

MUTANT CRAWL CLASSICS CHARACTER RECORD SHEET

Character Name

AC

Hit Points

Class/Title

Level

XP

Archaic Alignment

Base Speed
<input type="text"/>

Base Speed

Melee Attack
<input type="text"/>

Melee Attack

Melee Damage
<input type="text"/>

Melee Damage

Reflex Save
<input type="text"/>

Reflex Save

Missile Attack
<input type="text"/>

Missile Attack

Missile Damage
<input type="text"/>

Missile Damage

Fortitude Save
<input type="text"/>

Fortitude Save

Combat Basics
Initiative:
Action Dice:
Crit Die:
Crit Table:

Combat Basics

Initiative:

Action Dice:

Crit Die:

Crit Table:

Will Save
<input type="text"/>

Will Save

Birth Sign / Lucky Roll
<input type="text"/>

Birth Sign / Lucky Roll

<input type="text"/>

Artifact Roll
(max complexity)

Weapons
<input type="text"/>

Weapons

Treasure
<input type="text"/>

Treasure

Equipment
<input type="text"/>

Equipment

Armor
<input type="text"/>

Armor

<input type="text"/>	Strength
<input type="text"/>	Modifier:
<input type="text"/>	Agility
<input type="text"/>	Modifier:
<input type="text"/>	Stamina
<input type="text"/>	Modifier:
<input type="text"/>	Personality
<input type="text"/>	Modifier:
<input type="text"/>	Intelligence
<input type="text"/>	Modifier:
<input type="text"/>	Luck
<input type="text"/>	Modifier:

Mutant Abilities		
<input type="text"/>		
<input type="text"/>		
Mutations & Defects		
Mutation	Check	Manifestation
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Mutant Abilities

Mutations & Defects

Mutation

Check

Manifestation

MUTANT

