

dosdediez

Guía bimestral de juegos de rol

▼
Módulos

MAGO



▼
Presentaciones



Novelas de Clan
**La Legenda
de los
Cinco Anillos**

**Name
Keeper**

**HEAVY
GEAR**

**CAZADOR
LA VENGANZA**



La guía de terror y conspiraciones modernas para La Llamada de Cthulhu

DELTA GREEN

ahora en dos volúmenes



si te gusta La Llamada de Cthulhu no te lo puedes perder



La Llamada de CTHULHU



© Pagan Publishing bajo autorización de Chaosium Inc. Todos los derechos reservados. Usado con permiso por La Factoría de Ideas.

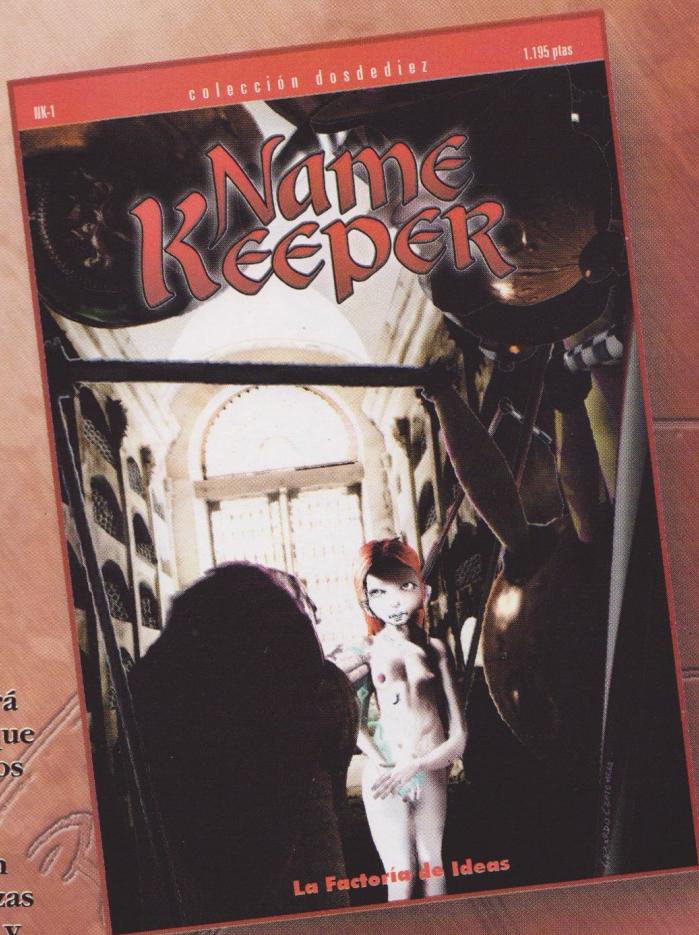
Name Keeper

Tenemos una mitología descabellada donde los dioses murieron combatiendo con los demonios, y dejaron la magia a los humanos para que éstos pudieran sobrevivir... Si es eso lo que prefieres creer...

Tenemos también el hecho de que el mundo es plano. Pero en esta ocasión, no hay elefantes ni tortugas ni cabritillos que lo sujeten. Esto quiere decir que el mundo está cayendo por el infinito cósmico. A toda hostia, además. Y el día del fin del mundo.... pero no... eso es demasiado absurdo...

Por otro lado tenemos el infierno, lleno de demonios, que existe geográficamente. ¡Está en el mapa! Y una vez muera tu personaje aparecerá allí (te lo prometo) por muy bueno que haya sido. De modo que no hay chicos buenos en este juego.

Bueno, entonces, ¿Qué tenemos en este juego?... Bueno, un par de cervezas sobre la mesa, unos cuantos colegas, y una tarde para hacernos unas risas.



Sumérgete en la más divertida de las perdiciones



ARTE-9

libros •

juegos

LIBROS
LIBROS

Ediciones B + M.Roca
Edhasa + Gigamesh +
La Factoría + Acervo
Emecé + Edaf
Grijalbo + Timun Mas
Valdemar + DeBolsillo +
Minotauro

y todos en stock
ciencia ficción + fantasía

JUEGOS DE ROL
JUEGOS DE ROL

todas las editoriales españolas en stock
la mayoría del material de importación
partidas de demostración + accesorios
camisetas + dados + encargos + reservas
juegos de tablero + wargames + figuras

SERVICIO INMEDIATO PARA TUS PEDIDOS, CONSULTAS Y ENCARGOS: arte-9@correo.interlink.es

DOCTOR ESQUERDO, 6
28028 - MADRID
TLF: 91 402 96 08
Metro: Manuel Becerra

CRUZ, 37
28012 - MADRID
TLF: 91 532 47 14
Metro: Puerta del Sol

HILARIÓN ESLAVA, 56
28015 - MADRID
TLF: 91 543 23 43
Metro: Moncloa



EdiRol

Hace unos meses os comentamos que queríamos introducir cambios en la revista (algunos de ellos ya han tenido lugar), y a partir del nº 18 los podréis comprobar.

Quizá el más solicitado por los aficionados en diversos foros electrónicos haya sido el del aumento de la extensión de los módulos, que será duplicada. De este modo, las historias podrán desarrollarse con mayor profundidad, quitando aún más trabajo a los directores de juego. Por otra parte, introduciremos más ayudas de juego breves, que pueden consistir en ideas para historias, descripción de lugares, organizaciones, conjuros, equipo, nuevas reglas y cualquier otro artículo que no pueda considerarse un módulo.

Y hay otro apartado que va a recibir una importante ampliación: las reseñas. Habréis podido comprobar que, a pesar de haber aumentado hace bien poco en una página el espacio dedicado a las mismas, casi no nos quedaba sitio para reseñar material de importación. Por eso vamos a reforzar la sección con dos páginas más (doce reseñas), con lo que esperamos poder ofrecer noticias del material más nuevo, tanto de aquí como de fuera de nuestras fronteras.

Para terminar, vamos a abrir un concurso (le seguirán otros) de diseño de personajes: si tienes un PJ o PNJ lo bastante original o interesante como para ser publicado (la extensión será de 600 palabras), recibirás un premio en forma de material de rol.

Aprovechamos para invitaros a participar tanto en este concurso como en cualquier otra sección de la revista, mandando vuestras aportaciones a nuestras direcciones físicas o electrónicas.

Esperando que todos estos cambios sean de vuestro agrado, nos despedimos hasta el próximo número.

Ilustración del Jdr Vampiro
© 2001, White Wolf



Directores Miguel Ángel Álvarez y
Juan Carlos Pujade

Redactor Jefe Carlos Lacasa

Colaboradores Ana Álvarez,
Luis de Pablos,
Marcos Enviso,
Pablo Floriano,
Andrés González,
Daniel Leguina,
Iñaki Lillo,
Francisco López,
Juan Marón,
Ángel Martínez,
Murillo,
Roberto Más

Manuel Mata
Juan Ortiz
Eliseo Pérez
Victor Puig
Inigo Robles-Eisner
Josep M^o Rosich
Santos Soto
Gerardo Vega
Juan Antonio Zamora

Portada Lawrence Snelly
© White Wolf
Mage: The Ascension

Correctores Estilo Arturo Alonso, Ángel Blanco

Diseño y Maquetación Dinamic Duo
Javier Pérez, Calvo,
Daniel Sánchez

Distribución DISTRIMAGEN
Pico Mulhacén, 24 - 28500
Arganda de Rey, Madrid
Teléfono: 91 388 98 98
Fax: 91 388 91 40

Depósito Legal: M-51670-1995
ISSN: 1133-6242

Dosdediez es una revista bimestral editada por **La Factoría de Ideas** desde la calle Pico Mulhacén, 24 de Arganda del Rey (Madrid), CP 28500. Teléfono 91 8704585
Internet: www.distrimagen.es
E-mail: factoria@distrimagen.es

Sumario

Noticias	7
Urza en Dosdediez	12
Solaris en Dosdediez	13
Juegos de Tablero	14
Reseñas	17
Presentación Shadowrun	22
Presentación Novelas L5A	25
Presentación Namekeeper	26
Presentación Heavy Gear	28
Presentación Cazador	30
Presentación HL: Edad Oscura	32
Módulo D & D	33
Módulo Mago	37
Módulo Ars Magica	40
Baremos	44

Vampiro, *Hombre Lobo*, *Mago*, *Wraith*, *Changeling* y el *Sistema Narrativo* son © White Wolf, en español La Factoría; *Call of Cthulhu* es © Chaosium, en español La Factoría; *El Señor de los Anillos* jdr es © ICE, en español La Factoría de Ideas; *AD&D* es © TSR en español Martínez Rocca; *La Leyenda de los cinco anillos* y *7ª Mar* es © Alderac, en español La Factoría. *Exo* es © Ediciones Sombra; *Magic*; *TG* es © Wizards of the Coast; *Pokémon* es © Nintendo; Las ilustraciones son © de sus respectivas empresas y autores.

