

# Tabela de Reação

Uma regra sempre presente nas edições básicas do primeiro RPG do mundo e existente também no Old Dragon, a Jogada de Reação (JR) é feita quando uma criatura inteligente é encontrada, de modo a determinar a reação dela para com o grupo.

Embora expressa na forma de porcentagem no Livro de Regras, a JR foi simplificada em uma rolagem de 1d20. A essa rolagem é aplicado o modificador do atributo Carisma do personagem agindo como o mediador. Por estar expresso em porcentagens, divide-se o bônus percentual por 5 para definir o bônus ou penalidade aplicado: um personagem com +20% teria um bônus total de +4, por exemplo. Outros modificadores podem ser aplicados a critério do mestre, como presentes oferecidos.

Após efetuada a rolagem e aplicados os modificadores, compara-se o resultado total com a tabela ao lado, levando em consideração o alinhamento da criatura.

Uma rolagem de 1 no dado sempre acarretará uma reação extremamente hostil. Um 20 sempre representará uma reação completamente amigável da criatura.

A reação de uma criatura não-inteligente pode ser determinada com uma JR usando o mesmo alinhamento, mas com uma penalidade igual a 10-Inteligência. Uma criatura irracional de Inteligência 8 confere uma penalidade de -2, por exemplo.

Durante o contato, uma nova JR pode ser feita pelo mestre caso o grupo aja de forma a contrariar a reação inicial da criatura.

Tabela 1-1: Tabela de Reação

| 1d20   | Ordeira | Neutra | Caótica |
|--------|---------|--------|---------|
| 1-2    | ☠       | ☠      | ☠       |
| 3-4    | ☹       | ☹      | ☹       |
| 5-6    | ☹       | ☹      | ☹       |
| 7-8    | ☺       | ☹      | ☹       |
| 9-10   | ☺       | ☹      | ☹       |
| 11-12  | ☺       | ☹      | ☹       |
| 13-14  | ☺       | ☺      | ☹       |
| 15-16  | ☺       | ☺      | ☹       |
| 17-18  | ☺       | ☺      | ☺       |
| 19-20+ | ☺       | ☺      | ☺       |



Criatura ataca imediatamente



Reação hostil, ataque possível



Criatura indiferente, fuga possível



Reação amigável da criatura



Criatura se alia imediatamente