NECESSARY EVIL

CODENAME: _____

CIVILIAN IDENTITY: _____

THREAT RATING (RANK): _____

ORIGIN OF PARAHUMAN ABILITIES: _____

	BASE	MODS	NOTES
CHARISMA			
TOUGHNESS			
PARRY			
PACE			

AGILITY:	D4	D6	D8	D10	D12	+
SMARTS:	D4	D6	D8	D10	D12	+
SPIRIT:	D4	D6	D8	D10	D12	+
STRENGTH:	D4	D6	D8	D10	D12	+
VIGOR:	D4	D6	D8	D10	D12	+

HINDRANCES:

EDGES:

4 6 8 10 12	SKILL	4 6 8 10 12	SKILL	4 6 8 10 12	SKILL

(COST) POWER RANGE DAMAGE SIDE EFFECTS-MODS-NOTES