

PATHFINDER

JUEGO DE ROL

Hoja de personaje

NOMBRE DEL PERSONAJE _____ ALINEAMIENTO _____ JUGADOR _____
 CLASE DE PERSONAJE Y NIVEL _____ DIOS _____ PAÍS NATAL _____
 RAZA _____ TAMAÑO _____ SEXO _____ EDAD _____ ALTURA _____ PESO _____ CABELLO _____ OJOS _____

NOMBRE CAR.	PUNT. CARACT.	MODIF. CARACT.	AJUSTE TEMPORAL	MODIF. TEMPORAL	PG PUNTOS DE GOLPE	TOTAL	RD
FUE FUERZA							
DES DESTREZA							
CON CONSTITUCIÓN							
INT INTELIGENCIA							
SAB SABIDURÍA							
CAR CARISMA							

CA CL. ARMADURA: $\square = 10 + \square + \square + \square + \square + \square + \square + \square$
 TOTAL BONIF. ARMADURA BONIF. ESCUDO MODIF. DESTREZA MODIF. TAMAÑO ARMADURA NATURAL MODIF. DESVIO MODIF. VARIO

TOQUE CL. ARMADURA: \square MODIFICADORES _____

TIRADAS DE SALVACIÓN TOTAL SALVACIÓN BASE MODIF. CARACT. MODIF. MÁGICO MODIF. VARIO MODIF. TEMPORAL MODIFICADORES

FORTALEZA (CONSTITUCIÓN) $\square = \square + \square + \square + \square + \square$

REFLEJOS (DESTREZA) $\square = \square + \square + \square + \square + \square$

VOLUNTAD (SABIDURÍA) $\square = \square + \square + \square + \square + \square$

ATAQUE BASE \square **RESISTENCIA A CONJUROS** \square

BMC $\square = \square + \square + \square + \square$ MODIFICADORES _____
 TOTAL ATAQUE BASE MODIF. FUE MODIF. TAMAÑO

DMC $\square = \square + \square + \square + \square + 10$
 TOTAL ATAQUE BASE MODIF. FUE MODIF. DES MODIF. TAMAÑO

ARMA	BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN
		DAÑO

ARMA	BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN
		DAÑO

ARMA	BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN
		DAÑO

ARMA	BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN
		DAÑO

ARMA	BONIF. ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNICIÓN
		DAÑO

COMPETENCIAS

Armas sencillas *Armadura ligera* _____
 Armas marciales *Armadura intermedia* _____
 Escudos *Armadura pesada* _____

VELOCIDAD TIERRA \square \square \square \square
 PIES/M CAS. PIES/M CAS.
 VELOCIDAD BASE CON ARMADURA

\square \square \square \square
 PIES/M PIES/M PIES/M PIES/M
 VOLAR MANIOBRABILIDAD NADAR TREPAR EXCAVAR

HABILIDADES

NOMBRE DE LA HABILIDAD	BONIF. TOTAL	MODIF. CARACT.	RANGOS	MODIF. VARIO	PENAL. ARMADURA
<input type="checkbox"/> ACROBACIAS	_____	=DES	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ARTESANÍA	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> AVERIGUAR INTENCIONES	_____	=SAB	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO DE CONJUROS*	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> CURAR	_____	=SAB	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA	_____	=CAR	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> DISFRAZARSE	_____	=CAR	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ENGAÑAR	_____	=CAR	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ESCAPISMO	_____	=DES	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> INTERPRETAR	_____	=CAR	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> INTERPRETAR	_____	=CAR	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> INTIMIDAR	_____	=CAR	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> INUTILIZAR MECANISMO*	_____	=DES	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> JUEGO DE MANOS*	_____	=DES	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> LINGÜÍSTICA*	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> MONTAR	_____	=DES	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> NADAR	_____	=FUE	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> PERCEPCIÓN	_____	=SAB	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> PROFESIÓN*	_____	=SAB	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> PROFESIÓN*	_____	=SAB	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SABER (ARCANO)*	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SABER (DUNGEONS)*	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SABER (GEOGRAFÍA)*	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SABER (HISTORIA)*	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SABER (INGENIERÍA)*	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SABER (LOCAL)*	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SABER (LOS PLANOS)*	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SABER (NATURALEZA)*	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SABER (NOBLEZA)*	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SABER (RELIGIÓN)*	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SIGILO	_____	=DES	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> SUPERVIVENCIA	_____	=SAB	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> TASACIÓN	_____	=INT	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> TRATO CON ANIMALES*	_____	=CAR	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> TREPAR	_____	=FUE	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> USAR OBJETO MÁGICO*	_____	=CAR	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> VOLAR	_____	=DES	_____	_____	_____

MODIFICADORES CONDICIONALES

IDIOMAS:

