

MAGIC

The Gathering



ICE AGE™

Turn up the heat!

Available in Spanish in Spring 1996



Ice Age is an all-new environment that can be played as a stand-alone trading card game or as an expansion for Magic: The Gathering.

Wizards
OF THE COAST

Customer Service:
Tél: (3) 902 240 149



© Wizards of the Coast, inc. 1995 All rights reserved

DIA DE JOCS

Juegos de rol, simulación y cartas
VIII jornadas



5
8
0



22-23-24 de Marzo en Barcelona
Cotxeres de Sants

Carrer de Sants 79



LÚDIC

JUEGO DE ROL

DEMONÍACO MEDIEVAL

Aquelarre



ENERO 1996

LÍDER

51

Edita EDILUDIC

Francesc Matas Salla, *presidente*
Montserrat Vilà Planas, *tesorera*
M^aAsunción Vilà Planas, *secretaria*
José López Jara, Javier Gómez Márquez,
Eduard García Castro, *vocales*

Director
Enric Grau

Redactor Jefe
Daniel Alento

Redactora
Mar Calpena

Secretario de redacción
Francisco Franco Gareia

Portada
Miquel Zuera

Ilustraciones
Albert Monteys, Alex Fernández

Colaboradores
Armand Zoroa, Ricard Ibáñez,
Montserrat Duran, Salvador Tintoré,
Oscar Estefanía, J.L. Viadel,
Jordi Carrión

Redacción y Administración
Recared, 2, local 20 - 08037 Barcelona

Composición y maqueta
Edilínia, S.L.
Bernat de Menthon, 2 - 08940 Cornellà

Imprime
Hurope, S.L.
Recared, 2 - Barcelona

Publicidad
Jordi Cánovas

Suscripciones
Xènia Capilla
Tel. (93) 345 85 65 - Fax. (93) 346 53 62

Distribuye
JOC Internacional, S.A.
Sant Hipòlit, 20 - 08030 Barcelona

D.L.
B-8358-1986

Tiraje
10.000 ejemplares

N.º de suscriptores
1.973

Edición Argentina

Dirección Alejandro Fernández
Redactor Jefe Mónica Torres
Redacción y administración
Corrientes, 5810, 6º 37, Capital Federal

Esta es una revista libre y plural. La redacción
comparte necesariamente las opiniones de sus
colaboradores. Ni ellos las nuestras.

Señor de los Anillos está editado por JOC
Internacional con licencia de ICE. Nephilim es un
editado por JOC Internacional con licencia de
Siroz. Aquelarre y Almogavers son juegos de
JOC Internacional. In Nomine Satanis está editado por
JOC Internacional bajo licencia de Siroz



el estado de la afición

NOVEDADES NACIONALES	6
AGENDA	6
COMUNIKADO	7
NOVEDADES INTERNACIONALES	8
REVISTAS	10
FANZINES	10
ACTUALIDAD	10
ACTIVIDADES	11
DESAFÍOS Y MERCADILLO	11
CLUBS	11
CÓMIC	13
CALENTANDO LOS DADOS	14
A PRIMERA VISTA	15



nuestros juegos

¡ACUÑACIÓN!	18
-------------	----



el consultorio del orco francis

OSCURO, DEMASIADO OSCURO	20
LOS SECRETOS DEL DIABLO	21



dossier

STAR TREK, VIAJE A SU HISTORIA	23
STAR TREK: EL FENÓMENO	24
JUEGO DE ROL DE STAR TREK	28
DONDE NINGÚN HOMBRE HA IDO JAMÁS	29



el pincel de marta

¿OTRA VEZ CARTAS?	44
-------------------	----



y no llevan sello

SATM, UN VIAJE DE IDA Y VUELTA	46
DUDAS, RUEGOS Y PREGUNTAS...	46
LA BATALLA DE LOS CAMPOS DE PELENNOR	50



la voz de su máster

NEPHILIM: SISTEMA DE CREACIÓN FAMILIAR	52
--	----



módulos

AQUELARRE/ALMOGAVERS: LA SECTA DEL DRAGÓN (III)	56
IN NOMINE SATANIS: EL PREDICADOR	61

sumario



Barcelona, 10 de febrero

I JORNADAS DEL CLUB DE ROL CORDURA O

Casal de Barrio de Prosperitat, Barcelona, Plaza Angel Pestaña s/n.
Torneos de *La Llamada de Cthulhu*, *SATM*, *AD&D* y *Kult*.
Más información en el Casal de Barrio de Prosperitat, teléfono (93) 353.86.44

Barcelona, 17 de febrero

ROL EN VIVO

Organiza: Yggdrasil Jocs
Rol en vivo en el barrio de Horta, aprovechando la fiesta de carnaval.
Para más información, llamar a Drac Club, tel. (93) 420.99.99

Humanes de Madrid, 2 y 3 de marzo

II JORNADAS DE ROL EN HUMANES

Organiza: Club de rol Es el turno de Morcar, y Ayuntamiento de Humanes de Madrid.
Partidas de rol, proyección de películas, y gran simultánea de *Vampiro*, *Hombre Lobo* y *Mage*.
POSIBLE CAMBIO DE FECHAS A FINALES DE MARZO
Más información, club de rol Es el turno de Morcar, Oficina de Información Juvenil, c/ Santiago Ramón y Cajal 4, 28.970 Humanes de Madrid, teléfono (91) 604.15.93, fax (91) 604.22.28

Barcelona, 3 de marzo

I JORNADAS DEL MAGIC-CLUB UPC

Campus Norte de la Universidad Politécnica de Cataluña, en Barcelona.
A partir de las 10 de la mañana, torneo valedero para el ranking ISTARI de *SATM*. Intentará ser el primer torneo Istari que supere los 100 participantes.
Inscripciones hasta el 1 de marzo en *Black Lotus*, Paseo de San Juan 7 (Barcelona).

Girona, 3 de marzo

MESA REDONDA SOBRE SATM

Organiza: Club de rol El Sàtir. Centro Cívico Sant Narcís Eduard García, de JOC Internacional, acompañado de Jordi Llopert y Jordi García, demostradores Istari del club responderán a todas las curiosidades, tanto del proceso de producción de la edición española del juego, como de las reglas del mismo.

Barcelona, 22 al 24 de marzo

DÍA DE JOC

Centro Cívico de Les Cotxeres de Sants, Junto Plaza de Sants.
Organiza *Día de Joc-Ludic* 3 con el patrocinio de *Joc Internacional*.
Jornadas de juegos de rol y simulación abiertas a todos los creativos autóctonos y marcas. Espacio especial para los clubs y sus actividades.
Para más información, Teléfono (93) 451.42.11

Las Rozas (Madrid), 3 y 4 de abril

TALAZBRAGOLES

Pabellón Multifuncional Las Matas.
Organiza Concejalía de Juventud del Ayuntamiento de Las Rozas.
Partidas diversas, campeonatos de rol y cartas, presentación de nuevos juegos creados por los aficionados y proyección de películas.

Os recordamos que esta sección, como el resto de la revista, está abierta a vosotros. Si estáis preparando alguna actividad y queréis anunciarla, escribidnos antes del 5 de marzo a LIDER, c/Recaredo 2, local 20, 08.005 Barcelona.

novedades nacionales

CRONÓPOLIS

Después de poner a tu disposición en el mercado *Colditz*, primera ampliación para *Comandos de Guerra* centrada en el tema de los campos de prisioneros, están trabajando para ofrecerte *Héroe Agenda*, primer suplemento para *Superhéroes Inc.*, que esperen esté listo para febrero.

Sus siguientes productos, aunque sin poner fecha fija aún, serán dos ampliaciones para *Comandos de Guerra*, *Duce* (centrado en la campaña de Italia) y *Waffen SS* (con información acerca del ejército alemán).

FARSA'S WAGON

Para finales de febrero o principios de marzo tienen previsto poder ofrecerte *Barnacity Tales*, una colección de módulos para su juego *Fanbunter*. Ya para abril esperan tener listo el *Manual Macute*, guía al estilo de *La Guía del Imperio de Star Wars*, con información sobre macutes. Y a finales de ese mismo mes es posible que esté lista la traducción de *Murphy's World*.

LA FACTORÍA

Ya tienes a tu disposición la pantalla de *GURPS*, juego que te comentamos en *A Primera Vista*. Para finales de enero debería aparecer *El Sabbath: Libro Guía del Jugador*, suplemento para *Vampiro* acerca del *Sabbath*, así como *Rito de Iniciación*, primer módulo para *Hombre Lobo*. En febrero debería ver la luz el tercero de la serie de los libros de clan, dedicado en esta ocasión a los integrantes del clan Malkavian. Para *Día de Joc* preparan un lanzamiento especial, un cross-over entre *Vampiro* y *Hombre Lobo*. Por parte de *Vampiro*, presentarán *Chicago*, tomo de la serie *Nocturnos* dedicado a presentar una ciudad con fuerte presencia de lupinos. La versión traducida será la segunda, que no es una reimpresión de la primera sino una continuación de la misma con material más actualizado. La edición española, para la que se ha consultado a un buen número de jugadores, incluirá un resumen de lo ocurrido en la primera, que no verá la luz en castellano. Y por parte de *Hombre Lobo* el

título que verá la luz es el módulo *Bajo una luna ensangrentada*, con enfrentamientos contra vampiros. Por lo que respecta a su revista *Urza*, dedicada a los juegos de cartas coleccionables, preparan un número especial para la cita barcelonesa.

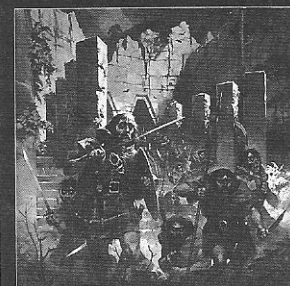
JOC INTERNACIONAL

Este enero tienes a tu disposición *El Fantasma de la Marca del Norte*, libro que contiene tres aventuras para *El Señor de los Anillos*. En febrero tiene que aparecer *El Joven Arturo*, suplemento para *Pendragón* con extensa información acerca de la figura del Rey Arturo y su vida.

Villa y Corte, suplemento de *Aquelarre* centrado en el Madrid de los Austrias y las intrigas de la corte, actualizará la creación de PJs para adecuarla al siglo XVII, e incluirá nuevos PJs y armas, así como unas reglas de combate de esgrima con cartas. Además, hará un repaso de las costumbres castellanas, y te ofrecerá un bestiario castellano y otro fantástico, así como una cincuentena de personajes ilustres, unos ficticios como Alonso Quijano "El Quijote" y otros reales como La Calderona, la cortesana que sedujo a Felipe IV, además de una descripción exhaustiva del Madrid medieval y una serie de módulos enlazados. Se espera que salga este entre febrero y marzo.

Y una vez listo *Villa y Corte*, Ricard Ibáñez está trabajando en *Esriptarium Veritas*, suplemento para *In Nomine Satanis* que incluirá una descripción de cada arcángel y príncipe demonio, así como de la Corte Celestial y el Infierno, más una descripción de los dioses paganos que se resisten al cristianismo, de algunos hechiceros humanos lo bastante poderosos para atar a ángeles y demonios, y del Ops Dei, una organización de humanos que actúan como soldados de Dios. Este suplemento

el fantasma de la marca del norte



Suplemento al juego de rol 'El Señor de los Anillos' de J.R.R. Tolkien. Escrito por J. Ibáñez y J. García.

tierra media





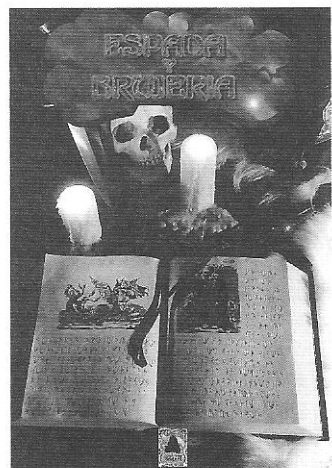
to también debería aparecer este primer trimestre del año.

Y ya para *Día de Joc*, se esperan la *Guía de la Alianza Rebelde* de *Star Wars*, la edición en catalán de *La Llamada de Cibulbu* que se llamará *La Crida de Cibulbu*, un nuevo suplemento para *Almogàvers* con el título *Tirant Lo Blanc*, *La Búsqueda del Palantir* (campana en la que los PJs se recorrerán toda la Tierra Media buscando 2 de estas piedras perdidas) para *El Señor de los Anillos* y, finalmente, *El Mundo de las Sombras*, descripción de una ambientación medieval-fantástica para los jugadores de *Rolemaster* que no quieran ambientar sus partidas en la Tierra Media.

Por lo que respecta a las cartas, de los 10 millones de cartas que se imprimieron de *El Señor de los Anillos* ya se habían vendido más de la mitad a principios de enero, registrándose más demanda por las barajas (ya que contienen cartas fijas que no aparecen en los sobres) que por los sobres. De hecho, se han vendido el 85% de las barajas impresas y el 65% de los sobres. Para marzo saldrá a la venta la edición ilimitada del juego, en borde azul oscuro.

KERYKION

A finales de febrero o principios de marzo tiene que aparecer *Lugares Míticos*, suplemento para *Ars Magica* que explica cinco zonas de regio, con un ejemplo de cada tipo. Por lo que respecta a la decisión de *Wizards of the Coast* de cerrar sus líneas de rol, entre las cuales se halla *Ars Magica* (ver *Novedades Internacionales*), los integrantes de esta empresa no se hallan demasiado preocupados, ya que aún les quedan por traducir un buen número de suplementos antes de agotar los ya publicados en inglés, a la espera de empezar a negociar en el momento en que otra empresa negocie con *Wizards* la compra de los derechos del juego.



MARTÍNEZ ROCA

Para finales de enero tenían previsto que saliera al mercado la edición en castellano de *Ice Age*, que a la hora de cerrar este número aún no tenían muy claro si se llamaría *Era Glaciar* o *Era Glacial*. A mediados de febrero debería aparecer la novela *El Bosque de los Susurros*, ambientada en *Magic* y que incluye una carta exclusiva, y en marzo debería aparecer *Crónicas*, versión española de *Chronicles*. Por lo que respecta al rol, no tenían nada previsto para estos primeros meses del año.

M+D

Ya está en el mercado la versión en cartas de *Kult*. Sus próximos lanzamientos llegarán a mediados de febrero, y serán *Mortificador* (una nueva expansión para *Doomtrooper* con venenos y algún tipo de carta nueva), *Legiones de la Oscuridad* (para decirlo llanamente, el bestiario del juego de rol *Kult*, con sectas, cultos, y las reglas para la magia), *Hardwired* (adaptación a *Cyberpunk* de una novela de W.J. Williams).

Para *Día de Joc* esperan poder ofrecer *Warzone*, reglamento para figuras ambientado en el mundo de *Mutant Chronicles*, y que se compondrá de unas 150 páginas a todo color. Por lo que respecta a la traducción de este juego de rol, siguen esperando a que *Target Games* acabe la maquetación de la segunda edición y se la envíe. El siguiente título que debería salir de la línea *Far West* es *Apache*, dedicado, como su título indica, a esta tribu india, y que te ofrecerá la posibilidad de jugar con PJs de esta etnia. Por el momento no tiene fecha exacta de salida, aunque no creen que se retrase más allá de marzo.

TIMUN MAS

Karen Wynn Fonstad, la autora del *Atlas de la Tierra Media* y del *Atlas de la Dragonlance*, te ofrece ahora otro nuevo atlas de una tierra fantástica, en este caso el de los *Reinos Olvidados*, una buena colección de mapas con toda la información acerca de esta ambientación del *AD&D*.

YGGDRASIL

Una vez superados ciertos problemitas en la producción, ya está en el mercado



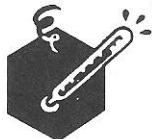
Después de la resaca del número 50, nos encontramos de

nuevo aquí, en el puente de mando de nuestra revista, con destino al nuevo número 51, allí donde no había ido nunca ningún redactor de **LIDER**. Y vamos con un nuevo tema: "STAR TREK, la conquista del espacio", como la tradujeron aquí en lugar de "viaje a las estrellas". Y, para que podáis jugar a bordo de la nave estelar "Enterprise", os hemos adecuado el conocido sistema de juego de **CHAOSIUM** para poder generar personajes que puedan ser tripulantes de una nave de la Federación. Claro que hemos añadido algunos detallitos que espero que os gusten como una simulación de la carrera militar del personaje, algunas profesiones accesorias fuera de la armada, etc.

Pero antes de teleportaros a la nave (el conocido e intraducible "beam up"), daos un paseo por nuestras páginas. En este número podréis encontrar la tercera y última parte de "La secta del Dragón", donde nuestros personajes dan una pequeña vuelta por el infierno acabando un poco chamuscaditos, algunos artículos sobre el nuevo juego de cartas "El Señor de los anillos", los consultorios habituales. Pero, pasad, pasad, entrad a verlo, no os quedéis en la puerta...

Espacialmente vuestra,
"La Redacción"

comunicado



Espada y Brujería, su reglamento para rol en vivo adaptable a cualquier partida medieval-fantástica, y del que ya te hablamos en LIDER50.

ZINCO

Aún no tenían claro los títulos que iban a publicar a la hora de cerrar la edición de este número, ya que estaban realizando la planificación anual. Lo que sí que tenían claro es que su principal baza en el AD&D será *Planescape*, que te comentamos en A primera vista. Respecto a *Shadowrun* y *Battletech*, lo primero que verá la luz serán los títulos que saltaron el año pasado, es decir *Zona Desmilitarizada* para *Shadowrun* y *Battlespace* y *Citytech* para *Battletech*.

Por lo que hace referencia su revista *Dragón*, ésta pasará a tener periodicidad trimestral, ya que esta editorial ha decidido centrarse en el campo de las revistas informáticas, de la que espera ser líder en el sector, dejando un poco más de lado el rol.

novedades internacionales

AVALON HILL



Ya tienes a tu disposición la reedición mejorada de *Machiavelli*, juego que se publicó por primera vez en 1980 y que ahora estaba descatálogo. Otro juego que también debería estar disponible es *London's Burning*, wargame ambientado en la Batalla de Inglaterra, durante la Segunda Guerra Mundial.

En breve tendrás a tu disposición *Air Baron*, un juego de mesa en el que cada jugador empieza con una pequeña línea aérea y debe ir aumentando su imperio obteniendo concesiones en aeropuertos, monopolios en algunas regiones, comprando otras líneas, etc...

BIOHAZARD GAMES

Killer Crosshairs es un suplemento genérico que estará a la venta en febrero, y que consiste en un sistema de combate con localizaciones de impactos, compatibles con la mayoría de juegos existentes en el mercado.

CLASH OF ARMS

Army of the Heartland es un wargame ambientado en la Guerra de Secesión de los Estados Unidos, en las campañas ocurridas en el Oeste del país, donde las tropas de la Unión al mando de Sherman, Grant y Thomas se enfrentaron al Ejército de Tennessee.

CHAOSIUM

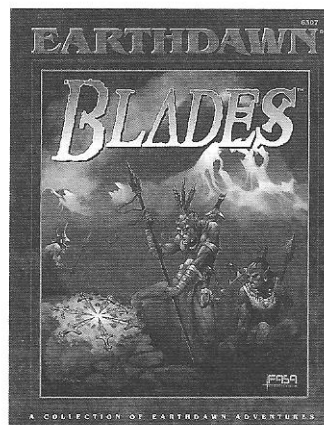
La fiebre de las cartas también llega a uno de los clásicos del rol, *La Llamada de Cthulhu*, con *Mythos*, que saldrá al mercado en marzo. Ese mismo mes verá la luz la primera expansión de tu baraja cthulhuiana, *Expeditions of Miskatonic*, que se venderá en sobres de 13 cartas.

COMPANION GAMES

Piracy es una expansión para el juego de cartas coleccionables *Galactic Empires*, que incorpora reglas para piratas.

FASA

Ya tienes a tu disposición *Blades*, suplemento para *Earthdawn* con 5 aventuras, para personajes del quinto al noveno círculo, entorno a siete dagas mágicas utilizadas por los héroes del antiguo reino orco de Cara Fahd.



Periphery es un libro guía para *Battletech* con información acerca de la región del espacio conocida como la Periferia, donde los piratas hacen y deshacen a su voluntad. *Running Short*, por su parte, es una colección de aventuras cortas para *Shadowrun*.

THE GAMERS

Stalingrad Pocket II es una nueva versión mejorada de este wargame ambientado en el frente ruso durante la Segunda Guerra Mundial, en el que los rusos lanzan una contraofensiva y los alemanes intentan por todos los medios no quedar atrapados por la tenaza soviética.

IANUS

Tactical Support 1: Aircraft es un suplemento para *Heavy Gear* con reglas para vehículos voladores, desde el caza monoplaza hasta el más grande de los bombarderos, y también para las armas que pueden utilizar y las que pueden usarse contra ellos. *Terra Nova Field Guide*, *North*, *South* y *Badlands* son tres guías con descripción de vehículos terrestres, así como de nuevo armamento para ellos.

LEAF/DONRUSS

Si eres un aficionado a los deportes yanquis, esta editorial te ofrece la versión en juego de cartas coleccionables de sus dos deportes por excelencia: el fútbol americano y el béisbol. *Red Zone* y *Top of the Order* te ofrecen la posibilidad de coleccionar los cromos de tus jugadores preferidos y jugar con ellos.

MAYFAIR

Simply Cosmic es una versión simplificada del juego de tablero *Cosmic Encounter*, en el que cada jugador controla una raza que intenta conquistar el Universo. Por lo que respecta a las cartas, *Sim City* se traslada a Chicago en su versión *unlimited*, mientras que *Fantasy Adventure* es un nuevo juego, de 450 cartas, ambientado en un universo de espada y brujería.

MEDALLION SIMULATIONS

Ruins World es otro nuevo juego de cartas que incluye elementos típicos de los juegos de rol, como el hecho de que los jugadores se construyan sus propios personajes que juegan, todos juntos, contra el mazo. *Echelons of Fury: Pacific Campaign* es otro nuevo juego de cartas, ambientado en el teatro de operaciones del Pacífico durante la Segunda Guerra Mundial, y que utiliza el sistema de *Echelons of Fury*.

NEW MILLENNIUM

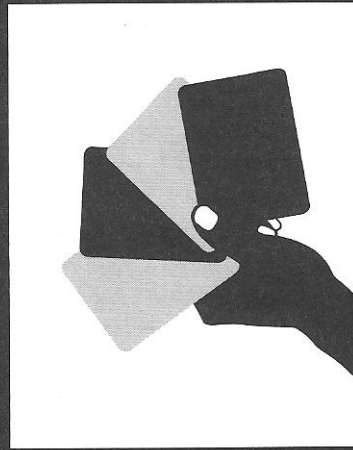
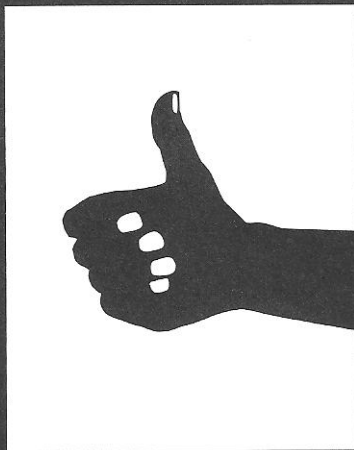
Y seguimos con más cartas. *Battlelords* es la versión en cartas del juego de rol *Battlelords of the 23rd Century*, y se compone de 330 cartas. Su primera ampliación, *Genesis*, incluye 100 cartas.

PALLADIUM

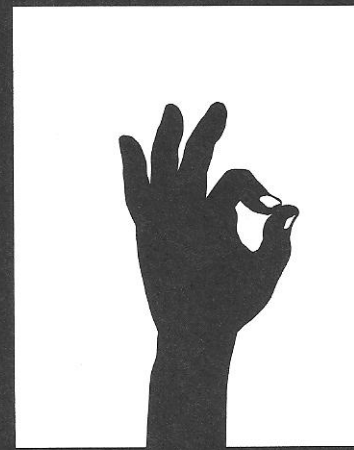
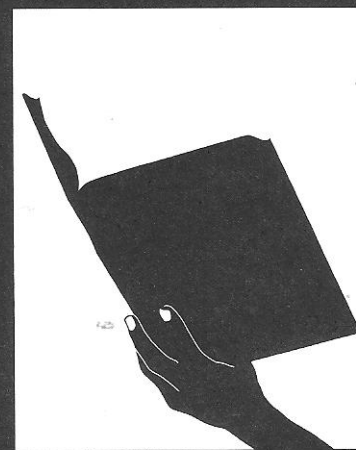
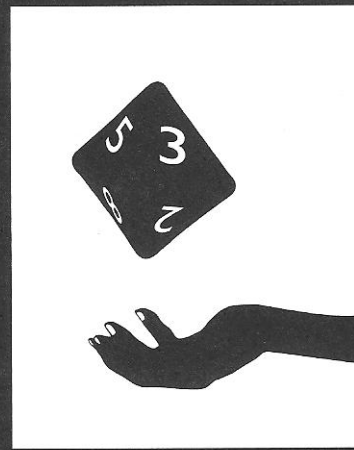
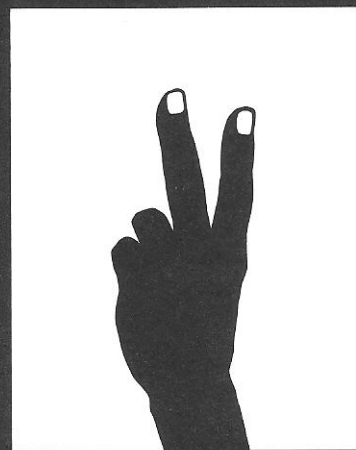
Between the Shadows es un libro guía para *Nightspawn* que nos explica que la Tierra y las Tierras de la Noche no son los únicos campos de batalla entre luz y oscuridad, sino que también se lucha en el Plano Astral y la Corriente del Sueño, e incluye las reglas para estas nuevas localizaciones.

RAVEN STAR

Get Fitted for the Frontier es un suplemento de 157 páginas para *Raven Star*, que detalla todo el equipo que necesitarás para sobrevivir en este peligroso mundo.



más de veinticinco tiendas



ESPECIALISTAS A TU SERVICIO



R. TALSORIAN

Sixguns & Sorcery amplía la colección de *Castle Falkenstein*, *Live and Direct* el de *Cyberpunk*, mientras que *ISA Sourcebook* y *Freefront* van destinados a *Cybergeneration*. *Earth-siege* y *Starblade Saga* aumentan el número de tomos de la serie *Mekton Z*.

STEVE JACKSON GAMES

Sigue sacando al mercado segundas ediciones de algunos de sus suplementos de *GURPS* más buscados. En esta ocasión verán la luz *Ultra-tech* y *Martial Arts*.

TSR

Planescape, la niña de los ojos de la marca del AD&D, se amplía con *Something Wild*, una aventura para personajes de niveles 4 a 7. *Ravenloft* ve aumentar su colección con *Forged of Darkness*, que nos presenta un buen número de artefactos y las maldiciones que los acompañan. *Forgotten Realms* crece con *Warriors and Priests of the Realms*. Pero el más favorecido en estos dos primeros meses del año es *Birlbright*, con tres nuevos suplementos. *The Book of Magecraft* nos explica todo lo necesario para jugar con un mago en esta ambientación, *Binsada Domain Sourcebook* es el primer tomo que nos explica un dominio de este mundo de juego, y *Sword of Roel* es una aventura para personajes de niveles 5 a 8.

THUNDER CASTLE GAMES

Esta marca lanza al mercado una edición de coleccionista de su juego de cartas *Highlander*, basado en la serie de televisión *Los Inmortales*, así como una edición con imágenes de la serie. Para su otro juego de cartas *Towers in Time*, ponen a la venta *Greek Towers in Time*, ampliación dedicada a la mitología griega.

WEST END

Para los forofos de *Star Wars* esta marca anuncia la aparición en febrero de *Katbol Outback*, primer suplemento para la cam-

paña de *Darkstryder*. Incluye 5 nuevas aventuras de la época de la Nueva República. *Truce at Bakura Sourcebook* es la traslación a juego de una de las novelas de Kathy Tyers. Así mismo, ya tienes a tu disposición el *Adventure Journal 9*. *E-Branch Guide to Psionics* es una guía para *World of Necroscope*, la adaptación al sistema *Masterbook* de las novelas de horror y espionaje de Brian Lumley.

WHITE WOLF

Vampire aumenta su colección con *The Dark Ages*, primero de una línea de suplementos de tapa dura que te transporta a las noches anteriores a la existencia de la Camarilla, y *Elder's Revenge*, suplemento de la serie *Mind's Eye Theatre*. *Mage* amplía su línea con *Technocracy: Void Engineers*, con descripciones acerca de los agentes tecnócratas. *Wraith* crece con el libro guía de los *Sandmen*, los habitantes de los sueños, *Changeling* con *Nobles: The Shining Host*, que detalla la historia de la nobleza, y *Werewolf* con *Red Talons Tribebook*, libro de clan de los Garras Rojas.

WIZARDS OF THE COAST

The Dark Sovereigns es la primera expansión para su juego de cartas *Vampire: The Eternal Struggle*. Este juego no es más que la nueva versión de su anterior juego *Jyhad*. El cambio de nombre se produjo, tras llegar a un acuerdo esta marca con *White Wolf*, ya que no siempre se relacionaba este nombre con el entorno vampírico en que se ambienta el juego. Tanto *Vampire: The Eternal Struggle* como su expansión *The Dark Sovereigns*, que dedica sus más de 100 cartas a explorar los mitos y folklore vampírico de Europa, han

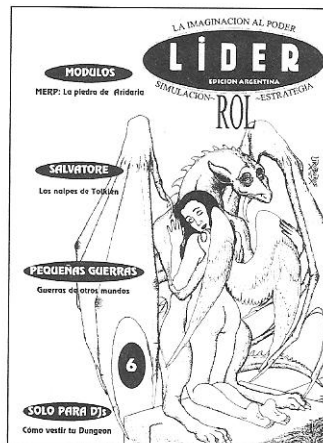
sido imprimidas en Estado Unidos, por la USPC (United States Playing Card Corporation). Hasta ahora todo el material en cartas de *Wizards* se había imprimido en *Carta Mundi*, en Bélgica.

El éxito de los juegos de cartas ha llevado a esta empresa a replantearse sus objetivos y estrategias. El récord de ventas obtenido con las cartas les ha hecho centrarse en esta línea de productos, abandonando otras menos importantes según anunció su presidente Peter Adkinson. Entre estos productos menos importantes se hallan los juegos de rol, uno de los cuales es *Ars Magica*. En la actualidad están buscando compradores para estos productos que han abandonado.

revistas

LIDER EDICIÓN ARGENTINA

Nos llena de alegría poder saludar a nuestros compañeros de allende los mares y ver que su proyecto sigue adelante con buen pie. Ya van por el número 6, con artículos y módulos de muy buen nivel. Felicidades a todo el equipo.



fanzines

SOLARIS REPORTER

Ya tenéis a vuestra disposición el tercer número de esta publicación destinada a los aficionados a *Battletech*. En esta ocasión in-

cluye un interesante artículo con un resumen de la información sobre los clanes publicada por *FASA*, además de las habituales ayudas, escenarios y nuevos mechs. Si quieres conseguirla tendrás que suscribirte a ella. La suscripción cuesta mil pesetas (números 0 al 3) o 1200 (números 4 al 7). La dirección donde debéis enviar el giro postal es Roberto Ferrero (Asociación Solaris), Avenida Tres Cruces 29, 6º C, 49.009 Zamora.

TERRA INCÓGNITA

Este fanzine está realizado por los miembros del club Ascalon de Getafe (Madrid). En esta ocasión incluye, entre otras cosas, una aventura para *El Señor de los Anillos/Rolemaster*, y otra para *AD&D*. Su precio es de 200 pesetas y se puede conseguir escribiendo a Club de Rol Ascalón, Casa de la Juventud, c/Guadalajara 1, 28.901 Getafe (Madrid).

actualidad

EL CORTE INGLÉS Y STAR WARS

Coincidiendo con la nueva campaña de productos de *Star Wars* (la edición completa de las bandas sonoras de las tres películas de la saga, la aparición de una nueva versión en video de la trilogía en mejores condiciones técnicas de grabación, y las noticias y rumores que ya os comentamos sobre la filmación de nuevas películas), unos grandes almacenes (los de siempre) han aprovechado las fies-



las navideñas para montar una réplica enorme del Halcón Milenario en los jardines de uno de sus centros de Barcelona. Y la verdad es que se lo han currado mucho: La navecilla en cuestión (tamaño real teórico) tiene 24 metros de largo y 12 de alto; y por su interior se efectúa un recorrido en monorraíl a través de algunas de las escenas más significativas de la trilogía, como el poblado Ewok, la escena de la chabola de Yoda, etc... El viaje dura un par de minutos, aunque hay gente que ha llegado a esperar tres horas para poder subirse, dado que las colas que se montaron desde el día de la inauguración han sido de impacto. A la inauguración asistió David Prowse, el actor que hacía de Darth Vader en las películas. El montaje, destinado a promocionar las ventas del pack de tres películas reeditadas ahora digitalmente, cierra sus puertas el día tres de febrero.



Ramon Font y Ramon Riera, demostradores Istari, presentan SATM en Girona

miniaturas, un concurso de pintado de figuras, y pase de películas además de los acostumbrados campeonatos.

pleta del juego, los visitantes tenían, además, el reto de participar en el Concurso de Navidad SATM, completando un divertido cuestionario sobre la obra de Tolkien y las ilustraciones de las cartas de *El Señor de los Anillos* (felicidades a Antoni Maqueda, ganador del mismo).

POSEIDÓN'96

Jornadas organizadas por la Asociación Lúdica Atlante (de las Palmas de Gran Canaria) los días 13 y 14 de enero, con torneos de *RuneQuest*, *Señor de los Anillos*, *Star Wars*, *La Llamada de Cíbula*, *Aquelarre*, *Cyberpunk* y *Shadowrun*, entre otros.

I JORNADAS DEL CLUB GALUK

Este club de Bilbao organizó entre el 12 y el 14 de enero sus primeras jornadas, en las que, además de un torneo de cartas de *El Señor de los Anillos*, y otros de *Blood Bowl* y *Warhammer 40k*, hubo mesas redondas sobre temas como "Rol versus Cartas" y "Federación Vizcaína, ¿por qué y para qué?".

GIRONA CON EL SATM

Llegan a la redacción ecos de este pasado mes de diciembre, en que el juego de cartas coleccionables de la Tierra Media, SATM, ha tenido especial protagonismo en la ciudad catalana de Girona. La concurrida presentación del juego la tarde del sábado día 2 en el Centre Cívic de Sant Narcís, orquestada por 10 demostradores Istari reclutados por la tienda Zeppelin, reunió a unos 70 aficionados al mundo de Tolkien. Además, durante todo el mes, en la Sala de Exposiciones de La Caixa de dicha localidad, formando parte de la Muestra Anual de Coleccionismo, se exhibió en primicia una colección com-

ROL EN LAS ONDAS

Nos informan los amigos del club de rol Ascalon de que realizan un programa de radio los sábados, de 11 a 12 de la mañana, llamado VIVE'N'ROL, en Onda Joven Jetafe, en el 100.4 de la FM. La pena es que sólo se escucha en Getafe (Madrid) aunque, eso sí, los que viváis en esta localidad no tenéis ninguna excusa para perderselo.

VIII JORNADAS DE PALMA DE MALLORCA

Los días 19 y 20 de enero se celebraron en la Sala Corbada del Parc de l'Escorxador de Palma de Mallorca estas jornadas organizadas por el Club Arioch, en la que tuvieron lugar partidas abiertas de rol, un rol en vivo, campeonatos de cartas, demostración de batallas con figuras y wargames y un taller de pintura.

clubs

EL CUARTO OSCURO

Este club, que para abreviar también puede denominarse ECO, está formado por un puñado de jugadores de Sant Feliu



desafíos

Se buscan personas creativas y con fantasía (sin importar ni edad ni sexo), dispuestas a colaborar en la creación de un nuevo juego de rol/estrategia ambientado en un mundo de fantasía medieval lleno de dragones y magia. Interesados escribir a Club de rol Dragonmania, c/Gómez Hemans 13, E2, 28033 Madrid, o c/Santa Ana 16, 08950 Esplugues de Llobregat (Barcelona).

Se inicia campaña de rol por correo en ambiente celta de la Baja Edad Media (sistema *rolemaster*). Enviar ficha de personaje completa (cualquier personaje menos magos). Interesados escribir a Fernando Castillo, c/Valentín Galarza 2 pta. 6, 12.400 Segorbe (Castellón).

¡Atención, jugadores de rol! Se está preparando una partida de *El Señor de los Anillos* por correo. Interesados escribir a Hernán Castillo, c/Galarza 2, puerta 6, 12.400 Segorbe (Castellón), o a Gabriel Saralegui, c/Buenaventura Iñiguez 16, 4º Izquierda, 31.005 Pamplona (Navarra).



mercadillo

Compro *Battletech* (preferentemente) y/o *Citytech* (ambos edición *Diseños Orbitales*, no la segunda edición de Zinco), y también *Mechwarrior*, de la misma editorial. Interesados escribir a Javier Chamorro, Avda. Torrelavega 20, 1º B, 33.010 Oviedo (Asturias).

Vendo *Moria* (la edición de las tapas moradas) y *Los Puertos de Gondor*, todos ellos módulos de *MERP*, en bastante buen estado. Precio a convenir. Llamad al (91) 403.87.46, los viernes entre 2 y 4.30 de la tarde, y preguntad por Jorge.

Desearía comprar la película *El Señor de los Anillos*, primera o segunda parte. La desearía en formato VHS, y me es igual que sea grabada de una televisión. Interesados llamar al (982) 58.02.16 o escribir a Marco Antonio Rodríguez, c/Pascual Vega 26, 27.880 Burela (Lugo).

Se vende en perfecto estado *Britannia* de Avalon Hill (3.000 pesetas), *Flight Leader*, de la misma marca (3.000 pesetas), y los juegos de *Victoria Games The Civil War* (3.000 ptas) y *The Peloponnesian War* (3.000 ptas). Interesados escribir a Sergio Romero, c/Bonaventura Aribau 39, 1º 4º, 08.830 Sant Boi de Llobregat (Barcelona), teléfono (93) 640.64.85

actividades

LUDO-FORUM'95

Entre el 18 y el 23 de diciembre se celebraron en la Casa de la Juventud de Conil (Cádiz) estas jornadas organizadas por la Asociación de Rol Fórum y el Ayuntamiento de Conil.

TRACK GAME'96

Del 26 de diciembre al 5 de enero, con un descanso los días 31 de diciembre y 1 de enero, tuvo lugar en Móstoles (Madrid) este certamen organizado por la Delegación de Juventud del Ayuntamiento de Móstoles, y en el que, con la colaboración de las asociaciones de jugadores del municipio, hubo presencia de los juegos de rol y cartas junto a otros más típicos y conocidos como el parchís, el ajedrez, el domino o el excalétric.

GORSEDD'96

Organizadas por el club Tuatha de Dannann, tuvieron lugar una nueva edición de estas jornadas entre el 2 y el 4 de enero, en la Casa de Juventud de Pontevedra. Este año hubo una exposición de

