

Livro em PDF  
Gratuito

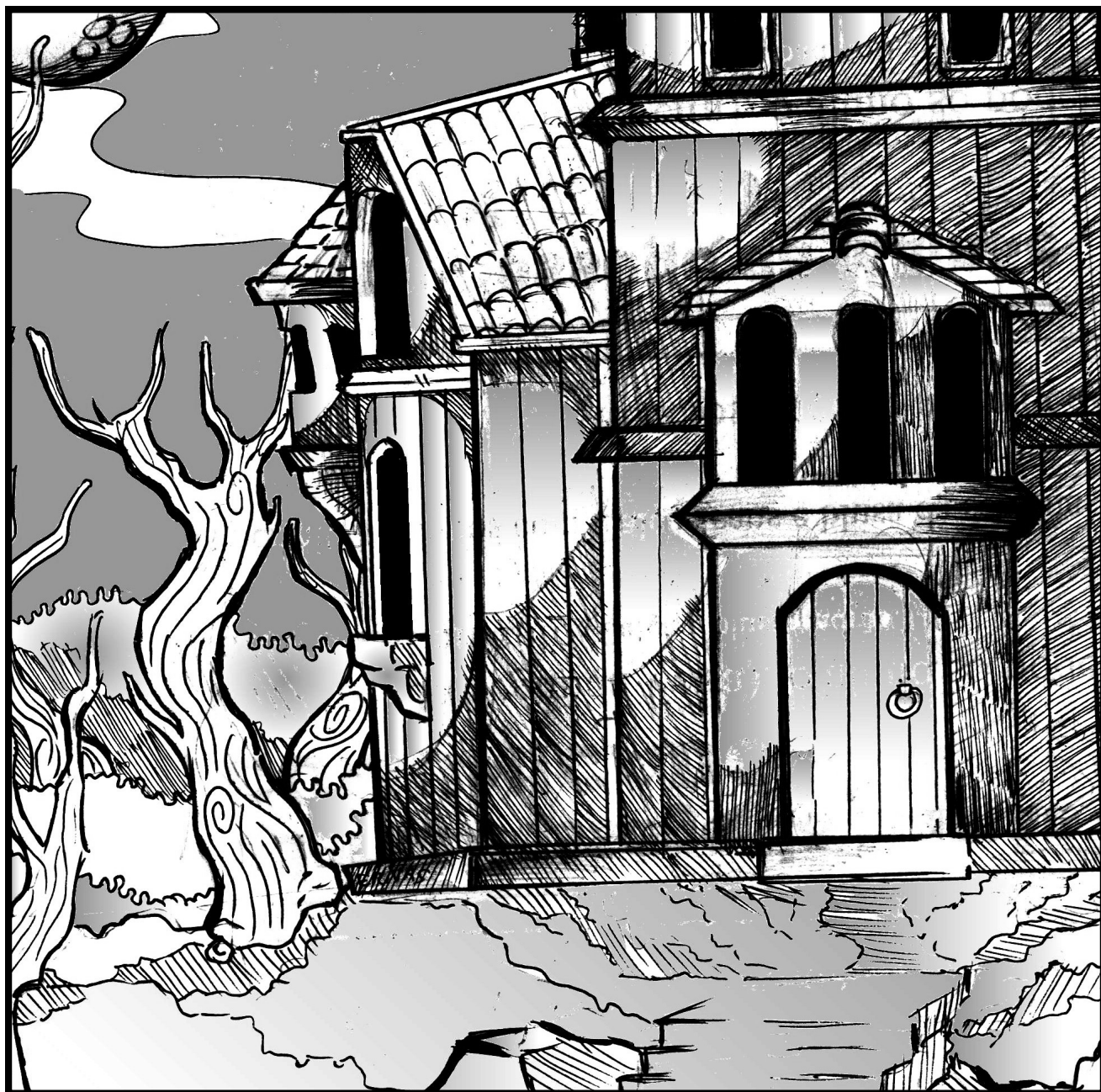
# Old Dragon®

Role Playing Game

## Masmorras Modulares

Para Imprimir e Montar - Vol 7

### "O Espirito do Morro do Tormento"



Arte de Erivaldo Fernandes.

# Masmorras Modulares 7

Um suplemento de mapas Para Imprimir e Montar.

## Introdução

### O que esperar deste suplemento?

*Olá amigos!* desta vez eu arrumei o arquivo de forma bem formal para todos. Este é um suplemento para imprimir mapas de masmorras, um narrador que não tenha habilidade de desenhar ou Tempo de desenhar pode imprimir estes mapas em A4, eu organizei todos os mapas para o tamanho de 2,5cm X 2,5cm para ser impresso numa impressora comum.

O motivo disto eu já contei na comunidade de Old Dragon do Face, mas para quem não leu, eu tenho habito de desenhar mapas de Arias onde terei combate com miniaturas dês da época do D&D4, um dia eu gravei uma vídeo aula ensinado a desenhar um mapa, mas para minha surpresa, tive um retorno negativo da aula, onde muitos alegavam que não teriam tempo ou Habilidade para desenhar um mapa, pensando neste retorno, eu lembrei de como foi difícil para mim encontrar mapas para imprimir, mapas simples em preto e branco não estão disponíveis, para obter é preciso desenhar ou ampliar de uma imagem old scholl perdendo muito da qualidade, então decidi escanear os mapas que montei para uma narrativa de Diablo 1, meu retorno foi melhor, e devido a demanda de pessoas que se interessaram pelos mapas modulares decidi organizar a coletânea em um arquivo PDF, com todas as escalas iguais e uma capa arrumadinha. Este suplemento tem os mapas da aventura clássica de AD&D Espirito do Morro do Tormento.

Quem gostou do suplemento por favor visite a Comunidade do Old Dragon no Face e Curta o Album de Masmorras modulares.

Erivaldo Fernandes ( Erivas )

Conclave da  
**AVENTURA**



Suplemento de Mapas.

Autor

**Erivaldo Fernandes**

Ilustrador

**Erivaldo Fernandes**

Ilustração da Capa

**Erivaldo Fernandes**

Diagramação

**Erivaldo Fernandes**

*Distribuído sob a licença*

*Creative Commons Brasil v.3.0*

[OLDDRAGON.com.br](http://OLDDRAGON.com.br)

Índice

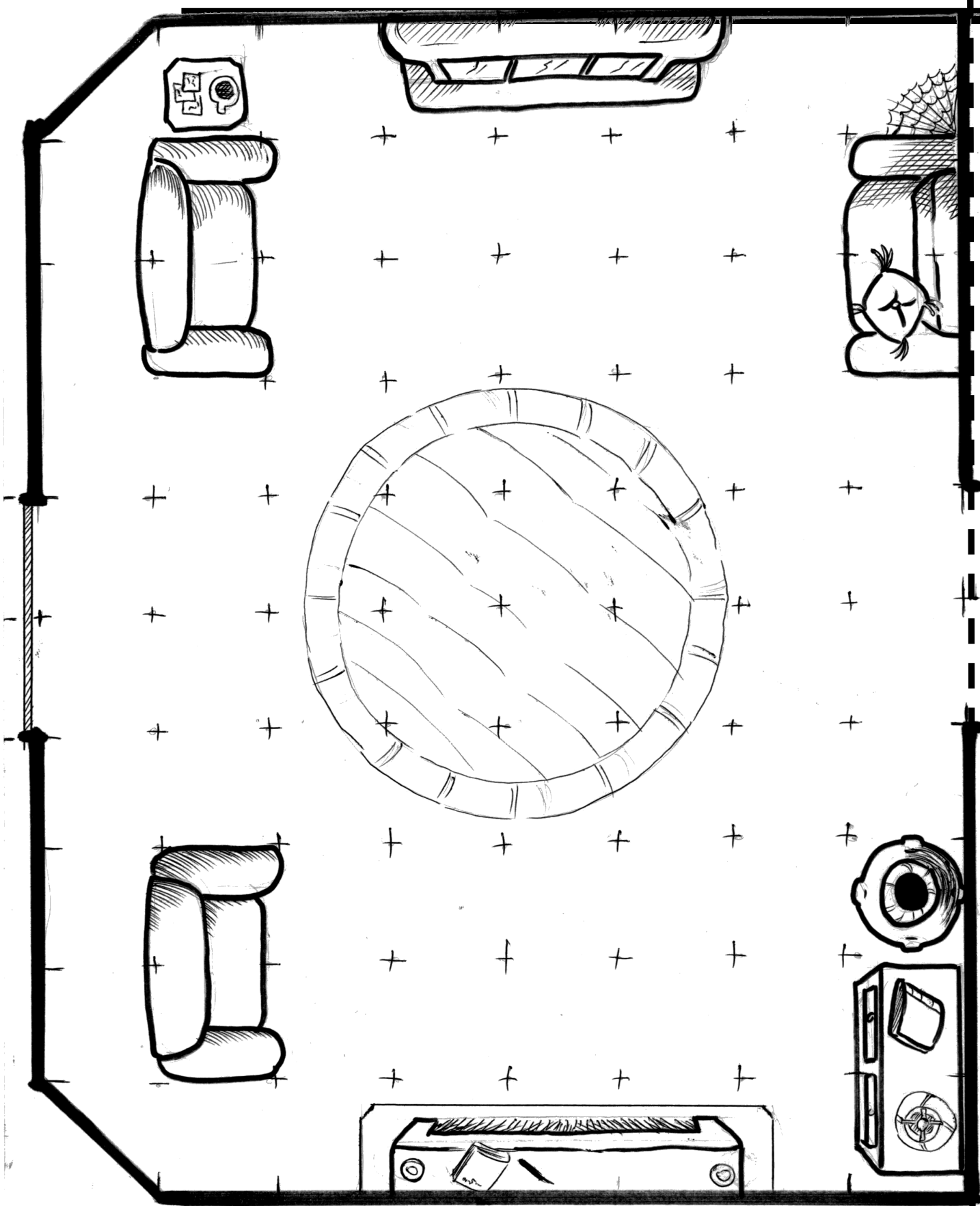
**01 - Apresentação**

**02 - Mapas Modulares**

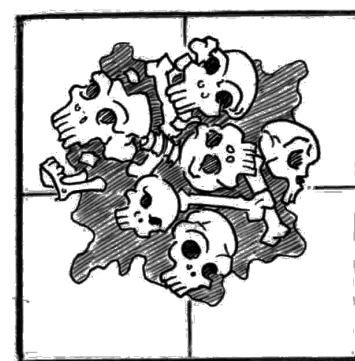
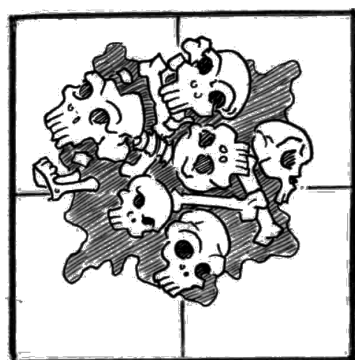
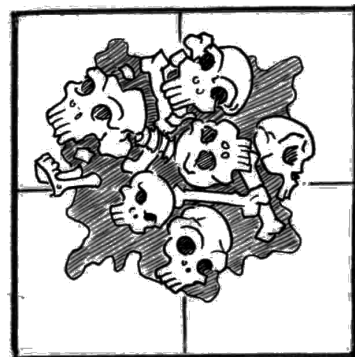
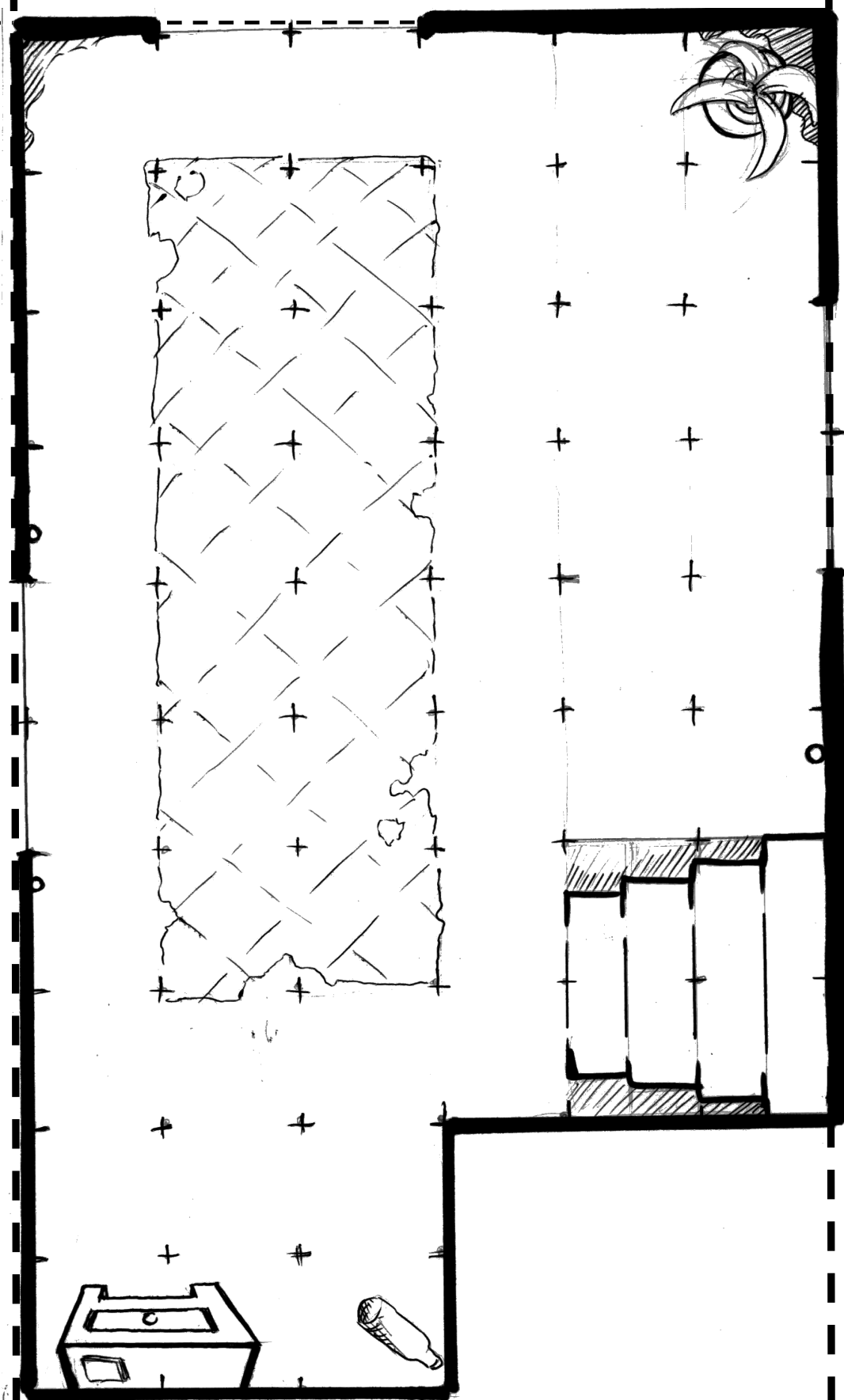
Idéia da Capa

**Rafael Beltrame**

**01 - Masmorras Modulares.**

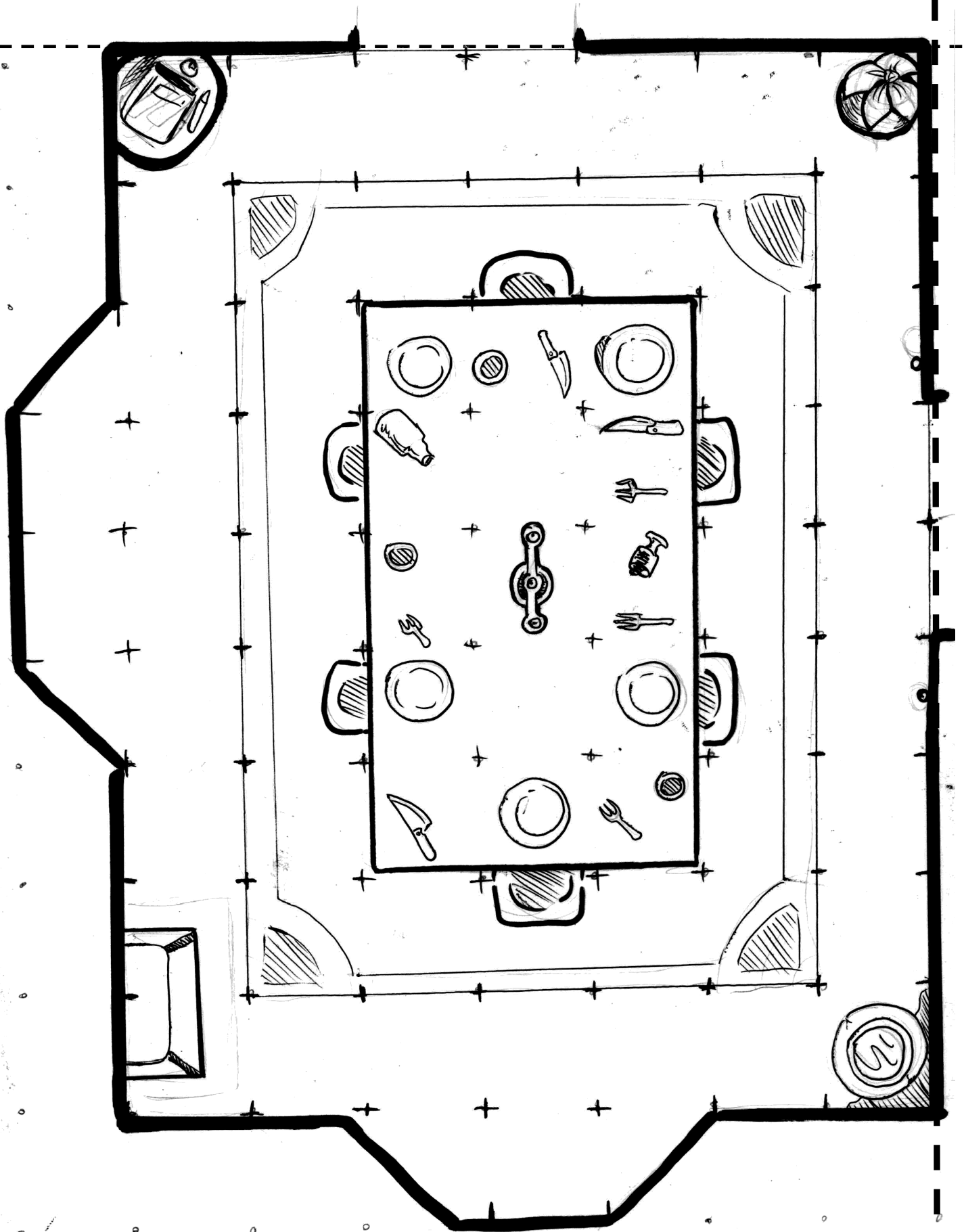


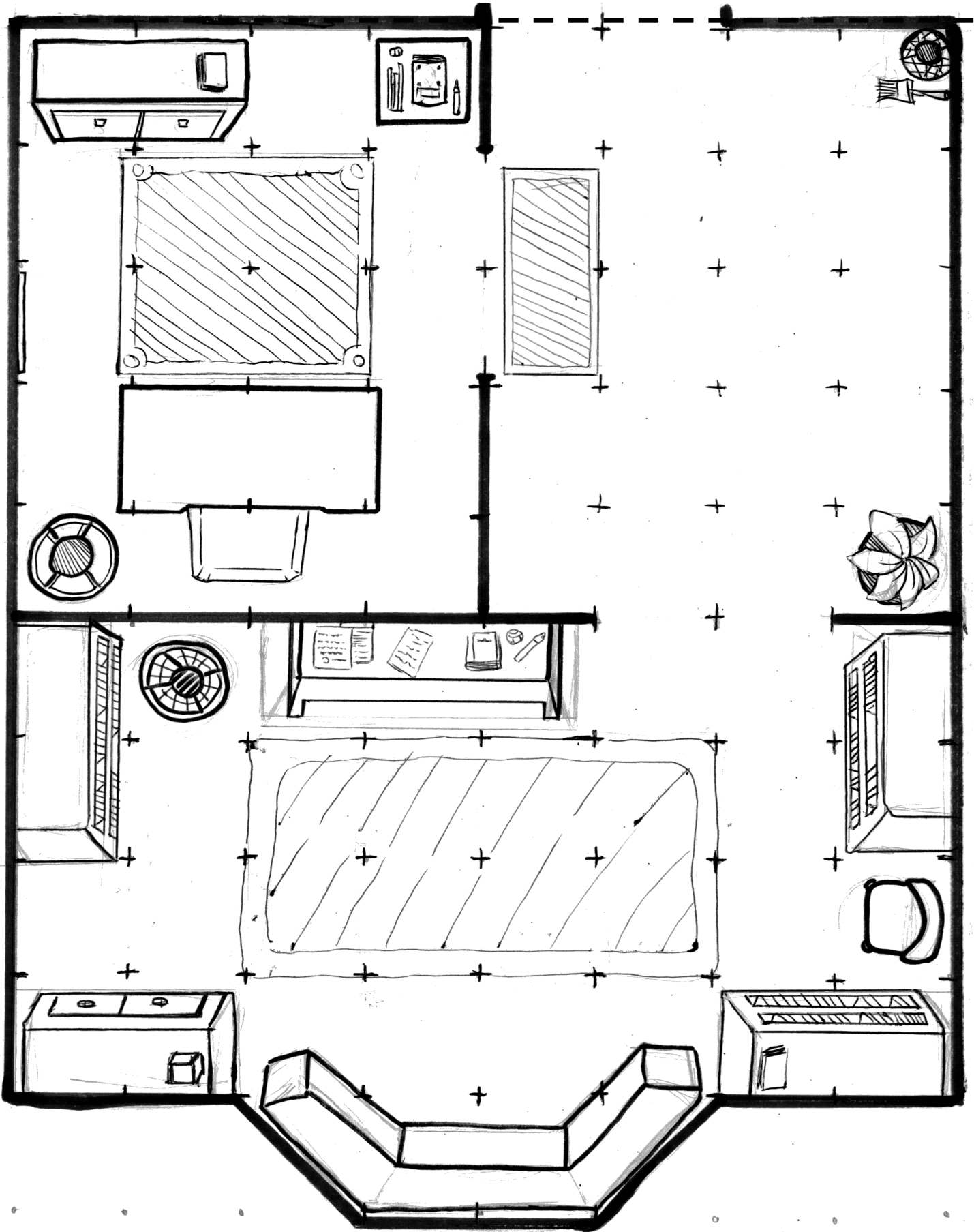
**Bonus!**  
**Ossos estão**  
**Pelas Salas!**

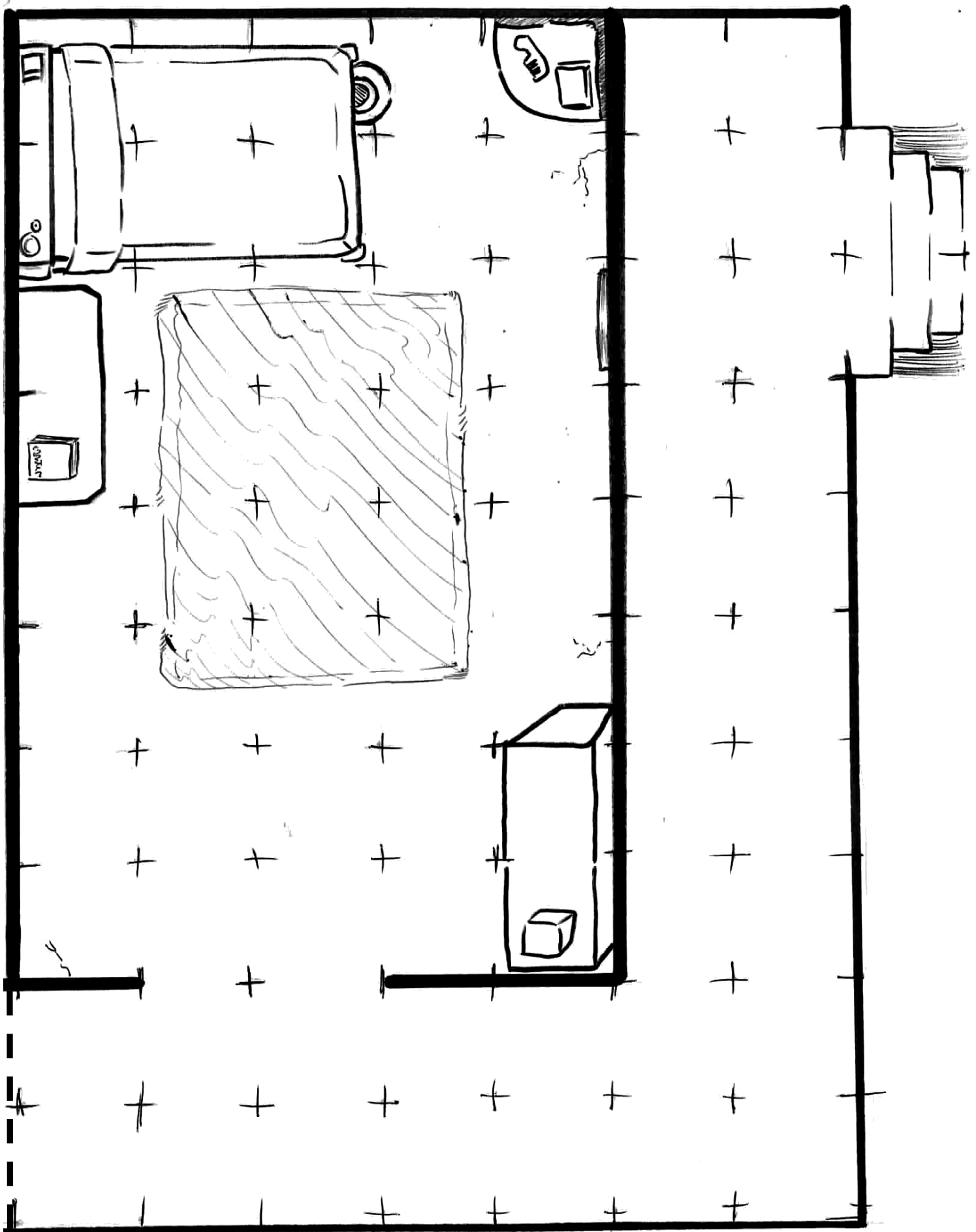


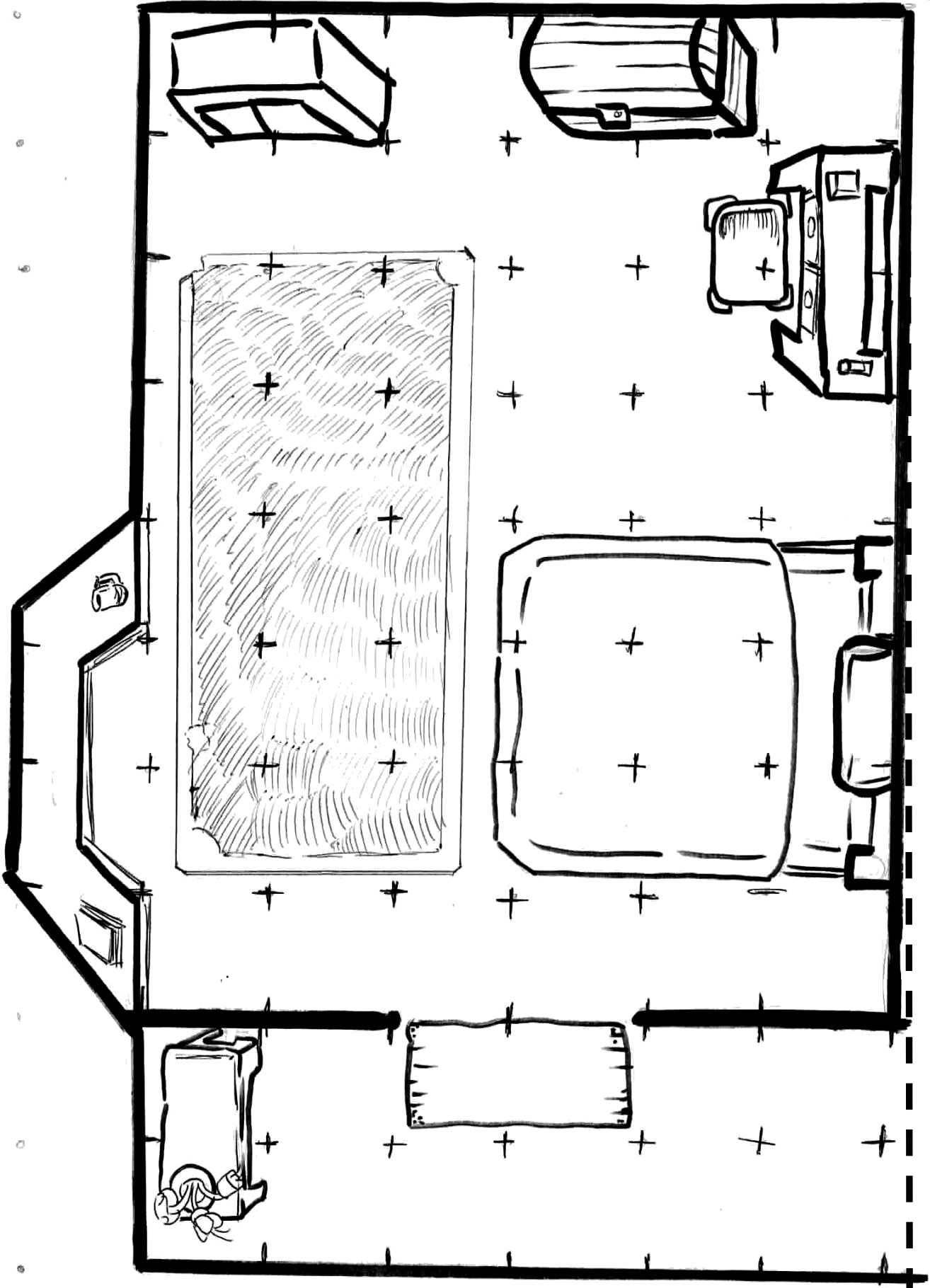
**Corte e adorne**  
**seu mapa para**  
**ficar macabro.**

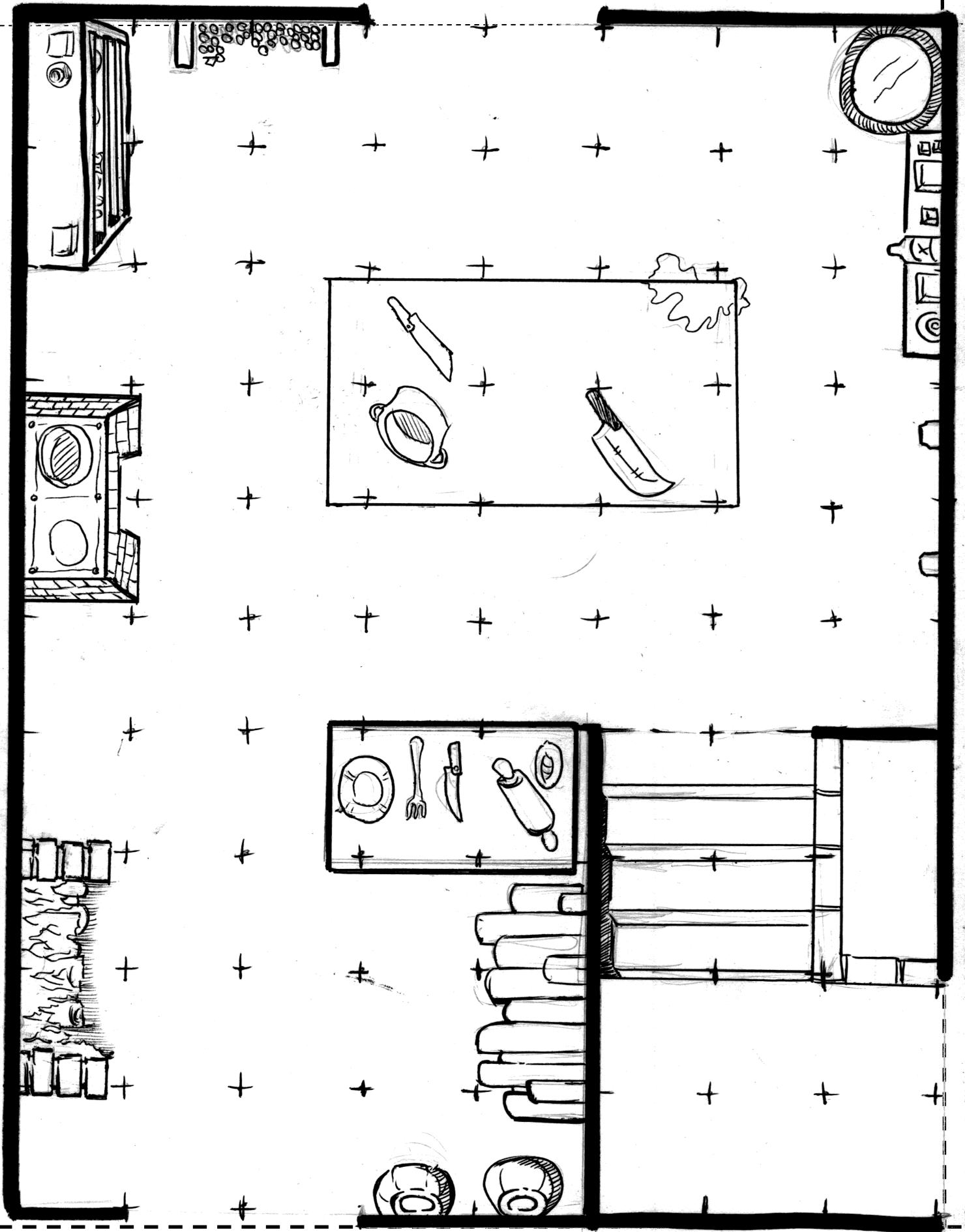


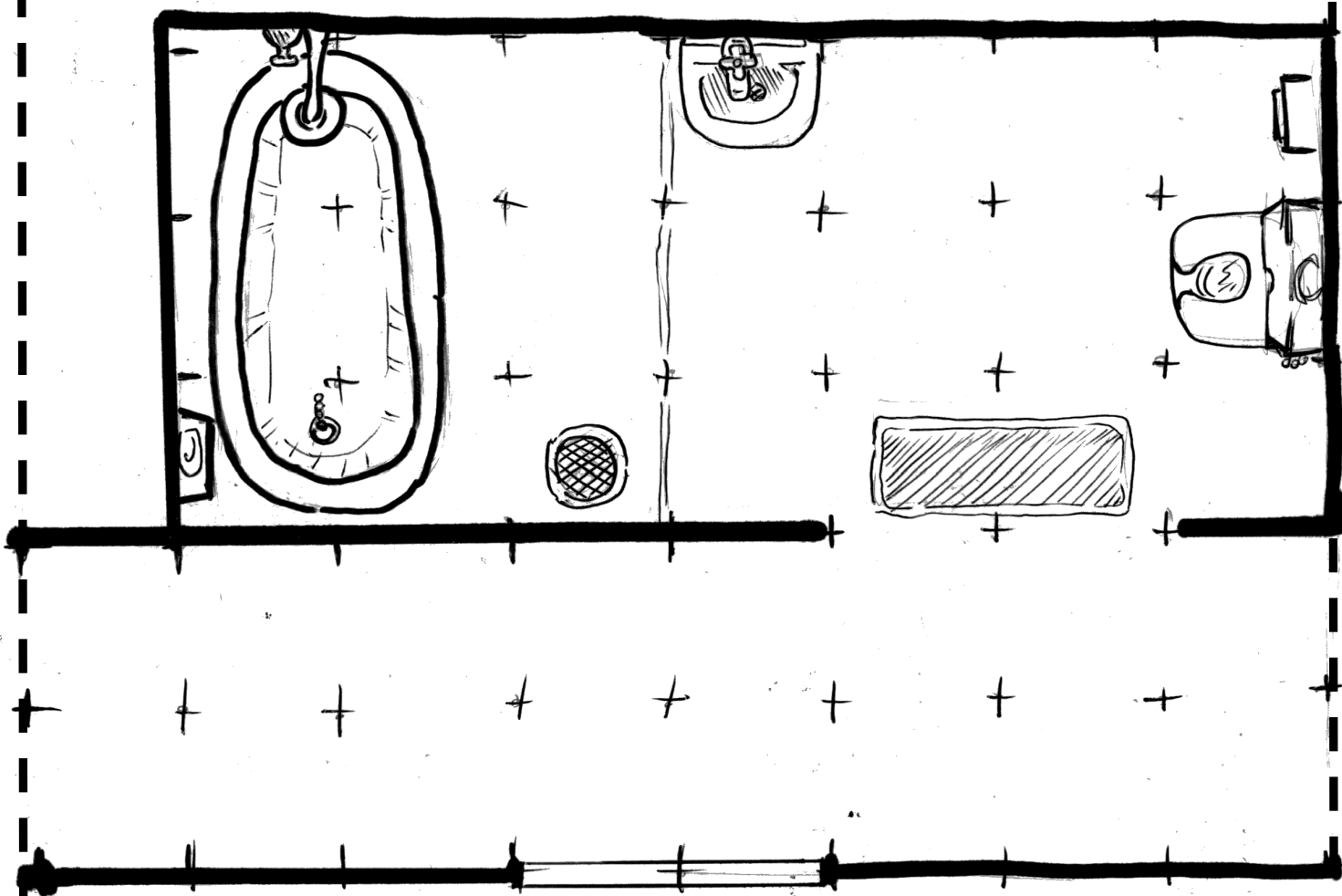
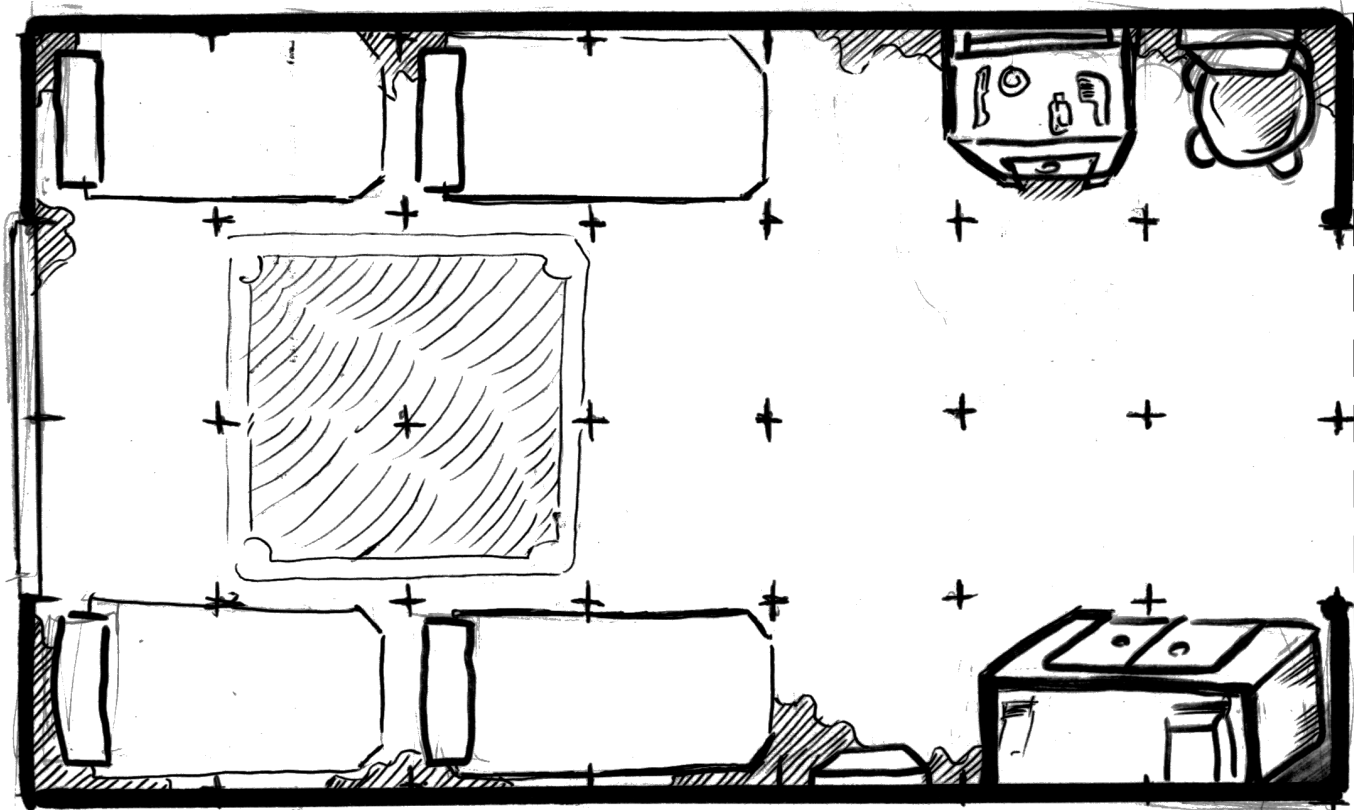


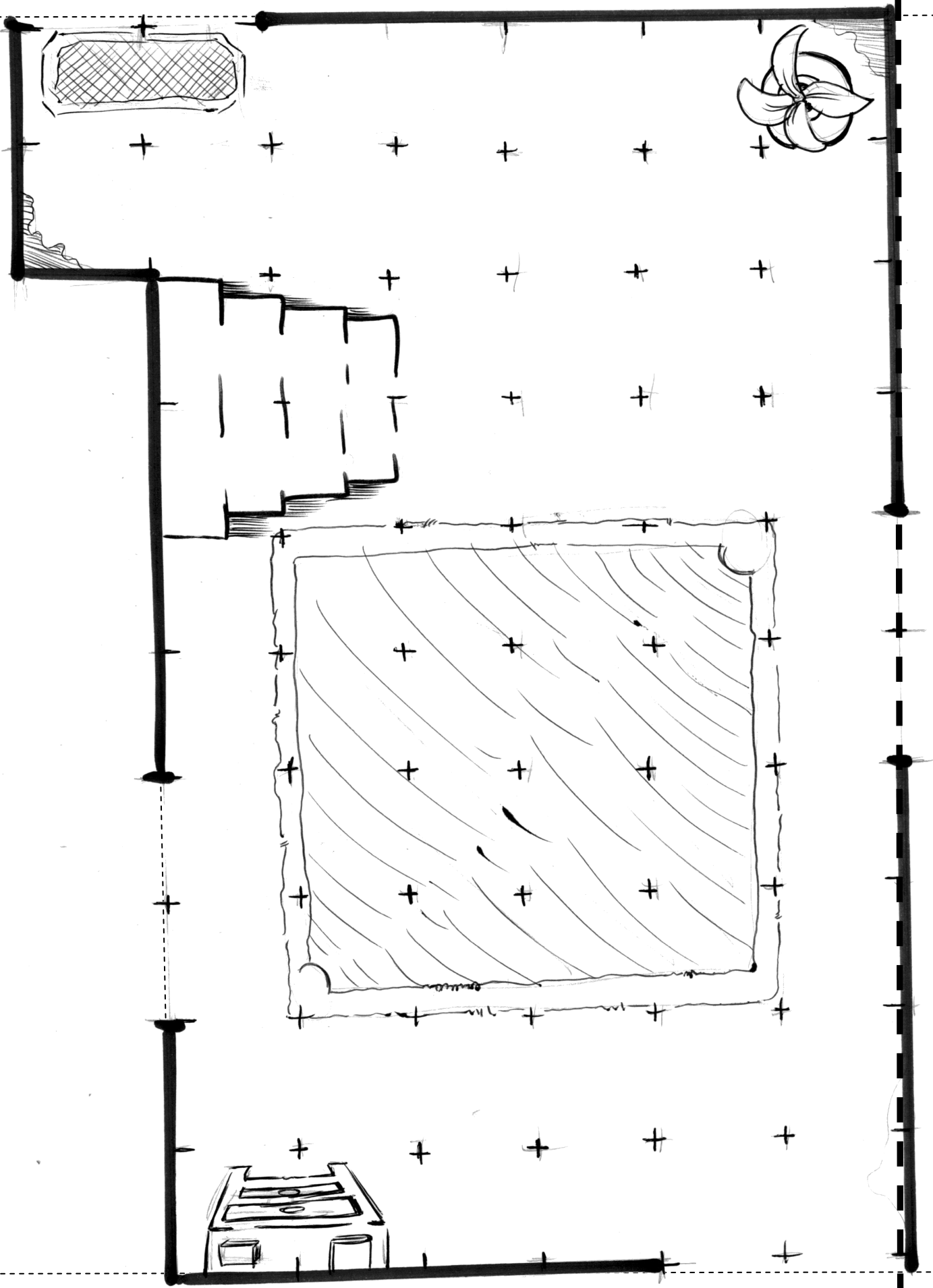




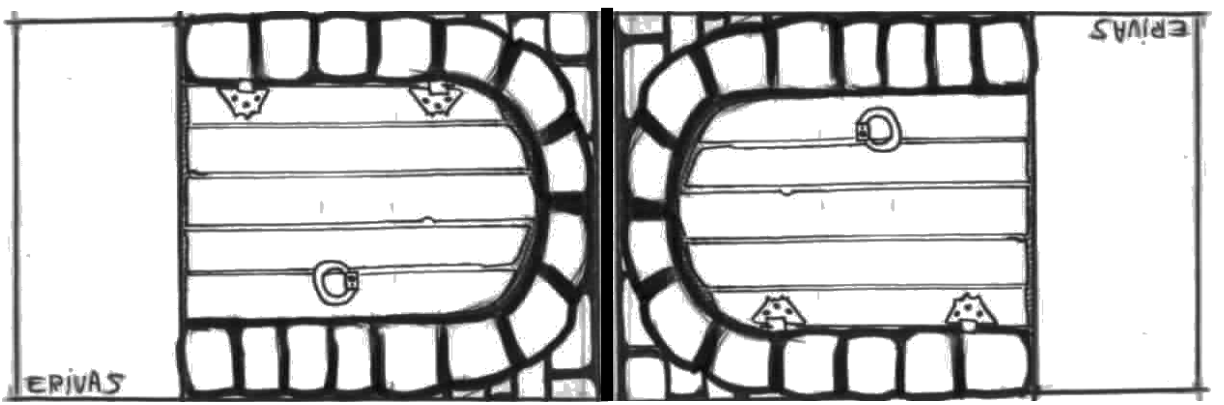
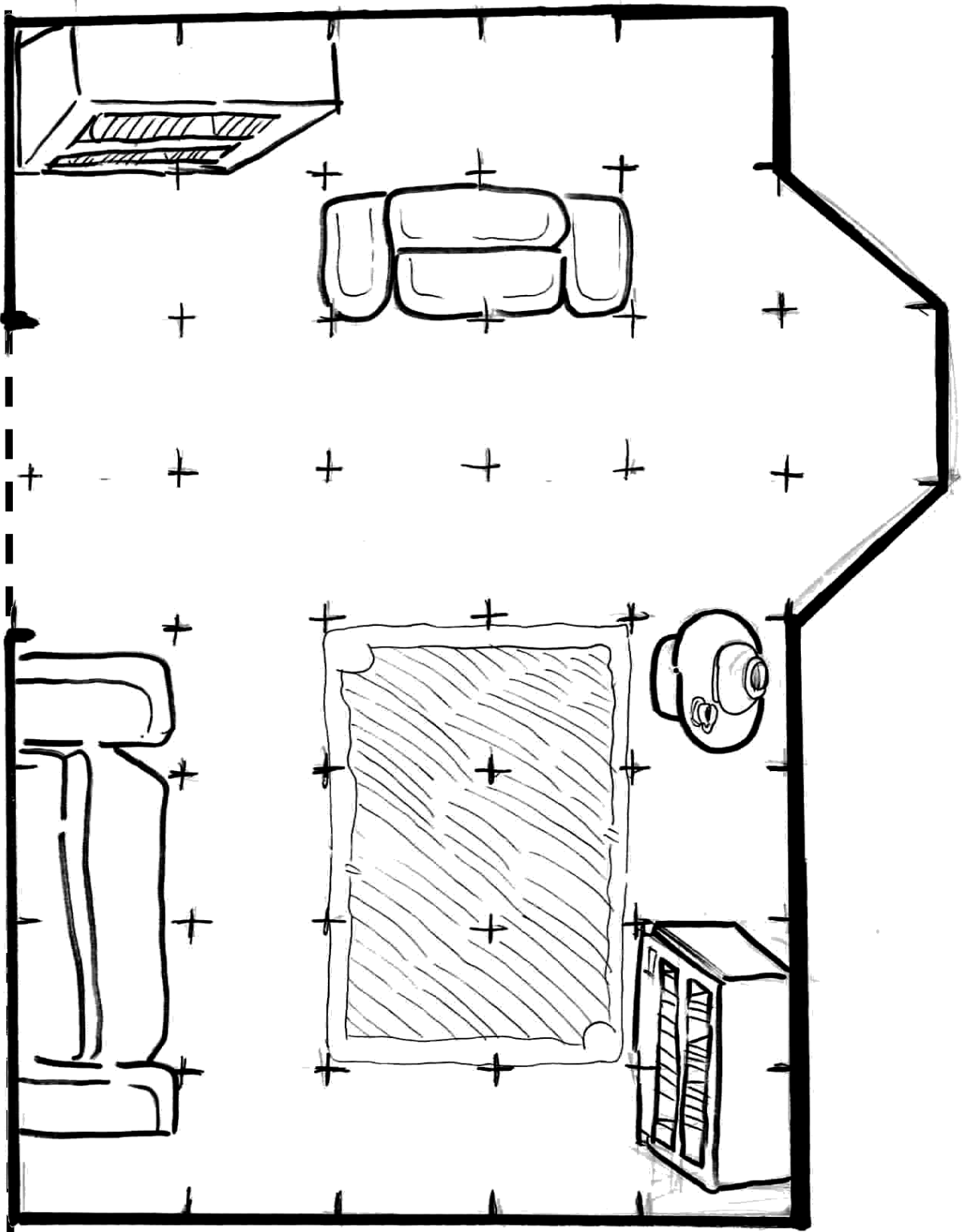




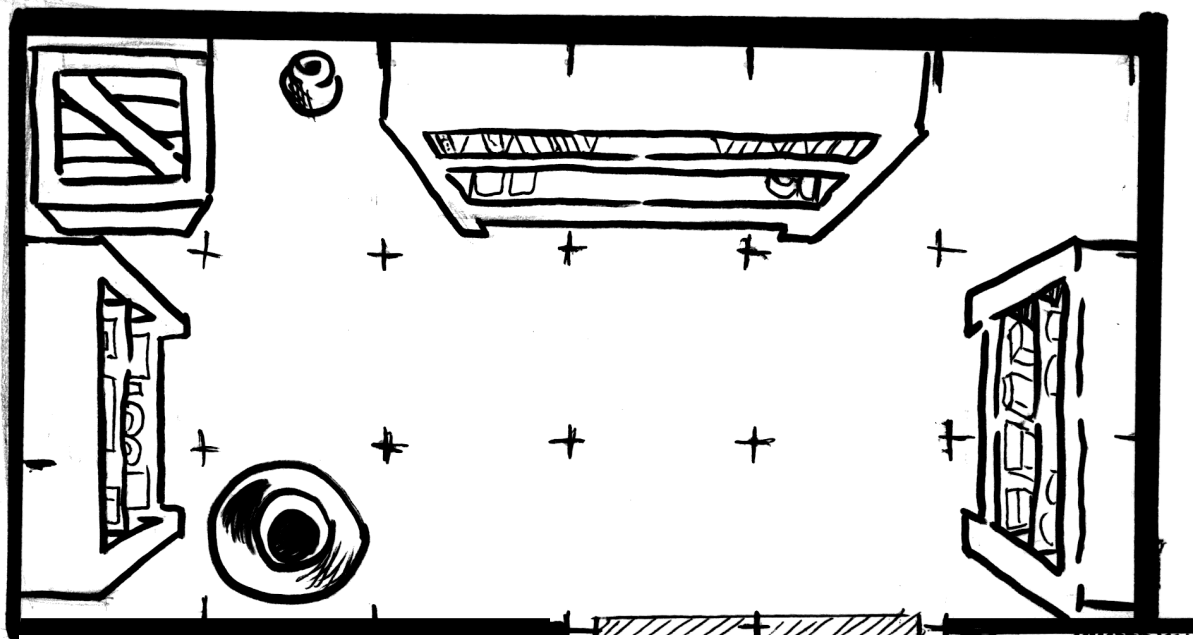
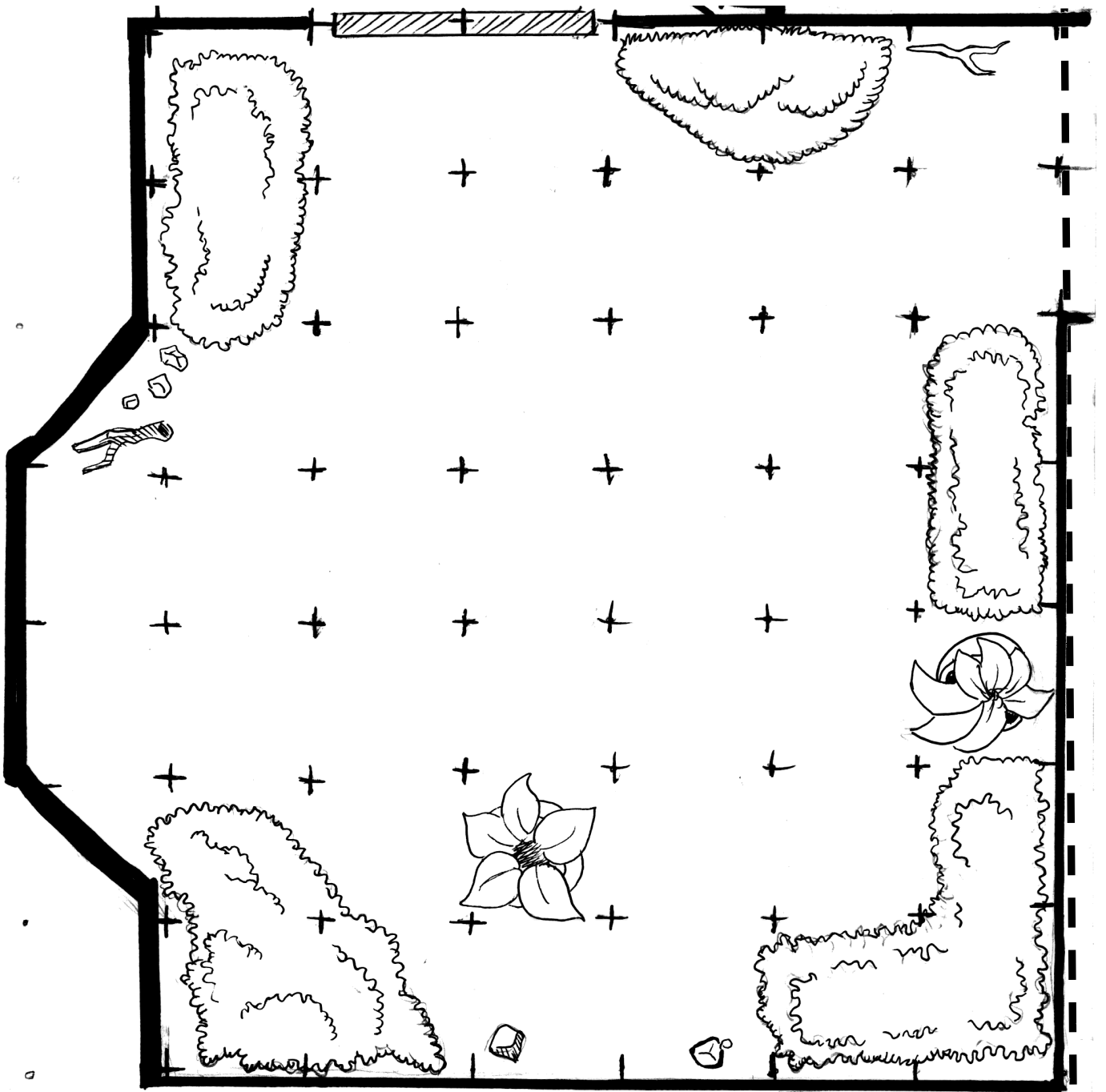


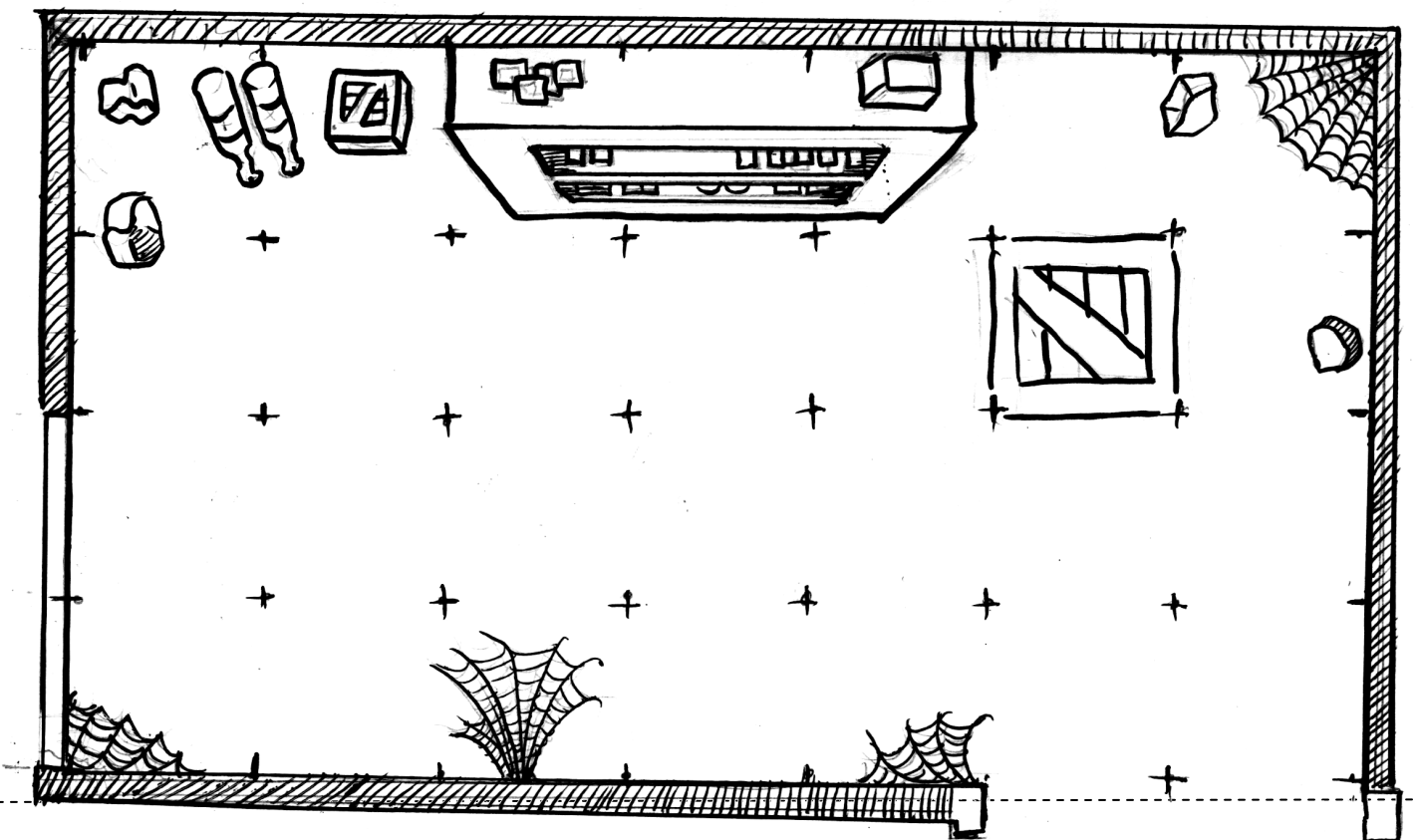
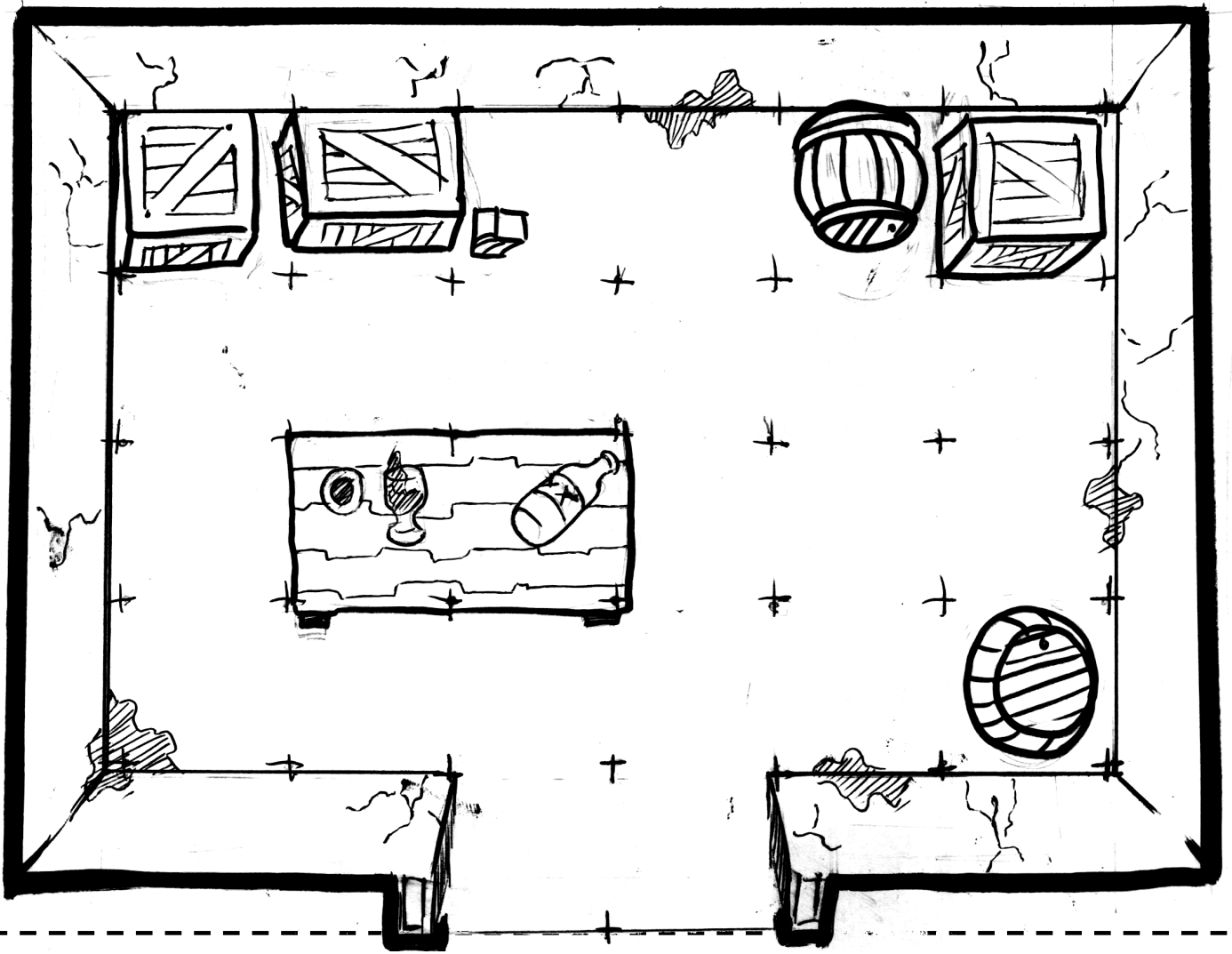






**Portas 3D:**  
**Monte e Adicione**  
**nas suas Dungeons!**





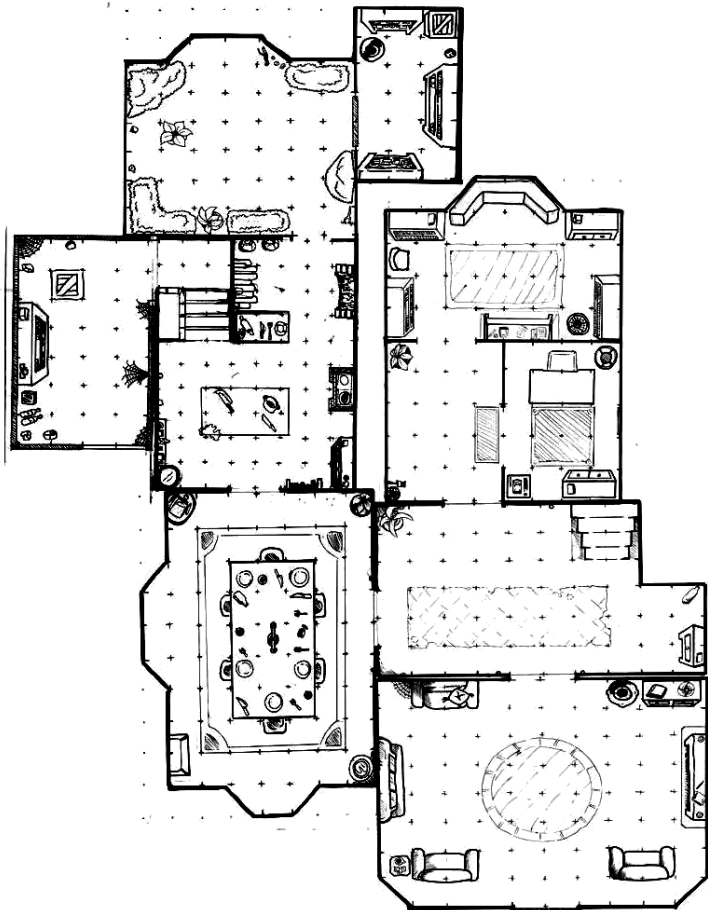


# "O Espírito do Morro do Tormento"

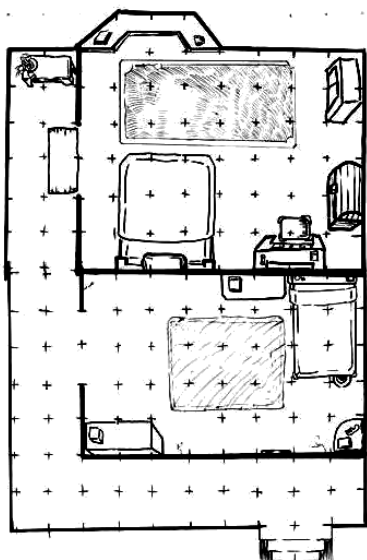




**Mapa da aventura  
clássica ja montado,  
fiz quase  
todas as salas.**



**1º Andar**



**2º Andar**

## Ficha do Gunter



Conclave da  
**AVENTURA**



**Gunter Zumbi (\*)** (Caótico tamanho médio)

CA 16 JP 14 MV 12m RD 6  
ATQ: 1 Toque pútrefo +7 (Dano 1d12 + 5) Alcance -  
2 mordida Venenosa +6 (Dano 2d6 + 4) Alcance -

**24 PVs**



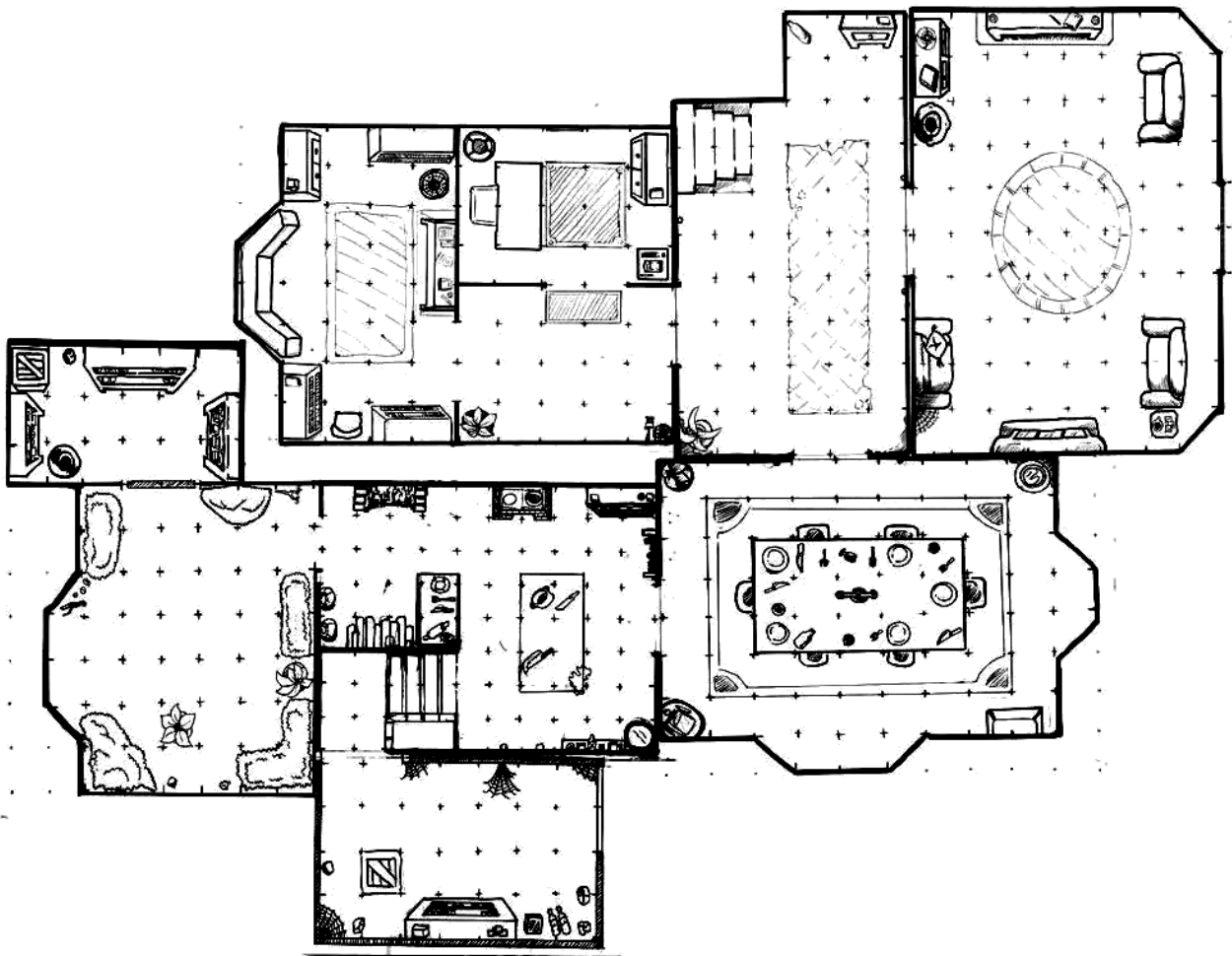
### Habilidade Especial:

Gunter é imune ao efeito do Poder da fé enquanto estiver dentro de sua Cripta.

A mordida de Günter pode causar náuseas, se o alvo não passar em uma jogada de proteção modificada pela constituição, vai perder as forças e cambalear. (reduz de -2 nos ataques ate passar na Jogada de Proteção.)

**Recompensa: 986xp** - Apenas vasculhando a ária o grupo vai achar um baú com jóias e moedas de ouro. (valor total de 200 pó)





**Masmorras Modulares  
é um suplemento para  
narradores que usam  
miniaturas durante  
seus combates.**

Conclave da  
**AVENTURA**

**Este suplemento é um PDF gratuito.**