+2	600¥	d6	Automatique, Tir en rafales, Semi-Auto
-----------	----------	-----	---	----	----	------	----	--

Mitraillettes

AK-97 Carbine	12/24/48	2d6	3	30	+4	400¥	d6	Automatique, Tir en rafales, Semi-Auto*
---------------	----------	-----	---	----	----	------	----	---

HK 227X	12/24/48	2d6	3	28	+4	800¥	d6	Automatique, Tir en rafales, Semi-Auto*
---------	----------	-----	---	----	----	------	----	---

Cette arme dispose de série d'un système smartgun et d'un silencieux (inclus dans le prix de base)

HK MP-5 TX	12/24/48	2d6	3	20	+4	550¥	d6	Automatique, Tir en rafales, Semi-Auto*
------------	----------	-----	---	----	----	------	----	---

Cette arme dispose de série d'un système de compensation de recul et d'une visée laser (inclus dans le prix de base)

Ingram Smartgun X	12/24/48	2d6	3	32	+4	650¥	d6	Automatique ou Tir en rafales uniquement*
-------------------	----------	-----	---	----	----	------	----	---

Cette arme dispose de série d'un système de compensation de recul et d'un silencieux

Uzi IV	12/24/48	2d6	3	24	+4	500¥	d6	Tir en rafales uniquement*
--------	----------	-----	---	----	----	------	----	----------------------------

Cette arme dispose de série d'un système de visée laser (+1 aux jets de Tir, inclus dans le prix de base)

Fusils d'assaut

AK-97	24/48/96	2d8	3	38	+4	500¥	d6	Automatique, Tir en rafales, Semi-Auto, PA 1
Ares Alpha	24/48/96	2d8	3	42	+4	1.700¥	d6	Automatique, Tir en rafales, Semi-Auto, PA 1*
Lance-grenade	12/24/48	3d6	1	6	-	-	-	Gabarit moyen

Cette arme dispose de série de systèmes smartgun et de compensation de recul (inclus dans le prix de base)

FN HAR	24/48/96	2d8	3	35	+4	1.000¥	d6	Automatique, Tir en rafales, Semi-Auto, PA 1*
--------	----------	-----	---	----	----	--------	----	---

Cette arme dispose de série de systèmes de visée laser (+1 aux jets de Tir) et de compensateurs de recul (inclus dans le prix de base)

Fusils de sport et de précision

Fusil à éléphants PJSS	30/60/120	2d10	1	2	+6	6.000¥	d8	Semi-Auto, Tir statique, PA 1*
Ruger 100	24/48/96	2d8	1	5	+6	900¥	d6	Tir statique, PA 1

Cette arme dispose de série d'une lunette de visée (+1 aux jets de Tir, inclus dans le prix de base)

Ranger Arms SM-4	50/100/200	2d10	1	15	+6 (+2 démonté)	6.200¥	d8	Tir statique, PA 3*
------------------	------------	------	---	----	-----------------	--------	----	---------------------

Cette arme dispose de série d'un silencieux et d'une lunette de visée (+1 aux jets de Tir). Elle est entièrement démontable ou remontable en 3 actions standard (il est possible de réaliser 2 actions en un round en réussissant un test d'Agi). Elle est également fragile : sur un 1 lors d'un tir en situation de combat elle se dérègle et inflige un malus de -1 à chaque test de Tir)

Walther MA-2100	50/100/200	2d10	1	10	+6	5.000¥	d8	Tir statique, PA 3*
-----------------	------------	------	---	----	----	--------	----	---------------------

Cette arme dispose de série d'un système smartgun (inclus dans le prix)

Shotguns

Mossberg AM-CMDT	12/24/48	1-3d6+2	3	10(f)	+4	1.000¥	d6	Automatique, Tir en rafales, Semi-Auto, PA-5
Remington 990	12/24/48	1-3d6	1	8	+4	550¥	d6	Semi-Auto, PA 1*
avec fléchettes	-	1-3d6+2	-	-	-	-	-	Semi-Auto, PA-5*

Mitrailleuses

Ingram White Knight	24/48/96	2d8	3	50 ou 100 (bandes)	+6	2.000¥	d6	Automatique, Tir en rafales, Tir statique, PA 1*
Stoner-Ares M202	30/60/120	2d8+1	4	50 ou 100 (bandes)	+6	4.500¥	-	Automatique uniquement, PA 2, mouvement impossible
Ultimax HMG-2	50/100/200	2d10	4	50 ou 100 (bandes)	+8	7.500¥	-	Automatique uniquement, PA 3, Arme lourde, Mouvement impossible
Panther XXL	50/100/200	3d8	1	15	+8	5.500¥	d10	PA 6, Arme lourde, Mouvement impossible
Lance-grenades								
Ares Antioch-2	12/24/48	3d6	1	8	+4	600¥	d6	Gabarit moyen
<i>Cette arme dispose de série d'un système smartgun (inclus dans le prix)</i>								
ArmTech MGL-12	12/24/48	3d6	1	12	+4	2.000¥	d6	Gabarit moyen
Lance-missiles								
Aztechnology Striker	15/30/60	4d8	1	1	+4	1.000¥	d8	Gabarit moyen, PA 9, Tir statique, Arme lourde
Mitsubishi Yakusoku MRL	15/30/60	4d8	1	8	+4	12.000¥	d8	Gabarit moyen, PA 9, Tir statique, Arme lourde

* Cette arme peut être améliorée avec l'une des options suivantes au choix (en s'acquittant du surcoût indiqué)

Accessoire	Coût supplémentaire
Atténuateur de son	300¥
Bipied (pénalité de tir Auto réduite de 1, installation en 1 action)	2.100¥
Atténuateur de recul	200¥
Système smartgun	400¥
Lunette de visée, visée laser (+1 aux tests de Tir)	200¥
Gyrostabilisateur (pour arme lourde, annule le malus de tir Auto)	3.000¥