

2+ NÍVEL AÇÃO ÚNICA
 4+ NÍVEL ATIV. DUAS AÇÕES
 6+ NÍVEL ATIV. TRÊS AÇÕES
 8+ NÍVEL REAÇÃO

NOME DO PERSONAGEM

 ANCESTRALIDADE E HERANÇA

 BIOGRAFIA

CLASSE

 ALINHAMENTO

 TAMANHO

NÍVEL

 PONTOS HEROÍSMO

 PONTOS DE EXPERIÊNCIA (XP)

ATRIBUTOS

FORÇA MODIFICADOR VALOR
 DESTREZA MODIFICADOR VALOR
 CONSTITUIÇÃO MODIFICADOR VALOR
 INTELIGÊNCIA MODIFICADOR VALOR
 SABEDORIA MODIFICADOR VALOR
 CARISMA MODIFICADOR VALOR

CLASSE DE ARMADURA

BASE DES LIMITE PROF ITEM
 = 10 ou
 SEM ARMADURA LEVE MÉDIA PESADA
 ESCUDO DUREZA MAX PV/ LQ PV

PONTOS DE VIDA

ATUAIS
 MAX PV TEMPORÁRIO
 MORRENDO FERIDO
 RESISTÊNCIAS E IMUNIDADES

 CONDIÇÕES

JOGADAS DE SALVAMENTO

FORTITUDE REFLEXOS VONTADE
 CON ITEM DES ITEM SAB ITEM

CD CLASSE

ATB CHAVE ITEM

PERCEÇÃO

SAB ITEM

GOLPES CORPO A CORPO

= ATB CHAVE ITEM
 DADO FOR TRAÇOS
 = ATB CHAVE ITEM
 DADO FOR TRAÇOS
 = ATB CHAVE ITEM
 DADO FOR TRAÇOS

GOLPES À DISTÂNCIA

= ATB CHAVE ITEM
 DADO ESP TRAÇOS
 = ATB CHAVE ITEM
 DADO ESP TRAÇOS
 = ATB CHAVE ITEM
 DADO ESP TRAÇOS

PROFICIÊNCIAS COM ARMAS

SIMPLES MARCIAIS OUTRAS OUTRAS

IDIOMAS

PERÍCIAS

ACROBATISMO = DES ITEM -
 ARCANISMO = INT ITEM
 ATLETISMO = FOR ITEM -
 DIPLOMACIA = CAR ITEM
 DISSIMULAÇÃO = CAR ITEM
 FURTIVIDADE = DES ITEM -
 INTIMIDAÇÃO = CAR ITEM
 LADROAGEM = DES ITEM -
 MANUFATURA = INT ITEM
 MEDICINA = SAB ITEM
 NATUREZA = SAB ITEM
 OCULTISMO = INT ITEM
 PERFORMANCE = CAR ITEM
 RELIGIÃO = SAB ITEM
 _____ SABER = INT ITEM
 _____ SABER = INT ITEM
 SOCIEDADE = INT ITEM
 SOBREVIVÊNCIA = SAB ITEM

HABILIDADES E TALENTOS DE ANCESTRALIDADE

| | |
|--|-------------|
| | ESPECIAL 1º |
| | HERANÇA 1º |
| | TALENTO 1º |
| | TALENTO 5º |
| | TALENTO 9º |
| | TALENTO 13º |
| | TALENTO 17º |

TALENTOS DE PERÍCIA

| | |
|--|-----------|
| | BIOGRAFIA |
| | 2º |
| | 4º |
| | 6º |
| | 8º |
| | 10º |
| | 12º |
| | 14º |
| | 16º |
| | 18º |
| | 20º |

TALENTOS GERAIS

| | |
|--|-----|
| | 3º |
| | 7º |
| | 11º |
| | 15º |
| | 19º |

HABILIDADES E TALENTOS DE CLASSE

| | |
|--|--------------------|
| | CARACTERÍSTICA 1º |
| | CARACTERÍSTICA 1º |
| | TALENTO 1º |
| | TALENTO 2º |
| | CARACTERÍSTICA 3º |
| | TALENTO 4º |
| | CARACTERÍSTICA 5º |
| | TALENTO 6º |
| | CARACTERÍSTICA 7º |
| | TALENTO 8º |
| | CARACTERÍSTICA 9º |
| | TALENTO 10º |
| | CARACTERÍSTICA 11º |
| | TALENTO 12º |
| | CARACTERÍSTICA 13º |
| | TALENTO 14º |
| | CARACTERÍSTICA 15º |
| | TALENTO 16º |
| | CARACTERÍSTICA 17º |
| | TALENTO 18º |
| | CARACTERÍSTICA 19º |
| | TALENTO 20º |

TALENTOS BÔNUS

| |
|--|
| |
| |
| |

INVENTÁRIO

| ITENS VESTIDOS | PREÇO | VOL. | CONSUMÍVEIS | VOL. | OUTROS ITENS | VOL. |
|----------------|-------|------|-------------|------|--------------|------|
| | | | | | | |

VOLUME

| | | | | | |
|----------------------|------------|------|------|-----|----------------------|
| <input type="text"/> | SOBRECARGA | = 5 | BASE | FOR | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | MÁXIMO | = 10 | BASE | FOR | <input type="text"/> |

PC PP PO PL

ESBOÇO DO PERSONAGEM

| | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| ETNIA | NACIONALIDADE | |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| LOCAL DE NASCIMENTO | IDADE | |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | |
| GÊNERO | ALTURA | PESO |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| APARÊNCIA | | |
| <input type="text"/> | | |
| TRAÇOS | | |
| <input type="text"/> | | |

PERSONALIDADE

| |
|----------------------|
| <input type="text"/> |
| ATITUDE |
| <input type="text"/> |
| CRENÇAS |
| <input type="text"/> |
| GOSTOS / AVERSÕES |
| <input type="text"/> |
| BORDÕES |
| <input type="text"/> |

ANOTAÇÕES DE CAMPANHA

NOTAS

ALIADOS

INIMIGOS

ORGANIZAÇÕES

AÇÕES / ATIVIDADES / AÇÕES LIVRES / REAÇÕES

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

