

PRIX DES DENREES ET DES SERVICES

ANIMAUX	PRIX
Chien de Compagnie	1
Chien de Chasse	6
Chien de Garde	7
Singe de Compagnie	9
Singe Dressé	12
Perroquet	4
Cochon ou Sanglier	Vivant 2, Bouccané 4
Bœuf	Entier 5, Cuir 2
Mule	12
Chèvre	3
Cheval de Bât	10
Cheval de Selle	8
Cheval de Course	30
Cheval Pur Sang Arabe	100
Tortue	1

ESCLAVES	PRIX
Malade ou Chétif	50
Bonne Condition	100
Robuste	150
Femme Jolie	120
Femme Superbe	150
Engagé	30

ARMES BLANCHES	MAUVAISE QUALITE	BONNE QUALITE	QUALITE HORS DU COMMUN
Cimeterre	-	10	30 (+1)
Fouet	0.5 (-1)	2	-
Hache	0.5 (-1)	2	-
Lance	-	0.5	-
Main Gauche	0.2 (-1)	0.8	-
Nerf de Bœuf	-	0.2	-
Rapière	1 (-1)	3	30 (+1) (+1 Man Escr)
Sabre	1 (-1)	5	15(+1)
ARMES A FEU	MAUVAISE QUALITE	BONNE QUALITE	QUALITE HORS DU COMMUN
Arbalette	7	12	-
Arc	3 (-1)	5	10(+1)
Fusil de Bouccanier	-	-	Fr :60,Ca :150 (+2)
Mousquet	10 (-1)	20	30 (+1)
Pistolet de Ceint.	6 (-1)	12	20 (+1)
Pistolet de Poche	4 (-1)	8	15 (+1)
Flèches (10)	-	0.1	-
Poudre (10)	-	0.2	-
Poudre Boucc.(10)	-	-	0.5 (+2 Dom)

VETEMENTS	LOQUES	MARIN	BOURG.	PRINCIER
Armure Acier		10 / pièce		90 / Pièce
Armure Cuir		3 / Pièce		40 / Pièce
Bijou	-	0.5	5	100
Bonnet	-	0.05	0.25	-
Bottes	0.1	0.3	1.2	2
Cape	0.05	0.2	1	20
Ceinture	0.02	0.1	0.5	10
Chausses	0.05	0.2	1	5
Chemise	0.02	0.1	0.5	10
Manteau	0.1	0.4	1.6	50
Pantalon	0.02	0.1	0.5	10
Robe	0.05	0.2	1	20
Tricorne	0.05	0.3	1.5	3

OUTILS	PRIX
Astrolabe	40
Bâton de Jacob	20
Bougie	0.01
Boussole	25
Carte Mauvaise (-2)	5
Carte Correcte(1/5 des Caraïbes) (+0)	10
Carte Excellente (+1)	20
Carte Remarquable (+2)	40
Carte Exceptionnelle (+3)	80
Carte Parfaite (+4)	120
Carte Pleine de Génie (+5)	500
Coffre	5
*Compas Azimutal	60
Encre et Plume	0.2
Gourde	0.05
Herbes Médicinales (1 dose)	1
Lanterne	2
Nocturlabe avec Carte du Ciel	450
*Octant	40
Parchemin	0.2
Pierre à Feu et Amadou	0.3
Poison (4*End, 3*End, 2*End, 1*End)	×0.5, ×1, ×2, ×4
Poison d'Ingestion	10
Poison d'ingestion non Mortel	2
Poison de Contact Mortel	40
Poison de Contact Paralysant	20
Remède (1dose) (+1, +2, +3, +4, +5)	2, 4, 7, 15, 20
Somnifère	1
Trousseau de Chirurgien (50 blessés)	100

AUBERGE & CABARET	PRIX
Nuit	0.03
Chambre Particulière	1
Repas de Pouilleux	0.01
Repas de Bourgeois	0.05
Repas de Fête	1
Festin à la Tortue	10
Timbale de Bière	0.01
Timbale de Rhum	0.02
Putain : une Passe	0.02
Putain : la Nuit	0.1
Créature de Rêve : la Nuit	10

SERVICE & PAYE	PRIX	DUREE
Amiral	1500	1 Mois
Bosco	4	1 Mois
Cambusier	4	1 Mois
Cannonier	20	1 Mois
Capitaine	40	1 Mois
Chef de Pièce	3	1 Mois
Chirurgien	15	1 Mois
Cocher	0.02	1 Journée
Contre-Amiral	300	1 Mois
Coq	3	1 Mois
Gabier	2	1 Mois
Homme de Main	2	1 Journée
Maître Calfat	5	1 Mois
Maître Charpentier	5	1 Mois
Maître Voilier	5	1 Mois
Quartier Maître	5	1 Mois
Second	30	1 Mois
Second Maître Cannonier	5	1 Mois
Servant de Pièce	1.5	1 Mois
Serveur / Serveuse	3	1 Mois
Vice Amiral	500	1 Mois
ENSEIGNEMENT	PRIX	TEMPS PASSE
Professeur Compétent (DA 5)	2	1 Semaine
Professeur Espert (DA 8)	20	2 Semaine
Professeur Maître (DA 10)	100	1 Mois
Université		1 An
Professeur d'Escrime	5	1 Semaine
Expert d'Escrime	40	2 Semaine
Maître d'Escrime	400	1 Mois
Apprentissage d'une Botte	1000	1 Semaine

CARGAISON	COURS PENURIE	COURS NORMAL	COURS EXCES
Ambre Gris (1T)	550	450	400
Bois à Brûler (par H par 15J)	1/10	1/20	1/50
Bois de Campêche(1T)	700	650	600
Bois de Construction (par ND et pt de Rés)	30	20	10
Cacao (1T)	1200	800	600
Clous de Girofle (1T)	1000	800	700
Cochenille (100kg)	1000	700	600
Coton (1T)	300	150	100
Cuir (1T)	400	300	200
Défenses d'Eléphant (1T)	1100	900	300
Dentelle (1T)	700	550	400
Draps (1T)	400	300	150
Eau (par H par 15J)	1/5	1/20	1/50
Fer (1T)	300	150	100
Fourrures (1T)	500	450	400
Indigo (100kg)	1200	900	700
Mais(1T)	150	100	50
Outillage (1T)	600	200	100
Poudre d'Or (100 kg)	1000	950	900
Rhum (1T)	1400	800	600
Rhum (par H par 15J)	1.5	1	½
Riz(1T)	300	250	100
Safran, Cannelle (1T)	1100	850	700
Soieries (1T)	1900	1500	1400
Sucre (1T)	900	600	400
Tabac (1T)	800	500	350
Vin Exquis (1T)	1200	900	450
Vin Fin (1T)	450	300	200
Vin Grossier (1T)	150	100	80
Vivres (par H par 15J)	1/5	1/10	1/20
Vivres Frais (par H par 3J)	1/5	1/10	1/20

EQUIPEMENT DE NAVIRE	PRIX
Jeu de Voile avec Manœuvres	
Chaloupe	5
Sloop	50
Goélette	320
Frégate	1200
Trois Ponts	2000
Mâture	
Mât & Antenne pour Voiles Latines	20
Mât & Cornes pour Voiles Au Tier	40
Mât & Cornes pour Voile Aurique	60
Mât et Vergues pour Voiles Carrées	50 à 5000
Ancre	50 à 3000

CANONS	POIDS	PRIX	PRIX 20 CHARGES
36 en Bordée	5 T	2500	5
24 en Bordée	4 T	1500	4
18 en Bordée	3 T	1000	3
12 en Bordée	2 T	600	2
8 en Bordée	1 T	400	1
6 en Bordée	500kg	200	0.5
12 en Canon de Muraille	1 T	500	2
8 en Canon de Muraille	500kg	350	1
6 en Canon de Muraille	250kg	150	0.5
12 en pierrier	1 T	600	2
8 en Pierrier	500kg	450	1
* 68 en Caronade	6 T	4000	8

PRIX DES NAVIRES

NAVIRE	ARME POUR LE COMMERCE	ARME POUR COMMERCE & DEFENSE	ARME POUR LA COURSE	ARME POUR LA GUERRE
Barge de la Tamise	2 500	–	–	–
Berckois	450	–	–	–
Bisquine	3 000	6 000	11 000	–
Brick	60 000	70 000	80 000	95 000
Catalane	400	–	2 400	–
Chaloupe Sardinière	350	–	–	–
Chasse-Marée	3 500	–	–	–
Chébec	25 000	–	40 000	60 000
Côte	6 200	7 200	10 000	18 000
Côte à Hunier	7 000	–	15 000	21 000
Dundee	4 000	8 000	21 000	–
Felouque	3 200	–	6 500	–
Galion	130 000	160 000	–	280 000
Balaou	18 000	–	22 000	–
Goélette Franche	32 000	35 000	47 000	50 000
Goélette à Hunier	40 000	52 000	58 000	70 000
Lougre	4 700	9 000	12 700	16 000
Misainier	100	–	–	1 800
Poon de Hollande	6 000	9 200	–	–
Pilote	1 000	–	–	–
Prao	40	–	–	–
Sinagot	300	–	–	–
Sloop	5 000	9 500	12 000	16 500
Tartane	6 000	–	12 000	21 000
Frégate Trois Mâts Barque	120 000	126 000	142 000	170 000
Frégate Trois Mâts Carré	140 000	147 000	164 000	200 000
Frégate Trois Mâts Goélette	100 000	106 000	115 000	–
Deux Ponts Trois Mâts Barque	200 000	230 000	310 000	350 000
Deux Ponts Trois Mâts Carré	240 000	355 000	410 000	530 000
Trois Ponts Trois Mâts Barque	300 000	430 000	490 000	610 000
Trois Ponts Trois Mâts Carré	350 000	–	560 000	690 000