



CHARAKTERNAME \_\_\_\_\_ GESINNUNG \_\_\_\_\_ SPIELER \_\_\_\_\_  
 KLASSE UND STUFE \_\_\_\_\_ VOLK \_\_\_\_\_ KAMPAGNE \_\_\_\_\_ HEIMAT \_\_\_\_\_  
 GOTTHEIT \_\_\_\_\_ GRÖSSENKATEGORIE \_\_\_\_\_ GESCHLECHT \_\_\_\_\_ ALTER \_\_\_\_\_ GRÖSSE \_\_\_\_\_ GEWICHT \_\_\_\_\_ HAARFARBE \_\_\_\_\_ AUGENFARBE \_\_\_\_\_

ATTRIBUT	ATTRIBUTS-WERT	ATTRIBUTS-MOD.	TEMP. WERT	TEMP. MOD.
<b>ST</b> STÄRKE				
<b>GE</b> GESCHICKLICHKEIT				
<b>KO</b> KONSTITUTION				
<b>IN</b> INTELLIGENZ				
<b>WE</b> WEISHEIT				
<b>CH</b> CHARISMA				

**TP** TREFFERPUNKTE  GESAMT  SR   
 WUNDEN / MOMENTANE TP   
 NICHTTÖDLICHER SCHADEN

**BEWEGUNGS-RATE** LAND  METER FELDER   
 GRUNDBEWEGUNGSRATE  MIT RÜSTUNG   
 METER FELDER FLIEGEND  MANÖVRIERFÄHIGKEIT  METER FELDER SCHWIMMEND  METER FELDER KLETTERND  METER FELDER GRABEND  TEMP. MODIFIKATOR

**RK** RÜSTUNGSKLASSE  = 10 +  RÜSTUNGS-BONUS +  SCHILD-BONUS +  GE-MOD. +  GRÖSSEN-MOD. +  NATÜRL. RÜSTUNG +  ABLENKUNGS-BONUS +  SONSTIGE MOD.

**BERÜHRUNG** RÜSTUNGSKLASSE  **AUF DEM FALSCHEN FUSS** RÜSTUNGSKLASSE  MODIFIKATOREN

RETTUNGSWÜRFE  GESAMT  GRUND-BONUS  ATTRIBUTS-MOD.  MAGIE-MOD.  SONSTIGE MOD.  TEMP. MOD.  MODIFIKATOREN   
**REFLEX** (GESCHICKLICHKEIT)  =  +  +  +  +  +   
**WILLEN** (WEISHEIT)  =  +  +  +  +  +   
**ZÄHIGKEIT** (KONSTITUTION)  =  +  +  +  +  +

**GRUND-ANGRIFFSBONUS**  **ZAUBER-RESISTENZ**   
**KMB**  =  GESAMT +  GRUND-ANGRIFFS-BONUS +  ST-MOD. +  GRÖSSEN-MOD. MODIFIKATOREN   
**KMV**  =  GESAMT +  GRUND-ANGRIFFS-BONUS +  ST-MOD. +  GRÖSSEN-MOD. +  GE-MOD. + 10

**WAFFE** ANGRIFFSBONUS  KRITISCHER TREFFER   
 ART  REICHWEITE  MUNITION  SCHADEN

**WAFFE** ANGRIFFSBONUS  KRITISCHER TREFFER   
 ART  REICHWEITE  MUNITION  SCHADEN

**WAFFE** ANGRIFFSBONUS  KRITISCHER TREFFER   
 ART  REICHWEITE  MUNITION  SCHADEN

**WAFFE** ANGRIFFSBONUS  KRITISCHER TREFFER   
 ART  REICHWEITE  MUNITION  SCHADEN

**WAFFE** ANGRIFFSBONUS  KRITISCHER TREFFER   
 ART  REICHWEITE  MUNITION  SCHADEN

**FERTIGKEITEN**

FERTIGKEIT	GESAMT BONUS	ATTR.-MOD.	RÄNGE	SONST. MOD.
<input type="checkbox"/> AKROBATIK	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> BERUF *	_____ = WE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> BERUF *	_____ = WE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> BLUFFEN	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ENTFESSELUNGSKUNST	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT *	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> FLIEGEN	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> HEILKUNDE	_____ = WE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> KLETTERN	_____ = ST	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> MAGISCHEN GEGENSTAND BENUTZEN *	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> MECHANISMUS AUSSCHALTEN *	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> MIT TIEREN UMGEHEN *	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN	_____ = WE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> REITEN	_____ = GE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SCHÄTZEN	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SCHWIMMEN	_____ = ST	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> SPRACHENKUNDE *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST	_____ = WE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> VERKLEIDEN	_____ = CH	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG	_____ = WE	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> WISSEN (ADEL UND KÖNIGSHÄUSER) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> WISSEN (ARKANES) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> WISSEN (BAUKUNST) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> WISSEN (DIE EBENEN) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEOGRAPHIE) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> WISSEN (GESCHICHTE) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEWÖLBKUNDE) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> WISSEN (LOKALES) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> WISSEN (NATUR) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> WISSEN (RELIGION) *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +
<input type="checkbox"/> ZAUBERKUNDE *	_____ = IN	_____ +	_____ +	_____ +

KLASSENFERTIGKEITEN \* NUR GEÜBT

SITUATIONSMODIFIKATOREN \_\_\_\_\_

SPRACHEN \_\_\_\_\_

