

dosdediez

Guía bimestral de juegos de rol

La Factoría • dosdediez 20 • 2,50 euros



especializad

Kit de Iniciación

MOMIA

La Resurrección

Presentaciones

➤ **Pokethulhu**

Momia: La Resurrección

Colección Gestas y Guaridas

Reinos Olvidados para D&D 3ª

Módulos

➤ **Vampiro: La Mascarada**

Elic

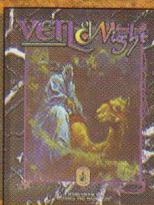
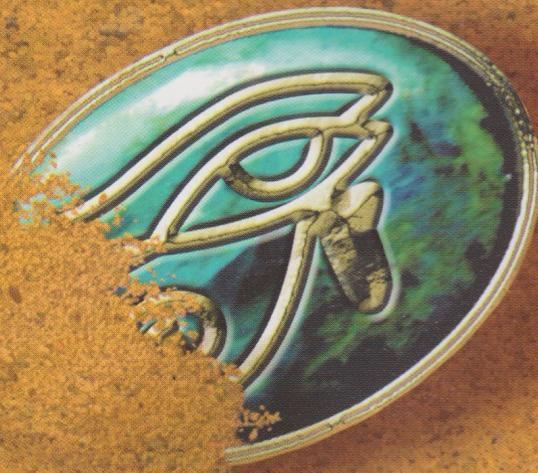
Ayudas

➤ **Warhammer Fantasía**

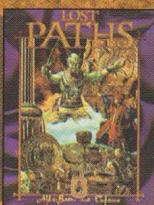
MOMIA

La Resurrección

AMENITI HA SIDO DESTRUIDA
OSIRIS HA DESPERTADO



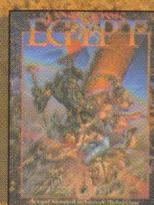
El Velo de la Noche



Sendas Perdidas



Guerra Santa



Rabia en Egipto



El Cairo Nocturno



Novelas del
Año del Escarabajo

Visítanos en www.distrimagen.es

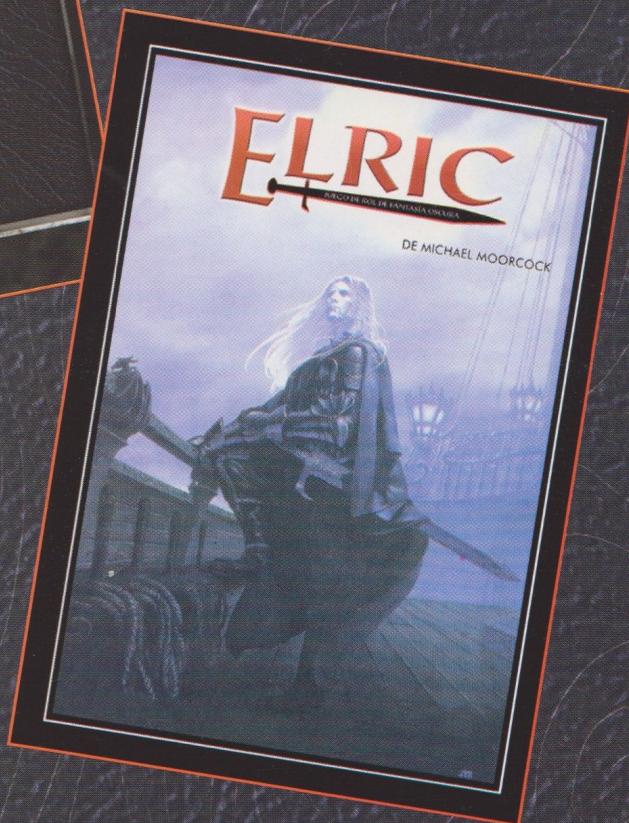
LA FACTORÍA DE IDEAS PRESENTA

DOS GRANDES CLÁSICOS QUE VUELVEN A NUESTRAS MESAS DE JUEGO



Ravenloft para el Sistema D20.

Un universo de terror eterno, de noches largas y oscuras. Son los vampiros los que controlan el destino. Si existe algún mundo que necesita héroes, este es el de Ravenloft



Elric para multisistema.

La última edición de Stormbringer preparada para sistema propio y Sistema D20. En unos reinos en los que la balanza entre Ley y Caos está en constante peligro, sólo la presencia de sangre joven puede estabilizar la situación.

Visítanos en www.distrimagen.es



Distribuido por
DISTRIMAGEN

Pico Mulhacén, 24 Pto. Ind. El Alquión 28500 Arganda del Rey, Madrid, Spain.
Tel: (34) 91 871 82 72 Fax: (34) 91 871 77 64 www.distrimagen.es dime@distrimagen.es
Caballero, 85 08029 Barcelona, Spain. Tel: 93 406 33 65 Tel/Fax: 93 322 85 91 dmbcn@distrimagen.es

ARTE.9

libros •

juegos

LIBROS LIBROS

Ediciones B + M.Roca
Edhasa + Gigamesh +
La Factoría + Acervo
Emecé + Edaf
Grijalbo + Timun Mas
Valdemar + DeBolsillo +
Minotauro

y todos en stock
ciencia ficción + fantasía

JUEGOS DE ROL JUEGOS DE ROL

todas las editoriales españolas en stock
la mayoría del material de importación
partidas de demostración + accesorios
camisetas + dados + encargos + reservas
juegos de tablero + wargames + figuras

SERVICIO INMEDIATO PARA TUS PEDIDOS, CONSULTAS Y ENCARGOS: arte-9@correo.interlink.es

DOCTOR ESQUERDO, 6
28028 - MADRID
TLF: 91 402 96 08
Metro: Manuel Becerra

CRUZ, 37
28012 - MADRID
TLF: 91 532 47 14
Metro: Puerta del Sol

HILARIÓN ESLAVA, 56
28015 - MADRID
TLF: 91 543 23 43
Metro: Moncloa



EdiRol

Directores Miguel Ángel Álvarez y Juan Carlos Poujade

Redactor Jefe Carlos Lacasa

Colaboradores Jaime Aguilar
Vicente Aguilera
David Alabort
Ana Álvarez
Juan Carlos Arroyo
César Ayala
David Baños
Juan Corbera
Luis de Pablos
Ignacio Díaz
Gervasio Elde
Juanjo Hervás
Daniel Leguina
Iñaki Lillo

Portada John Bolton
© White Wolf
Vampiro: Edad Oscura

Correctores Estilo Arturo Alonso, Ángel Blanco

Diseño y Maquetación Dinamic Duo
Javier Pérez Calvo
David Baños Expósito

Distribución DistriMagen
Pico Mulhacén, 24 - 28500
Arganda de Rey, Madrid
Teléfono: 91 388 98 98
Fax: 91 388 91 40

Depósito Legal: M-31670-1993
ISSN: 1133-6242

Dosdediez es una revista bimestral editada por La Factoría de Ideas desde la calle Pico Mulhacén, 24 de Arganda del Rey (Madrid). CP 28500. Teléfono 91 8704585
Internet: www.distribmagen.es
E-mail: factoria@distri.magen.es

Sumario

Noticias	7
Urza en Dosdediez	12
Solaris en Dosdediez	13
Dork Tower	14
Reseñas	17
Presentación Reinos Olvidados	24
Presentación Gestas y Guardias	26
Presentación Momia	28
Presentación Pokéthulhu	30
Ayuda para Warhammer	32
Módulo Vampiro	37
Módulo Elric	40
Baremos	44

Acercándose el estreno del *Episodio II* de *Star Wars* y la aparición de la flamante Segunda Edición del juego, de mano de Wizards of the Coast; a la espera del lanzamiento del nuevo jdr de *El Señor de los Anillos* (ya está en las estanterías una caja básica), publicado ahora por Decipher; y tras el anuncio por parte de Devir de que se está preparando *El Capitán Alatriste*, un jdr basado en el personaje de Arturo Pérez-Reverte, queda claro que la "licencia de universos" es todo un negocio en alza, y que puede reportar muchos beneficios a la afición.

Aunque haya gente que alegue que la obra de referencia (literaria o cinematográfica, en este caso) coarta la creatividad, lo mismo podría decirse de cualquier mundo publicado creado de la nada. Y ese trasfondo, que todos los participantes pueden compartir de forma sencilla, proporciona un escenario común que facilita la participación. ¿Qué Director de Juego no se ha sentido frustrado al ser incapaz de transmitir como quería toda la fuerza de su mundo de juego?

Por supuesto, todo esto no hubiera sido posible sin la aparición de las dos trilogías cinematográficas antes mencionadas, que han decidido a empresas potentes como Hasbro y Decipher a pagar grandes sumas por los jugosos derechos para reflotar dos juegos de compañía ya muertas (aunque ICE, renaciendo de sus cenizas, vuelve a la carga).

Además, y después del fiasco de Last Unicorn, se anuncia una nueva edición de *Star Trek*. Ya puestos, ¿veremos alguna vez un nuevo *Dune rpg*?

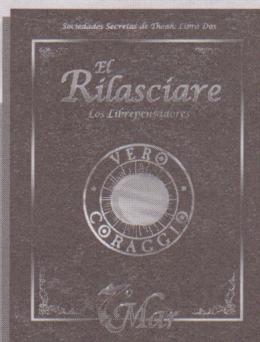


Ilustración del jdr
Hombre Lobo
© 2002, White Wolf

Vampiro, Hombre Lobo, Mago, Wraith, Changeling y el Sistema Narrativo son © White Wolf, en español La Factoría; Call of Cthulhu es © Chaosium, en español La Factoría; El Señor de los Anillos jdr es © ICE, en español La Factoría de Ideas; AD&D es © TSR, en español Martínez Roca; La Leyenda de los cinco anillos y War es © Alderac, en español La Factoría. Ero es © Ediciones Sombra; Magic: TCG es © Wizards of the

NOVEDADES

a b r i l - m a y o

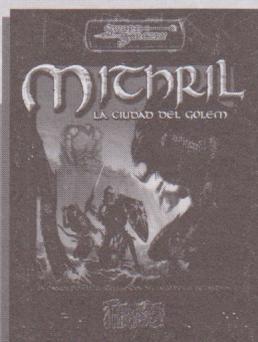


El Rilasciare

17,95 € • 128 páginas • LF7M353

Promo: marcapáginas

Segundo libro dedicado a las Sociedades Secretas de Théah, en el que se analiza la estructura, intereses, actividades y recursos de esta singular sociedad de librepensadores de todas las nacionalidades.

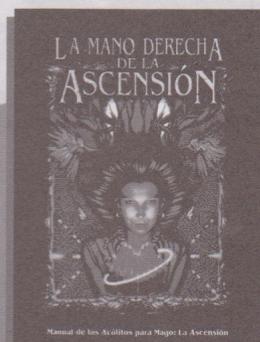


Mithril: Ciudad del Gólem

13,95 € • 108 páginas • LFDD031

Promo: marcapáginas

Mithril describe la ciudad construida alrededor del Gólem de Mithril que ayudó en la lucha contra los Titanes. En su interior encontraréis detallada la ciudad, ideas de aventuras, personajes, monstruos y objetos mágicos.



Mano derecha Ascensión

16,95 € • 232 páginas • LF1060

Promo: marcapáginas

Una guía informativa sobre acólitos, familiares y aliados tanto mundanos como mágicos de los magos. Interesante información igualmente útil para narradores y jugadores dispuestos a dar vida a estos singulares personajes.

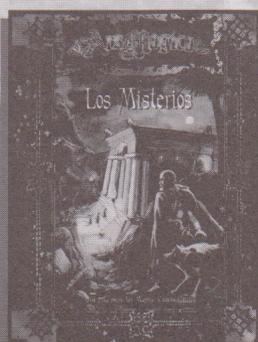


El Mal

17,95 € • 160 págs • LFGG001

Promo: marcapáginas

El libro de referencia definitivo para todos los jugadores y DM de D&D. Una guía concisa y completa para introducir personajes de alineamiento malvado en tus partidas, y también para dar mayor profundidad a tus PNJs.



Los Misterios

17,95 € • 64 págs • LFAM008

Promo: marcapáginas

Incluso a los experimentados de la Orden de Hermes algunos acontecimientos los resultan inexplicables. Los Misterios esquivan a todo el que intenta comprenderlos, abriéndose a los que simplemente creen en ellos.



Eurotour

PS€ • 96 págs • CP123

Promo: marcapáginas

Visita Europa de gira con una de las más importantes estrellas del panorama musical del 2020. Tras la aparición de la Euroguía Plus, este módulo se encarga de recorrer las modernas ciudades del viejo continente.

BÚSCALO EN TU TIENDA O PÍDELOS EN WWW.DISTIMAGEN.ES

Todos los libros de la línea Vampiro, Hombre Lobo, Wraith, Mago, Changeling, Vampiro: Edad Oscura, Hombre Lobo: Salvaje Oeste son © de White Wolf. Todos los libros de la línea Fading Suns son © de Holoistic. Todos los libros de la línea Cyberpunk, Mekton Z son © de R. Talsorian Games. Todos los libros de la línea Kult, Mutant Chronicles son © de Target Games. Todos los libros de la línea Warhammer son © de Games Workshop. Usados bajo licencia. Todas las ilustraciones son © de sus respectivos autores. © por la versión española de La Factoría de Ideas.

DISTRIMAGEN

Pico Malhassón, 24. P.I. Ind. El Aquilón, 28500 Arganda del Rey, Madrid, Spain.
Tel: (34) 91 871 82 72, Fax: (34) 91 871 77 64, www.distimagen.es
Cabrero, 85, 08029 Barcelona, Spain. Tel: (34) 415 33 65, Tel/Fax: (34) 922 85 91, distrib@distimagen.es

Noticias

d e l m u n d o

En este breve lapso de tiempo nos hemos encontrando con varios y nuevos juegos que seguro harán vuestras delicias en un futuro, y la mayor parte de las noticias en torno a las empresas son más que favorables y alentadoras. Así que os dejamos con tan halagüeñas novedades.

Nacional

La Factoría

La Factoría de Ideas vuelve a la carga en su colección de *Vampiro*, comenzando con *Asedio de medianoche* (abril de 2002) un suplemento que nos detalla exhaustivamente la guerra entre Camarilla y Sabbat. Y por fin, para los auténticos amantes del juego aparece la edición de lujo de *Vampiro: La Mascarada* (abril de 2002), acompañada por una excelente recopilación de dibujos de toda la línea, escogidos especialmente para la ocasión: nada menos que 16 a páginas a todo color y 16 en b/n. Afilad los colmillos.

Para los incondicionales de los vampiros orientales aparece el segundo libro de Dharma, *Dragones asesinos* (mayo de 2002), vampiros del Yang a un mero paso de la vida.

Y está al caer una de las novedades más esperadas, la segunda edición de *Momia*, un espectacular básico acompañado por una trilogía de novelas en las que veremos en acción a toda la fauna del MdT, completando así la biblioteca comenzada hace ya 30 números con *Guerra de sangre*. No te pierdas el kit de iniciación del juego.

Y nos adentramos en la oscura Edad Medieval con el suplemento *La amarga cruzada* (*Vampiro: Edad Oscura*, mayo de 2002), en el que los jugadores forman parte de la Cuarta Cruzada cristiana, que arrasó Constantinopla en 1204. La segunda edición del juego ya está cerca.

Si lo tuyo son los Garou, no te pierdas *Canción croatana* (*Hombre Lobo*, mayo de 2002), que nos describe la mitología de la América precolombina y una tribu des-

aparecida para salvar a sus hermanas. También aparece el primer suplemento para *Hombre Lobo en vivo*, *La ley de La Rabia*, con el que podrás dejar de lado los dados e interpretar a un Garou en primera persona.

Para *Mago* nos llega *La mano derecha de la Ascensión* (abril de 2002), que nos detalla a los ayudantes de los magos que siempre permanecen en un segundo plano en cualquier crónica; una nueva forma de ver este estupendo juego. Para los brujos sin tradición se anuncia *La senda amarga*, el perfecto manual para magos solitarios, sin cábala y sin mentores: los seres huecos.

Las hadas inmortales encarnadas en *Changeling: El Ensueño* lo pasarán muy mal con el suplemento *Sueños y pesadillas* (mayo de 2002), que nos detalla el mundo onírico de los kithain y los peligros que acechan en los sueños.

Los cazadores están de suerte, pues aprenderán los secretos de sus enemigos no muertos en el suplemento *Los muertos andantes* (mayo de 2002), donde se describen nuevo y extraños seres que caminan entre la vida y la muerte.

Y muy buenas noticias para los seguidores de *Fading Suns*, pues ya se está preparando su correspondiente versión D20. Le seguiremos la pista a esta interesante noticia.

Para *Warhammer* aparece *El corazón del Caos* (mayo de 2002), un suplemento largamente esperado por aquellos que comienzasteis la saga *Las Piedras del Destino*, con una culminación apoteósica. No os lo perdáis.

Los intrépidos exploradores que iniciaron la búsqueda en las Montañas de la Locura están de suerte: por fin podrán finalizar sus aventuras con la segunda parte (*La llamada de Cthulhu*, abril de 2002), cerrando definitivamente esta epopeya en

la Antártida. Pero ahí no acaban las cosas: Guillermo del Toro (director de *Blade 2* y *El espinazo del Diablo*) está preparando el rodaje de "En las Montañas de la Locura" basado en el libro del inmortal Lovecraft. También se anuncia *El Triángulo de las Bermudas* (mayo de 2002), que nos desvela los secretos esta mítica zona.

Las tierras de Rokugan volverán a teñirse de rojo con la aventura *Sangre de medianoche* (mayo de 2002) para *Leyenda de los 5 anillos*, y los DJ podrán enriquecerse con *Aliados Inesperados* (mayo de 2002), un compendio de PNJ con una gran cantidad de ideas para historias.

Y por fin las sociedades secretas desvelarán sus misterios en los próximos suplementos de *7ª Mar: El Rilasciare* (abril de 2002) y *Die Kreuzritter* (mayo de 2002), la una encargada de proteger el conocimiento,

la otra de preservar uno de los mayores secretos de Théah.

Los amantes del *Cyberpunk* podrán conocer mejor las ciudades europeas más importantes del futuro viajando de gira con una de las estrellas del rock más importantes del momento, de la mano del suplemento *EuroTour* (mayo de 2002).

Una de las mayores ciudades de la Tierra Media, *Minas Tirith* (abril de

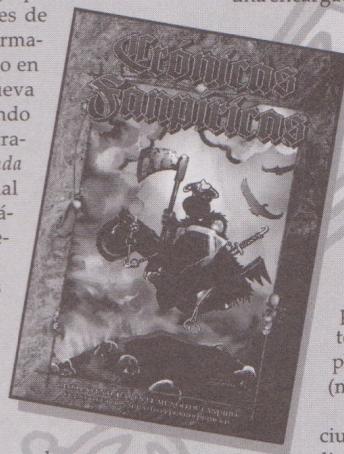
2002) nos es revelada en el próximo suplemento para *El Señor de los Anillos*: un enclave estratégico junto al gran río Anduin y capital del reino de Gondor.

Monstruos y criaturas (mayo de 2002) es la nueva aparición para el ya veterano *Rolemaster*, un imprescindible suplemento que arma a vuestros DJ con nuevas hordas de monstruos. Mucho cuidado con ellos.

Los magos de la Europa Mítica desvelan parte de sus secretos y antiguas artes en *Los Misterios* (*Ars Magica*, abril de 2002), introduciéndonos en las distintas disciplinas arcanas de la época; uno de los mejores suplementos de la línea. Y también podrás explorar las grandes llanuras saladas con *Mares míticos*, (mayo de 2002), que dará una nueva dimensión a tus partidas.

El retorno del juego *Elric* de manos de La Factoría viene acompañado por la *Pantalla del Director de Juego* (mayo de 2002), suplemento imprescindible para todo *Master* que se precie. Además, si tu DJ anda escaso de ideas y no sabe cómo introducirnos en el apasionante mundo de Moorcock, no lo dudéis: *El destino de los necios* (mayo de 2002) es la aventura ideal para ello.

Los fanpiros tendrán que esperar un poco más para ver la *Guía del Sabadete*, aunque en breve estará disponible *Crónicas*



Píldoras de aquí

- *Mechwarrior 4* ya tiene web en www.mw4ag.es.vg. Una completa página sobre el mundo de los Mech, y lo mejor de todo, en español. ¿Veremos pronto un nuevo *Battletech*?

- Ludotecnia está preparando un nuevo jdr de ciencia ficción, *Hard Disk*, que anuncia un planteamiento revolucionario. Concretaremos detalles en futuros números de *2d10*.

- Fe de erratas: en el anterior número os anunciamos que el grupo G4 (eridani_responde@yahoo.es) se encargaría de la publicación de suplementos de *SH1*. Lo que va a hacer es desarrollar los suplementos (comenzando con *Cosmos Alfa*), que serán publicados por Ediciones Qué.

- Hacemos acuse de recibo del boletín nº2 de la Asociación Cultural Elysea, de San Fernando. Si quieres conocerlos y echarte unas partidas con ellos (juegan a todo), apunta: clubelysea@ono.com, 669 66 44 59.

- Se están dando los últimos pasos para constituir la primera asociación nacional de jugadores. En el próximo número os daremos todos los detalles.

de allá

- ¿Has soñado con interpretar a Hellboy en alguna partida? Pronto podrás hacerlo con *Hellboy RPG* (agosto de 2002), gracias al acuerdo de Steve Jackson Games y Dark Horse.

- Chaosium quiere celebrar los quince años de vida del mítico juego *Call of Cthulhu* con un juego de tablero, preparado para seis jugadores y con unas reglas muy sencillas que favorezcan su jugabilidad.

- No cesan las maravillas: White Wolf anuncia que el nuevo encargado de *Mago* será el veterano Bill Bridges (*Hombre Lobo*, *Fading Suns*), un viejo conocido por los seguidores de *MdT* que espera cumplir con las expectativas del público y dar un aire fresco a la línea.

- DP9 esta estudiando un cambio en su sistema de juego *Silhouette*, y que afectará sobre todo a la nueva línea de juegos de rol. Por otra parte están preparando el básico de un nuevo mundo de ciencia-ficción clásica (ya sabes, más naves y personajes muy especiales).

- White Wolf anuncia que, junto a Sony Online Entertainment Inc., publicará este verano la versión de lápiz y papel del popular juego en línea *EverQuest*.

- Los monos dominarán la tierra con *Terra Primate*, de los creadores de *All Flesh Must Be Eaten*, un jdr que guarda claras reminiscencias con *El planeta de los simios*. Por suerte, aún nos quedan Charlton Heston y sus alegres camaradas de la NRA.

Fanpíricas, que incluye cinco aventuras para el juego.

Y ahora es el turno de hablar del sistema d20, que se ha hecho un hueco importante entre las novedades de La Factoría.

Comenzamos con las Tierras Heridas con *Hollowfaust* (mayo de 2002), la segunda ciudad de la serie, tan impactante como *Mithril* pero mucho más opresiva. Para el mismo mundo nos llega también la *Pantalla del DJ* (mayo de 2002), que incluye dos aventuras. Y por fin veremos el *Compendio de criaturas II* (abril de 2002), con bichos aun más peligrosos (y siniestros) que en la primera parte.

De la empresa Fiery Press se anuncia *La furia de la Naturaleza*, una aventura que abre esta nueva línea.

Y Malhavoc Press no podía faltar a la cita con *El libro del Poder Arcano* (mayo de 2002), con un nuevo y completo sistema de magia escrito por el mismísimo Monte Cook, co-creador de *D&D3*. Toda una garantía.

Para *Ravenloft*, el mundo más oscuro de *D&D3*, emerge de las tinieblas *Secretos de los Reinos del Terror* (mayo de 2002), que incluye tanto la pantalla como una guía de los terribles Señores Oscuros.

Y de AEG, aparte de nuevas entregas de sus aventuras de bolsillo, nos llega *El Mal* (abril de 2002), un libro volcado en explicarnos cómo ser lo más perversos posibles... y divertarnos en el intento.

Y por fin llega a nuestras estanterías *Los Reinos de Kálar* (mayo de 2002), un nuevo y excitante mundo para el sistema D20 que muy pronto os presentaremos como merece.

Razas míticas (mayo de 2002), de la línea *Gestas y guaridas* presentada en este mismo número, completa las novedades de los próximos dos meses.

Devir

Devir va a ampliar sus esfuerzos a una nueva empresa, crear la revista *Portal*. Se tiene previsto que aparezca cada dos meses en vuestros quioscos con un formato de 68 páginas a color (casi nada). Con ella os mantendréis informados de las novedades en torno al amplio mundo de las cartas coleccionables, los juegos de tablero y, como no, el rol. El número uno, volcado en *Magic*, ya está en la calle. ¡Bienvenidos!

En cuanto a sus novedades de rol parece que se van ir centrando poco a poco en



Reinos Olvidados, la línea más querida por el público. De próxima aparición se esperan *Magia y Monstruos de Faerun*, así como *Lord of Darkness* para este mismo año, siempre que las ventas respondan a las expectativas. ¿Algún ingenuo lo duda?

¿Y qué hay de *Star Wars*? ¿Lo veremos en castellano a la vez que el *Episodio II*? Eso parece. Permanezcan atentos.

Del juego basado en el Capitán Alatristero, del que os hablamos en anteriores números, se sabe que usará el sistema de *GURPS*, cuya publicación también están preparando.

Edge

Edge vuelve a sorprendernos con una gran cantidad de novedades para todas sus líneas. Para *Feng Shui* nos llega *Burning Shaolin*, una interesante aventura con reglas más que sugerentes para el sistema d20.

Para Penumbra, también del sistema d20, aparece *La marea de los años*, una aventura a través del tiempo y el espacio; para *Reinos de Hierro* (más d20) se reanuda la *Trilogía Fuego de Brujas* con la segunda parte.

Para *Heavy Gear* aparece el *Libro de Liga: Confederación de la Aurora Boreal*, ampliando así el espectacular mundo del juego. *Estadosfera*, para *Unknown Armies*, es el libro de referencia del misterioso Clero Invisible. Por su parte, *Enter the Zombie* es la primera ampliación para *Zombie*, ampliando las oportunidades de campaña.

Astiberri

Astiberri ha presentado el juego francés *Obsidian: La Era del Juicio Final*, una ambientación apocalíptica en el que la humanidad resiste en una vieja ciudad fortificada en la que bandas mortales, grandes corporaciones y extraños cultos demoniacos luchan por el control, mientras que en el exterior los demonios siguen dominando el mundo. Atentos a su presentación.

Ludotecnia

Ludotecnia nos sorprende con la noticia de que ha comenzado negociaciones



con una empresa, cuyo nombre no ha desvelado, para ceder los derechos de *Ragnarok*. Además, está preparando diversas novedades para su juego *¡Piratas!*, un viejo clásico que muchos añoran.

Internacional

Aunque en meses pasados tuvimos la desagradable noticia de varios cierres de empresas en EE.UU., nos alegra ver cómo otras toman el testigo y se introducen en este difícil mercado. Y, afortunadamente, el aluvión de novedades y noticias no cesa.

Alderac

Alderac parece apostar fuerte por el sistema d20, de tal manera que nos llegan dos nuevas novedades de dicha línea. Comenzamos con *Monsters*, un interesante suplemento en el que los malos de toda la vida (trolls, ogros, orcos y trasgos, entre otros) son interpretados por jugadores ávidos de nuevas experiencias. Pero si quieres aspirar a más, no dudes en echarle un ojo a *Gods*, un suplemento que introduce 16 nuevos panteones para dichas razas, pues todo orco, trasgo o troll que se precie reza a una de las deidades reflejadas en este nuevo suplemento (mayo de 2002).

Para el mismo mes, Alderac anuncia el lanzamiento de *Way of the Ninja*, el suplemento definitivo para jugar con ninja en el nuevo sistema D20 de *Legend of the Five Rings*.

Atlas Games

Atlas Games prepara para los siguientes meses tres novedades. La primera de ellas es para sistema D20: *Occult Lore*, un suplemento de 240 páginas en torno a la magia, con nuevos hechizos, objetos mágicos, criaturas y escuelas de magia. Para *Ars Magica* aparece una nueva aventura que introducirá a los jugadores en la intriga dentro de la propia iglesia, además de anunciarse *Sanctuary of Ice*, con la descripción del Tribunal de los Alpes.

Decipher

Como ya comentamos en el número an-

terior, la prestigiosa casa Decipher se ha hecho con la licencia para el juego de rol, con imágenes de la película, del "Señor de los Anillos". Aunque su proyecto sigue en marcha, ya hemos tenido la suerte de ver un adelanto con su *The Lord of the Rings, Roleplaying Adventure Game*, una breve introducción de cómo será el juego en versión completa; si está la mitad de bien presentado que este adelanto, en el que podemos jugar las escenas de la película en las minas de Moria, tendrá un aspecto espectacular.

A su vez, los chicos de Decipher preparan un nuevo juego de *Star Trek*, que contará con un sistema de juego que promete ser fácil y sencillo.

Fantasy Flight

Tras el rotundo éxito de los primeros módulos para el sistema d20 de manos de FF, presentados en este mismo número de



2d10, nos llega la segunda parte de *Traps & Treachery*, (abril de 2002), con nuevos venenos, trampas y laberintos entre otras lindezas. Tus personajes no se cansarán de sufrir.

Por otro lado, toman la iniciativa y preparan el lanzamiento de *Call Of Cthulhu d20: Nocturnum*, un compendio (mucho más que un simple suplemento) de 300 páginas con una interesante campaña que se desarrolla en más de 20 escenarios diferentes.

ICE

ICE vuelve (una vez más) a la carga. Un grupo de aficionados ha comprado el esqueleto de esta vieja veterana y ya anuncian nuevos suplementos para *Rolemaster Fantasía*. Una excelente noticia de la que seguiremos informando.

Sovereign Stone

Weiss. Hickman. Otoño. *Dragonlance d20*. Permanezcan atentos.

White Wolf

La prolífica White Wolf se presenta en los siguientes meses con algunas novedades que darán mucho que hablar entre los seguidores acérrimos de sus líneas.



List@s de correo

Shadowrunner, la lista de correo de *Shadowrun* (busca en Yahoogroups) está en enhorabuena pues cumple ya sus tres añazos. Felicidades desde 2d10.

Navengando

- Dentro de nada podrás disfrutar de las tiras de *Dork Tower*, de John Kovalic, en la propia página de DISTRIMAGEN (www.distrimagen.es). ¡No te las pierdas!

- *Insomnia*, el fanzine gallego por antonomasia, crea un foro sobre rol, cómics, estrategia o todo aquello que se os ocurra. No dudes en visitar pub64.ezboard.com/binsomnia8786.

- Si te gusta jugar al rol vía telnet no dudes en conectarte a pusa.uv.es, Puerto: 4001, un nuevo mud (Multi User Dungeon) muy bueno basado en *AD&D*. Entra a jugar, que lo estás deseando...

- Para los amantes de los Kithain, las hadas, el Glamour y, en definitiva, *Changeling: El Ensueño*, aquí está su web: <http://www.dreamers.com/lichair/changeling/changeling.htm>

- Aparece una nueva revista dedicada los Mitos, como el viejo *UO* de Pagan. No te olvides de visitar www.theblackseal.org

- La web oficial de *Planescape* en España actualiza su contenido de armas, objetos y artefactos en www.planewalker_es.com

- Pero si lo que quieres es charlar sobre cualquier juego o cualquier cómic, o simplemente dar tu opinión, visita este interesante foro (un buen lugar de encuentro para *freaks*, con links muy buenos): <http://dreamers.com/foros/rol/>

- La web de *Héroes Inc.* se actualiza, introduciendo una nueva sección dedicada a los metahumanos más buscados, con la ficha del archividillano por excelencia, el temible Mister Time.

- *Templo de Hécate* inaugura nueva sección dedicada a ofrecer información sobre juegos de rol en vivo, incluido *Madrid Nocturno*. Más información en www.templodehecate.com.

