

MUTANT CRAWL CLASSICS CHARACTER RECORD SHEET

Character Name

AC

Hit Points

Class/Title

Level

XP

Archaic Alignment

Base Speed
<input type="text"/>

Melee Attack
<input type="text"/>

Melee Damage
<input type="text"/>

Reflex Save
<input type="text"/>

Missile Attack
<input type="text"/>

Missile Damage
<input type="text"/>

Fortitude Save
<input type="text"/>

Combat Basics
Initiative: Action Dice: Crit Die: Crit Table:

Will Save
<input type="text"/>

Birth Sign / Lucky Roll
<input type="text"/>

Artifact Roll (max complexity)
<input type="text"/>

Weapons
<input type="text"/>

Treasure
<input type="text"/>

Equipment
<input type="text"/>

Armor
<input type="text"/>

Sentinel Abilities
<input type="text"/>

Artifacts		
Artifact	Check	Effect
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

<input type="text"/>	Strength
<input type="text"/>	Modifier:
<input type="text"/>	Agility
<input type="text"/>	Modifier:
<input type="text"/>	Stamina
<input type="text"/>	Modifier:
<input type="text"/>	Personality
<input type="text"/>	Modifier:
<input type="text"/>	Intelligence
<input type="text"/>	Modifier:
<input type="text"/>	Luck
<input type="text"/>	Modifier:

PURE STRAIN HUMAN - SENTINEL

