

NOM

RACE

PAYS / CLAN

ÂGE **SEXE**

ORIGINE

CULTURE

RELIGION

OCCUPATION

FOR **Bonus aux dégâts**

CON **Poids (kgs)**

TAI **Taille (cm)**

INT **Mouvement**

POU **TAI RA**

DEX **DEX RA**

APP **Mêlée RA**

Orfèvre **Gaucher** **Ambidextre**

ATTAQUE %

% **PARADE**

Arme de Mêlée	% Att.	RA	Dégâts	Spc.	Dégâts Spc.	CRT.	Dégâts CRT.	% Par.	PA	Spc.	CRT.
	% <input type="checkbox"/>			%		%		% <input type="checkbox"/>		%	%
	% <input type="checkbox"/>			%		%		% <input type="checkbox"/>		%	%
	% <input type="checkbox"/>			%		%		% <input type="checkbox"/>		%	%
	% <input type="checkbox"/>			%		%		% <input type="checkbox"/>		%	%

Arme de Jet	% Att.	RA	Dégâts	Spc.	Dégâts Spc.	CRT.	Dégâts CRT.	Portée Eff. / Max.	PA
	% <input type="checkbox"/>			%		%			
	% <input type="checkbox"/>			%		%			

Bouclier	% Att.	RA	Dégâts	Localisations protégées	% Par.	PA	Spc.	CRT.
	% <input type="checkbox"/>				% <input type="checkbox"/>		%	%

Mêlée	Localisation	Jet	PV	ARMURE	PA
01-04	Jambe D.	01-03			
05-08	Jambe G.	04-06			
09-11	Abdomen	07-10			
12	Poitrine	11-15			
13-15	Bras D.	16-17			
16-18	Bras G.	18-19			
19-20	Tête	20			

ENCOMBREMENT		
Culbuter	%	%
Esquiver	%	%
Grimper	%	%
Nager (x5)	%	%
Sauter	%	%
Dépl. Silencieux	%	%
	%	%

POINTS DE VIE						
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

AGILITÉ	%	CONNAISSANCES	%
Canoter (05)	% <input type="checkbox"/>	Alchimie (0)	% <input type="checkbox"/>
Culbuter (15)	% <input type="checkbox"/>	Artisanat	
Equitation (05)	% <input type="checkbox"/>		(10) % <input type="checkbox"/>
Esquiver (05)	% <input type="checkbox"/>		(10) % <input type="checkbox"/>
Grimper (40)	% <input type="checkbox"/>	Arts Martiaux (0)	% <input checked="" type="checkbox"/>
Lancer (25)	% <input type="checkbox"/>	Cartographie (05)	% <input type="checkbox"/>
Nager (15)	% <input type="checkbox"/>	Con. Animaux (05)	% <input checked="" type="checkbox"/>
Sauter (25)	% <input type="checkbox"/>	Con. Humains (05)	% <input checked="" type="checkbox"/>
		Con. Minéraux (05)	% <input checked="" type="checkbox"/>
		Con. Monde (05)	% <input checked="" type="checkbox"/>
		Con. Plantes (05)	% <input checked="" type="checkbox"/>
		Évaluer (05)	% <input type="checkbox"/>
		Lire & Écrire une langue	
			(0) % <input checked="" type="checkbox"/>
			(0) % <input checked="" type="checkbox"/>
		Navigation (0)	% <input type="checkbox"/>
		Premiers Soins (10)	% <input type="checkbox"/>
		()	% <input type="checkbox"/>
COMMUNICATION	%		
Baratin (05)	% <input type="checkbox"/>		
Chanter (05)	% <input type="checkbox"/>		
Éloquence (05)	% <input type="checkbox"/>		
Langue Natale (30)	% <input type="checkbox"/>		
Parler une autre langue			
	(0) % <input type="checkbox"/>		
	(0) % <input type="checkbox"/>		
Marchandage (05)	% <input type="checkbox"/>		

DISCRÉTION	%
Dépl. Silencieux (10)	% <input type="checkbox"/>
Se Cacher (10)	% <input type="checkbox"/>
MANIPULATION	%
Crocheter (05)	% <input type="checkbox"/>
Dissimuler (05)	% <input type="checkbox"/>
Inventer (05)	% <input type="checkbox"/>
Jouer d'un Instrument	
	(0) % <input type="checkbox"/>
	(0) % <input type="checkbox"/>
Passe-passe (05)	% <input type="checkbox"/>
PERCEPTION	%
Chercher (25)	% <input type="checkbox"/>
Écouter (25)	% <input type="checkbox"/>
Orienteation (10)	% <input type="checkbox"/>
Dister (05)	% <input type="checkbox"/>
Scruter (25)	% <input type="checkbox"/>
	(0) % <input type="checkbox"/>

POINTS DE FATIGUE						
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

POINTS DE MAGIE						
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56