

# 真夏の夜の悪夢

マスカレイド・スタイルサンプルシナリオ





## ■舞台

## 【高峰学園】

全寮制の私立の女子高校。学校内に寮があるために平日は外出できず、土日の外出日のみ外出することができる。それ以外でも特別なイベントがあるときは外出できる（夏祭りなど）。

当然、門限時間など細かい制約が付く（制服を着て外出しなくてはならないなど）。

教員は通勤することも寮に入ることも可能。中に入るためには入り口の警備員詰め所で審査を受けなくてはならない。学園を囲む壁は高い石壁であり、近代的なセキュリティが導入されている。

校長はおらず、理事長である高峰冴子が兼任している。

## ■主要 NPC

## 【高峰冴子（たかみねさこ）】/38歳/女/人間、高峰学園理事長

全寮制の女子高である高峰学園の理事長。PC1とは、とある事件から知り合い、互いに信頼している間柄。お嬢様学校である高峰学園の経営を切り盛りする若き才媛。

髪を後ろに束ね、眼鏡をかけた化粧気のないきつい感じの女性であり生徒に怖がられているが、生徒の学園生活を第一に考える真面目な人物である。学園の生徒である「真島貴子」が学園内で意識不明の重態で見つかったことを重く受け止め、PC1に調査を依頼する。

## 【牧原栞子（まきはらさくらこ）】/18歳/女/人間、高峰学園生徒会長

高峰学園の3年生、3-Aクラス。頭脳明晰、スポーツ万能の美人の全校生徒憧れの生徒会長。切れ長の目に長髪のクールビューティ。

誰に対しても丁寧に対応し、面倒見が良いため学園の生徒と教師に信頼されているが迂闊に近寄り難い雰囲気を持っているため、親しい友人はほとんどいない。

食堂や図書館、生徒会室で一人できるところをよく見かける。彼女はミラーモンスター「ベノスネーカー（AC81p）」と契約している仮面ライダー「フリッグ」である。彼女はとある人物（田中真理ですが彼女は知りません）にどんな願いでも叶うバトルファイトについて教えられ、カードデッキを受け取った。

彼女は表向きは自分の願望の為に戦っているように見せかけているがこのバトルファイトには裏があり、自分達は利用されているのではないかと気付いている。

## 【郡代香織（ぐんだいかおり）】/17歳/女/人間、陸上部のエース

高峰学園の3年生。3-Aクラス。陸上部のエースであり、次の最後の大会の記録を期待される、短距離走の選手。学生生活最後の夏の大会で好成績を残して大学に推薦入学を狙っているが、思うように記録が伸びず、悩んでいる。髪は短いショートカットで日焼けしたボーイッシュな女の子。会長と同じく後輩の女の子にとても人気がある。

彼女はミラーモンスター「ガゼール（AC81p）」と契約している仮面ライダー「フレイヤ」である。とある人物（田中真理ですが彼女は知りません）にどんな願いも叶うバトルファイトについて教えられ、カードデッキを渡される。

夏の最後の大会で新記録を出すために彼女は戦っている。

## 【新藤胡桃（しんどうくるみ）】/16歳/女/人間、新聞部の記者

高峰学園1年生。1-Bクラス。新聞部の記者であり、退屈な学園生活を盛り上げるために扇情的な新聞記事を書くことで有名。常にスクープを探しており、目新しいことにはすぐに飛びつく。髪はおさげで身長はかなり低め。上目遣いに慣れた小柄な妹タイプの女の子。

彼女はミラーモンスター「デストワイルダー（AC86p）」と契約している仮面ライダー「ミュルズ」である。

とある人物（田中真理ですが彼女は知りません）にカードデッキを渡される。彼女は面白半分でのバトルファイトに参加しており、

内容を扇情的な表現で面白可笑しく記事にして生徒達を煽っている。

性格が善悪の判断がつかないお子様であるために、躊躇無く他のライダーを攻撃する。

PC2の妹を意識不明の重態にしたのは彼女である。

## 【真島貴子（ましまたかこ）】/16歳/女/人間、PC2の生き別れの妹

高峰学園の1年生。1-Bクラス。PC2の生き別れの妹であり、ポニーテールの女の子。温厚な性格で世話好きでなにかのクラスの人気者だった。また、近寄りがたいと言われている生徒会長とも仲が良く一緒に生徒会の仕事をしたりしていた。現在はK総合病院で意識不明のまま入院中である。彼女もミラーモンスターと契約した仮面ライダーであった。とある人物（田中真理ですが彼女は知りません）にどんな願いも叶うバトルファイトについて教えられ、カードデッキを渡される。生き別れになったPC2に再会するためにバトルファイトに参加したが、いざとなると戦えず「ミュルズ」に敗れた。

彼女とミラーモンスターの契約は解除されておらず、誰かが彼女のカードデッキを使って契約している

ミラーモンスターにオルタフォースのエサを与えないと彼女は食べられてしまう。

## 【田中真理（たなかまり）】/27歳/女/ワーム、BOARDのエージェント

高峰学園の数学教師でBOARDのエージェント。しかし実は敵対勢力のワーム（フォーリナー）が擬態した姿。

外見はセミロングのヘアースタイルのおとなしめで優しい女性。彼女はミラーモンスター「ゴルドフェニックス（AC88p）」と契約している仮面ライダー「オーディン」である。

彼女がバトルファイトの主権者であり、「何でも願いがかなう」というふれ込みで生徒達にカードデッキを渡した人物である。本来はバトルファイトで生き残った勝者のオルタフォースとモンスターをBOARDの実験に使う為にバトルファイトを進めていたが、ワーム（フォーリナー）が擬態した今は、そのBOARDの計画データを最終的に横取りするのが目的である。

## ■第一話

## 【全体の流れ】

高峰学園理事長の高峰冴子に事件の調査を頼まれたPC1は校内や寮で化け物が鏡の中から現れて生徒を襲っているという噂を聞きます。また、鏡の中で不思議な人物が戦っている光景を目撃します。一方、PC2は妹の鞆からカードデッキと学園内で行われているバトルファイトについて書かれた手帳を見つめます。そして契約しているモンスターにエサを与えないと自分が食べられてしまうこと、契約を解除するには勝ち残って最後の一人にならないといけないことを知り、高嶺学園に向かいます。

そこで、鏡の中から現れるモンスターとバトルファイトを行うPC3達の存在を知ります。そして、PC4は想像を遥かに超える事件に巻き込まれてしまいます。

## 【シーン1・セクターを持つ者(PC1用OP)】

場所：高峰学園理事長室

時間：任意

人物：PC1、高峰冴子

目的：PC1は高峰冴子から極秘裏に事件の調査を頼られます。

PC1は高峰冴子に呼び出されて、高峰学園の廊下を歩いています。全寮制の女子高である為にPC1が珍しいのか、すれ違う女生徒は好奇の眼差しで君を見つめ、すれ違った後は楽しそうに話をしています。理事長室は一階にあり、重厚な扉に閉ざされています。

PC1 が中に入ると理事長は目を通していた書類から顔を上げ、笑顔で話しかけてきます。  
「遠路はるばるご苦労。会うのは例の事件の時以来だな。息災だったか?」

※ PC1 と関わった「例の事件」は好きに決めて構いません。ゼクターと契約した時や今の力を手に入れた時の話にすれば会話が進め易いでしょう。

「実は君に折り入って頼みがある。今、この学園は不可解な事件に巻き込まれている。事実、それを裏付けるように犠牲者が出た」

「表向きは深夜の学校に侵入して、足を踏み外し階段から転げ落ちて負傷したのが原因となっている。だが、私はそうは思えないのだ。負傷した生徒、名前は「真島貴子」というのだが、彼女は真面目な生徒で面白半分深夜の学校に侵入するとは思えない。何か理由があるのか、あるいは・・・」

「幸いにして命は取り留めたが、予断は許さない状況にある。次の犠牲者を出さないように君に調査と生徒の護衛を頼みたい」

「学園内には不可解な噂が流れている。鏡の中に化け物がいるとか、鏡の中で戦っている者達を見たとか、およそ俄かには信じられない事ばかりだ。だが事実、君も信じられないような力を手に入れている」

「こんなことを頼めるのは君を置いて他にはいない。どうだろう? 引き受けてはもらえないだろうか?」

PC1 がこころ良く引き受ける、

「ありがとう、恩に着る。表向きは私の秘書ということで学園内は自由に行動できるようにしよう。また、宿泊施設や食事は学園内に用意する。必要なものがあつたら遠慮なく申し出てくれ」

PC1 は学園内の教師用の部屋を用意してもらえます。また、食堂に行けば自由に食事をするすることができます。

※ PC1 がどうしても依頼を受けたくない主張する場合は、依頼を断ると、セッションへの参加が困難になることを伝え、具体的にどうしたいのか PC1 に尋ねて下さい。  
その上で GM 判断で設定を変えても構いません。

## 【シーン2・眠れる森の妹(PC2用OP)】

場所：K 総合病院

時間：任意

人物：PC2、真島貴子

目的：妹の手荷物からカードデッキを見つけ、手帳から事件の概要を知ります。

★フラグイベント「妹の怪我の真相を知り、カードデッキを受け継ぐ」

君には幼い頃に両親の離婚で別れた妹がいます。偶然にも別れた妹が自分の住んでいる近くの高峰学園に通学していることを知りますが、妹に声を掛けようか悩んでいる君に、妹と暮らしている母から高峰学園内で妹が重傷を負い、病院に入院していることが伝えられます。

PC2 が K 総合病院に辿りつき、真島貴子の身内の者だと告げると病室を教えられる。

病室に入ると、チューブと電子機器に繋がれてベットに横たわる妹と母親に再会します。

母からは、深夜の学校に貴子が忍び込んで足を踏み外し階段から転げ落ちて負傷したらしいと説明を受けます。

ひとしきり話をして事情を聞いた後、母親は飲み物を買ってくると言って病室を出て行きます。その際に、妹の手荷物と手帳を渡されます。

手帳を開くと簡単な日記のようなものが書かれています。内容は高峰学園に入学してからの学園生活を綴ったものです。入学して友達が出来たこと、学園生活がとても楽しいことに加えて幼い頃に離れ離れになった兄に会いたいこと、また不思議な人物から願いを叶えてくれるというカードデッキをもらって、モンスターと契約したこと、鏡に掲げて変身して鏡の中に入れること、鏡の中に自分と同じ様な人達とモンスターがいること、契約したモンスターにエサをやらないと自分が逆にモンスターに食べられてしまうことが書かれています。

ここで【意思】の難易度2の判定を行います。成功すればカードデッキを持っている君を鏡の中から見つめるモンスターの姿が見えます。モンスターは君をチラリと見た後、ベットで眠る妹を飢えた目で見据えます。

PC2 が鏡に駆け寄り、妹の前に立ちはだかるなどした場合、モンスターの姿は見えなくなります。PC2 はこの手帳に書かれていることが嘘ではない事を知ります。おそらく、真相を知るためには高峰学園に行かなければならないでしょう。

## 【シーン3・高峰学園を覆う影(PC3・4用OP)】

場所：高峰学園会議室

時間：夕方

人物：PC3・PC4、牧原桜子、新藤胡桃、任意のPC

目的：PC3 と PC4 は高峰学園で行われるバトルファイトを目撃します。

高峰学園では生徒会役員会議が行われています。内容は学園内で起きた事故のことについてです。活発な意見交換が行われますが、今回の事故について生徒会は学校内での風紀の取締りを強化することで合意します。しかし、この決定に生徒会は乗り気では無いように特に生徒会長はこの件についてはノータッチで、生徒会も戸惑っている様子です。

生徒会役員会は特に問題なく終了し、参加者はバラバラと引き上げて行きます。

PC3 と PC4 は【機知】の難易度2の判定を行います。成功したPC は不思議な違和感を覚え、移動した場所で偶然ライダーに変身して鏡に入る人物、もしくはミラーモンスターに鏡の中に引きずり込まれる女生徒を目撃します。

PC3 →ミラーモンスター「エビルダイバー (AC80p)」が女生徒を鏡に引きずり込むのを目撃します。自らも変身して追いかけることも出来ます。

PC4 →女子トイレで偶然、新藤胡桃が仮面ライダー「ミュルズ」に変身して鏡の中に入るのを目撃します。あなたが声を掛けようと慌てて中に入ろうとしてもタッチの差でミュルズは鏡の中に入ってしまう。

【ミラーワールド内部】

PC3 がミラーワールド内部に入った場合、中でエビルダイバーと戦うライダー「ミュルズ」を目撃します。

「ミュルズ」は白い虎の様な装甲に覆われたライダーで両腕には鋭



※戦闘で彼女を助けなかった場合は「フリッグ」(牧原桜子)はワイルド・ボーダーに倒されてしまいます。そうなった場合は以降のイベントで彼女の登場するイベントは無効になります。

彼女はこの学園で起きていることを詳しく教えてください。

- 勝ち残った者はどんな願いでも叶うバトルファイトがこの学園で行われていること。
- 校内にモンスターが出現し、生徒を襲うこと。
- 自分以外にも「フレイア」、「ミュルズ」というライダーがいること。
- 事故にあった女生徒「真島貴子」もライダーであったが、他のライダーに敗れて脱落したこと、また自分にカードデッキを渡した別のライダー(田中真理の「オーデン」)彼女は正体を知らない。)が他にいること。
- このバトルファイトは何かがおかしく、おそらく自分を含めた他のライダーも何らかの実験に利用されていること。その理由としてライダー以外にもミラーモンスターという戦う相手がいること。ミラーモンスターを倒すと出てくる光の塊を契約しているミラーモンスターに食べさせる必要があること。まるで契約しているミラーモンスターを育てるために利用されている感じがすることを挙げます。

などをPC1に教えてください。

## [シーン5・暴走少女]

場所：高峰学園廊下

時間：日中

人物：PC2、郡代香織、高峰冴子、任意のPC

目的：PC2は郡代香織と出会い、彼女が「フレイア」であることを知ります。

PC2が高峰学園にやってきて、真島貴子の身内の者で話を聞きたいと申し込むと学園内の理事長室に通されます。理事長室に行く途中の角を曲がった瞬間、走ってきた女の子にぶつかります。彼女は「あいたたたたた…。ごめん、ちょっと急いでいたもので…。」と謝ります。

ぶつかった子は健康的に日焼けしたショートカットヘアの女の子でスラリとして引き締まった感じの女の子です。

彼女は珍しそうに君を見ますが、「香織どうしたの?」「郡代、先に行くよー!」と言う声を聞くとすぐに立ち上がって「ごめん、急いでいるんだ!」と言ってまた廊下を走って行きます。

理事長室では高峰冴子が丁寧に迎えてくれます。今回の事故について丁寧に話を聞かれますが、今回の事故については詳しくは彼女も知りません。

彼女との会話で、PC2が真島貴子のことについて、感情的に不安を漏らすなどすれば、高峰冴子は「私にとっても真島さんは大切な生徒です。このままにしておくつもりはありません。私も個人的に信頼のできる人物に調査を依頼しています。」とPC1に依頼している事を言いますが、PC1については「極秘で捜査し手なので素性は明かせない」といって、名前などは教えてくれません。PC2が【ガジェット】などの効果で聞き出すならば、止める必要はありません。

PC2は帰り際に朝、来る時にぶつかった女の子を見かけます。彼女は周囲に誰もいないことを確認すると、カードデッキを窓ガラスに掲げると突然、鹿のような姿をしたライダーに変身します。

そして、そのまま窓の中に入ってしまいます。

PC2が同じ様にカードデッキを掲げるとライダーに変身して彼女を追うことが出来ます。

### 《鏡の中で》

PC2が鏡の中に入るとそこはまるで鏡に映った真逆の世界です。PC2が廊下を歩いていると

「どいて!どいて!」と言う声と共に走ってきた先ほどのライダーにぶつかります。

「いたたたた、今日は2回目だよ…。て、あなたもしかして貴子?」

と問い掛けてきます。

PC2が貴子の兄だと名乗ると、

「あなたが貴子の言っていた生き別れのお兄さんなんだ…。でも、貴子は…。ってどうしてあなたが貴子のカードデッキを持っているの?」と問われます。

事情を説明すると、

「それはやばいよ。早くモンスターを倒してエサを食べさせないと貴子が食べられちゃうよ。私が追ってきたモンスターが近くにいます…。うん、いた!上の廊下だよ!」

彼女と上の階に上がる途中に、「私、郡代香織。「フレイア」って呼ばれているの。あなたは何?」と聞かれます。

上の階に上がると、ミラーモンスター「スパイダー・リボン半人・半獣型(AC84P)」がいます。

「あいつ、私が一度倒したのに復活してさあ。面倒くさいったらありゃしない。でも、きっと強いよ。お兄さんアテにしているからね!」

スパイダー・リボン半人・半獣型1体と戦闘になります。HPが20以下になった状態で「フレイア」の順番が回ってきたら「フレイア」は「ファイナルイベント」のカードを使い、スパイダー・リボンを倒そうとします。

※他のプレイヤーが退屈しているようならもっと早い段階で「フレイア」に「ファイナルイベント」のを使わせ演劇的の戦闘を終了させてかまいません。

出現するオルタフォースの塊はPC2の契約しているモンスターに提供してくれます。

彼女に事情を聞けば、以下のことを教えてください。

- 勝ち残った者はどんな願いでも叶うバトルファイトがこの学園で行われていること。
- 校内にモンスターが出現し、生徒を襲うこと。
- 自分以外にも「フリッグ」、「ミュルズ」というライダーがいること。
- 事故にあった女生徒「真島貴子」もライダーであったが、他のライダーに敗れて脱落したこと、また自分にカードデッキを渡した別のライダー(田中真理の「オーデン」)彼女は正体を知らない。)が他にいること。

「貴子をケガさせたのは、多分「フリッグ」か「ミュルズ」だと思う。モンスターにやられたのなら、命は無かったと思うから…。」

「前は私も自分の為に他のライダーを倒すつもりだった。でも、貴子がライダーになっているのを知ってどうしようか悩んでいた。貴子はもう、自分の願いの為に戦うつもりは無かったみたい。でも、一度モンスターと契約したら死ぬか、勝ち残るかしか契約を解除する方法がないから…。」  
質問などが終わればシーン終了です。

## 【シーン6・悪魔の囁き】

場所：高峰学園廊下

時間：日中

人物：PC3、PC4、新藤胡桃、田中真理、任意のPC

目的：新藤胡桃がPC3、PC4に共闘を持ちかけます。

このシーンでは新藤胡桃が、PC3、PC4を言葉巧みに仲間へ引き入れようとしています。

まず、PC4がいる場所に新藤胡桃がやってきます。

「こんにちは、PC4さん。この前は失礼しました。」  
「あの時はびっくりして慌ててしまったけど。今日は大丈夫。あなたの知りたいことを教えてあげる。でも、私のお願いも聞いてほしいな。」

※「あの時」とは【シーン3】のことです。

新藤はPC4の質問に対して以下の事を教えてくれます。ただし、聞かれないことは教えません。

質問が上手く出てこない場合は【機知】の難易度2の判定に成功すれば以下のことは教えてもらえます。

- 勝ち残った者はどんな願いでも叶うバトルファイトがこの学園で行われていること。
- 校内にモンスターが出現し、生徒を襲っていること。
- 自分以外にも「フリッグ」、「フレイア」と後3人(PC2とPC3と、自分にカードデッキを渡した「オーデン」の1こと。) くらいライダーらしい者がいること。
- 事故にあった女生徒「真島貴子」もライダーであったが、他のライダーに敗れて脱落したこと（実際には新藤胡桃の「ミュルズ」が倒している）。
- 自分にカードデッキを渡した別のライダー（田中真理の「オーデン」彼女は正体を知らない。）が他にいること。

また、彼女は自分はモンスターから生徒を守る為に戦っているが、他のライダーは私利私欲の為に暴れていて、学園内の風紀を乱していること。真島さんもその犠牲になったと、PC4に話します。

「だから、一緒に他のライダーの正体を探りましょう。理事長や先生、生徒会長は頼りにならない。だから、私達でなんとかしましょう。」

### ■ PC4が承諾すると、

「ありがとう、怪しいのはあの新しく来たPC1とPC2だと思う。ちょっと探りを入れてもらえる？」と依頼します。理由を聞かれれば、2人がライダーであると予測してのことだといえます。

### ■ PC4が断ると、

「残念だわ。校内にモンスターが出現するのはほんとよ、気をつけてね」といい去って行きます。

同じように、ちょうどそのころPC3が廊下を歩いていると、優しい顔の大人の女性が生徒に挨拶をしながら歩いてきます。彼女は数学教師の田中真理ですが、本当はBOARDの関係者です。(PC3はBOARD関係者として面識はありますが、彼女が敵対勢力のワーム(フォーリナー)と入れ替わっていることは知りません)。

PC3の近くまで来ると、  
「ちょっと、お話があるんですけどいいかしら？」と聞いてきます。

彼女は人目に付かないところへ来ると、  
「今のところバトルファイトの経過は順調かしら？まだ、3人くらい残っていたと思ったけど。」

「まあ、いいわ。実を言うとイレギュラーな者達が紛れ込んでいるみたいなの。これはうれしい誤算だわ。結果としてバトルファイトがより濃密なものになるもの。でも、油断してはダメ。彼らはもしかすると、とんでもないことをする可能性がある。下手をすると契約を解除する方法に感づくかもしれない。注意してね。」と警告します。

田中が去った後、PC3に新藤が近づいてきて話しかけます。  
「どうやら、他のライダー達はお互いに手を組んで行動しているみたい。私達も協力して戦わないと負けちゃうかもよ？」と共闘を呼びかけます。

PC3が、なぜ自分がライダーだと知っているのかわいたり、知らんぷりをした場合は【シーン3】で貴方が変身解除するのを隠れて見ていたと証言します。

この時にPC4が、まだその場にいることにして、PC3とPC4に面識を持たせるのも良いでしょう。

PC3が協力するかどうかは任意です。

## 【シーン7・口封じ】

場所：高峰学園任意

時間：任意

人物：PC1、任意のPC

目的：田中の正体について、情報を得られるか。

このシーンは短いシーンです。

人気の無い校内でPC1が男の叫び声を聞きます。  
声のするほうへ行くと、コウモリの怪物「ダークウイング」(AC79p)に現国の教師、澤田が襲われています。

このとき、すぐさま変身して助ければ「ダークウイング」は鏡の中へ逃げ去ります。

澤田は大量に出血しておりもう助かりません。  
PCがすぐに助けに入ったなら彼のメッセージを聞き取れます。少しでも躊躇すれば聞けません。

澤田はおそらく誰に話しているのかわかっていません。  
「し、知らせないと・・・、あ、あいつは、入れ替わって・・・い・・・」  
と言い残します。

澤田は実はBOARDのエージェントです。田中真理がオーナーと入れ替わっていることに気づき、それをPC3に伝えたかったのです。

PC1がポケットなどを調べれば【機知】難易度2成功で、BOARDの手帳が見つかります。

その後、澤田は救急車で運ばれていきますがBOARDの圧力により警察が介入することはありません。

## 【シーン8・真実の行方】

場所：高峰学園任意

時間：任意

人物：全 PC、牧原桜子、郡代香織、新藤香織、任意の PC

目的：全 PC が知り合い、お互いの立場を確認します。

★フラグイベント：全 PC が知り合い、お互いの立場を確認します。

このシーンは情報収集シーンです。それぞれの PC に自由に行動させ、互いの関係性を作らせましょう。

GM はフラグイベントであることを説明し全 PC が知り合い、お互いの立場を確認するような行動を促してください。

※ PC 同士で動きにくいような場合、【機知】や【運動】などの判定をして、結果として情報を手に入れたとしてもかまいません。

※ PL にはロールプレイでアクトカードを貯めるのできるシーンでもあることを伝えて下さい。

PC 達は互いに他のライダーの正体を探るために行動を開始するように GM は指示して下さい。

PC3、PC4 は PC1 と PC2 が怪しいと新藤に教えられているために彼らの身辺を探りに行くでしょう。

また、彼らと行動している牧原桜子、郡代香織にも興味を持つでしょう。

PC3、4 は PC1 を調べると彼が理事長に学園の事件の調査を報告していることが分かります。

また、PC1 が頻繁に生徒会長の牧原桜子と一緒に行動していることを突き止めます。

直接話を聞く手もあるでしょう。

PC2 は自由に学園内に入出入りできないので、郡代香織と学園の外で会うか、学園内に手引きしてもらう必要があります。

その過程で彼らがライダーに変身してミラーワールドに行く、ミラーモンスターと戦うのを目撃するなど、演出を入れてもいいでしょう。

その過程で PC4 には PC1 と PC2 が私利私欲で戦ってはならず、むしろ学園の秩序を守ろうとしていると感じるように情報を提供して下さい。

PC4 が PC1、PC2 を繋げられる様に行動するのがベストですが、田中真理を除くすべてのライダーの正体が明らかになるようにして下さい。田中真理の事に関しては PC3、4 が話さない限り分かりません。

情報交換が一通り終わったら、シーンは終了です。

## ■ 第三話 ■

## 【全体の流れ】

すべてのライダーの正体が明らかになり、PC1、PC2 はすべてのライダーが合流して話し合い、このバトルファイトを終わらせようという提案します。

夏祭りでは生徒と職員のほとんどが出払ってしまう日にその会合を行い、PC3 と PC4 にも参加を呼び掛けます。

カードデッキを破壊し、襲ってくるモンスターを倒すことで強引に契約を解除する方法を試そうとするときに、このバトルファイトの主催者である仮面ライダー「オーディン」が現れ、すべてのライダーの抹殺を宣言します。

## 【シーン9・仮面舞踏会】

場所：学園内任意

時間：任意

人物：全 PC、牧原桜子、郡代香織、新藤胡桃、田中真理

目的：全 PC が終結し、このバトルファイトを終わらせる方法を考えます。

全てライダーの正体があったことにより、全てのライダーが集まって話し合う会合が提案されます。牧原桜子が提案しますが、PCから話が出たなら、それで、かまいません。

牧原桜子K市で夏祭りが行われる日は生徒と職員がほとんど出払ってしまう。その日にライダー達で話し合いましょう。このバトルを、殺しあわなくても終わらせられる方法を！」

全 PC と牧原桜子、郡代香織、PC3、PC4 から新藤胡桃もライダーだと判明していれば、新藤もしぶしぶ参加します。

K 市で夏祭りが行われる日は生徒と職員がほとんど出払ってしまうので、その日に全てのライダーが集まり、情報交換をします。PC2 が新藤が妹を重傷にしたことを知っている場合、新藤は適当に謝罪します。

新藤胡桃はバトルを軽視しており、真島貴子の負傷についてもゲーム感覚で実感を持っていません。PC が【意思】難易度 3 に成功すれば、その説得で、事の重大さに気づき、おびえながら謝罪します。

許すかどうかは PC2 次第です。

ここで PC 達に劇的判定で【機知】で 3 回で成功率 10 の判定を行います。成功した場合はカードデッキを破壊し、契約を強制的に解除されて出てきたミラーモンスターを倒せばこのバトルファイトをやめられるのではないかと思います。

成功しなかった場合は、契約を解除する方法を探すために戦いを休戦し、協力しようという提案します。いずれの場合もその場に田中真理が現れます。

シーン終了です。

**[シーン10・真夏の夜の悪夢]**

場所：学園内任意

時間：任意

人物：全 PC、牧原桜子、郡代香織、新藤胡桃、田中真理

目的：全 PC が終結し、このバトルファイトを終わらせませす。

夏祭りの花火が大きな音を立てて、空に広がる中、田中真理が現れます。

田中真理は優しげな笑みを浮かべながら、PC 達に話しかけます。

「あなたたちはこんなところで何をしているのですか？バトルファイトはまだ終わっていませんか？」

「PC1 さん、まさかゼクターを持つあなた（もしくは『あなたのような力を持つ方』）にこんな処で会うとは思いませんでした。あなたのお陰で私の計画は台無しです。」

「でも、まあいいでしょう。このバトルファイトは終わりにします。すべてのライダーを倒し私が最後の一人としてこのバトルファイトに決着を付けます。」

田中真理は PC3 に「計画は予定変更よ。あなたも変身してあいつらを倒しなさい!!」と叫びます。  
PC3 がどちらに付くかは PC3 のプレイヤーにゆだねます。

すると、大量のミラーモンスターが周りから現れ、田中は擬態を解いてワームの姿を現すと「オーディン」に変身します。  
PC1 は【機知】難易度 2 に成功し、【シーン 7】で、澤田のメッセージを聞いていれば、「入れ替わった」とは田中真理ではないかと指摘できます。

牧原桜子、郡代香織はそれぞれ「フリッグ」と「フレリア」に変身します。

そして、新藤に、  
「あなたも変身して協力しなさい!」と呼びかけると、新藤も変身します。

牧原と郡代は、  
「ここは私達が引き受けます。あなた達は「オーディン」を!」と叫ぶと 3 人でミラーモンスター達に立ち塞がりませす。

PC 達がオーディンに向かうと、オーディンは「アドベント」のカードを使い、ゴールドフェニックス (AC88p) を呼び出ませす。

「オーディン」1 体と「ゴールドフェニックス (AC88p)」1 体と戦闘になります。

オーディンを倒すとすべてのミラーモンスターは逃げ散りませす。

**[シーン11・エピローグ]**

場所：任意

時間：任意

人物：全 PC、牧原桜子、郡代香織、新藤胡桃、

目的：全 PC のエピローグが語られませす。

これらはあくまで一例です。各エピローグは PC 達と相談して決めて下さい。

**[PC1]**

桜子達はしばらくはカードデッキの力を使って逃げたミラーモンスターを倒す作業を続けることにませす。新藤も協力を約束しま

す。PC1をしばらくは協力を続けることでませす。あなたは今日も学園で戦います。

**[PC2]**

妹は病院で意識を取り戻ませす。兄と再会した妹は願いが叶ったことに感動し、泣き崩れませす。  
しかし、まだカードデッキの契約が解除されたわけではありませせん。また、桜子達はミラーモンスターとまだ戦ってませす。あなたにはまだやる残りが残ってませす。

**[PC3]**

田中真理がフォーリナーのワームに擬態されていたことを知った BOARDはこの計画を中止し、PC3にもお咎めはありませせん。君は新しい上司の下で次の任務を待ちませす。

**[PC4]**

君は学園の秩序を守ることに少なからず貢献しませす。ですが、このことは公言できませせん。  
しかし、まだ戦っている生徒会長達の為に君は自分に出来ることをませす。

**仮面ライダー「フリッグ」HP**

**40**

カード  
**55**

生徒会長「牧原桜子」が変身した姿です。  
コブラのようなデザインの仮面ライダーです。

**[能力値]**

肉体05/運動05  
器用05/意思06  
機知06  
**[副能力値]**  
移動力08  
イニシアチブ06

**[ガジェット]**

【勇気】□□■(MS37p)  
【友情】□□■(MS37p)  
【人間系】■■■(MS38p)  
【礼儀】■■■(MS38p)  
【パイザー】■■■(AC36p)  
【アドベント】□□■(AC58p)  
【ファイナルベント】□□■(AC59p)  
【ソードベント】□□■(AC61p)  
【読得】□□□(MS39p)  
【ホールドベント】□□■(AC60p)  
【カードデッキシステム】□□□(AC36p)  
【ガードベント】□□■(AC60p)  
【モンスター契約】■■■(AC37p)  
(ベンスネーカーAC81p)

**[アクトカード]**

27【超絶見切り】  
35【ネーミングパワー】

回避名称	避/受	備考			
通常	6/5	---			
ベノシールド	8/6	ガードベント			
<b>[攻撃回数] = 2回</b>					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
ベノソード	近接	8	8	斬撃	ドリルの曲刀【ソードベント】□□■(AC61p)
ファイナルベント	近接	10	23	斬撃	毒液とともに連続切り【ファイナルベント】□□■(AC59p)
ベノスタングル	近接	4	9	衝撃	尻尾で拘束【拘束】判定難易度2【ホールドベント】□□■(AC60p)

仮面ライダー「フレリア」HP 46点

陸上部「郡代香織」が変身した姿です。  
鹿のようなデザインの仮面ライダーです。

- 【能力値】**  
 肉体08/運動08  
 器用03/意思04  
 機知04
- 【副能力値】**  
 移動力11  
 イニシアチブ04
- 【ガジェット】**  
 【勇氣】□□■(MS37p)  
 【友情】□□■(MS37p)  
 【人間系】■■■■(MS38p)  
 【力技】□□□(MS39p)  
 【持久力】□□□(MS39p)  
 【バイザー】■■■■(AC36p)  
 【アドベント】□□■(AC58p)  
 【ファイナルベント】□□■(AC59p)  
 【スピント】□□□(AC61p)  
 【カードデッキシステム】□□□(AC36p)  
 【モンスター契約】■■■■(AC37p)  
 (ガゼールAC81p)
- 【アクトカード】**  
 01【追加攻撃】  
 30【弾き】

回避名称	避/受	備考
通常	8/3	-----
ワイルドプロテクター	8/6	ガードベント

**【攻撃回数】=2回**

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
ガゼルスタッフ	近接	10	9	刺突	頭部を模したドリル状の武器【スピント】□□■(AC61p)
ファイナルベント	近接	12	24	刺突	回転を加えた突進技【ファイナルベント】□□■(AC59p)

仮面ライダー「ミュルズ」HP 36点 ガードベント 54点

新聞部「新藤胡桃」が変身した姿です。  
虎のようなデザインの仮面ライダーです。

- 【能力値】**  
 肉体03/運動03  
 器用05/意思08  
 機知08
- 【副能力値】**  
 移動力06  
 イニシアチブ08
- 【ガジェット】**  
 【勇氣】□□■(MS37p)  
 【友情】□□■(MS37p)  
 【人間系】■■■■(MS38p)  
 【礼儀】■■■■(MS38)  
 【学問】□□□(MS38p)  
 【カードデッキシステム】□□□(AC36p)  
 【バイザー】■■■■(AC36p)  
 【アドベント】□□■(AC58p)  
 【ファイナルベント】□□■(AC59p)  
 【ストライクベント】□□■(AC61p)  
 【ナスティベント】□□□(AC60p)  
 【ガードベント】□□■(AC60p)  
 【モンスター契約】■■■■(AC37p)  
 (デストワイルターAC86p)
- 【アクトカード】**  
 35【トリック防御】  
 49【ヨロイ割り】

回避名称	避/受	備考
通常	8/3	-----
ワイルドプロテクター	8/6	ガードベント

**【攻撃回数】=2回**

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
デスクロー	近接	5	6	斬撃	鋭い鉤爪【ストライクベント】□□■(AC61p)
ファイナルベント	近接	7	21	刺突	地面を引き割り突き刺す【ファイナルベント】□□■(AC59p)
デストハウリング	遠隔8	-	-	特殊	雄叫び【スタン判定】難易度3【ナスティベント】□□□(AC61p)

仮面ライダー「オーディン」HP 110点 ガードベント 129点

田中真理が変身した姿です。最初から「サヴァイブ」状態です。  
田中が使う【カードデッキシステム】はワームが使える開発中の試作モデルであるため【怪人体】でも変身できる恐るべきカスタムモデルです。  
そのために「オーディン」変身時も【怪人体】【ワーム装甲】の能力が反映され、【クロックアップ】能力も使用できます。

- 【能力値】**  
 肉体10/運動10  
 器用01/意思05  
 機知05
- 【副能力値】**  
 移動力13  
 イニシアチブ05
- 【ガジェット】**  
 【怪人体】□□□(MS44p)  
 【クロックアップ】□□■(AC28p)  
 【簡易擬態】■■■■(AC48p)  
 【ボスHP】■■■■(MS62p)  
 【ワーム装甲】(AC48p)  
 【カードデッキシステム】□□□(AC36p)  
 【バイザー】■■■■(AC36p)  
 【アドベント】□□■(AC58p)  
 【ファイナルベント】□□■(AC59p)  
 【ソードベント】□□■(AC61p)  
 【ナスティベント】□□□(AC60p)  
 【ガードベント】□□■(AC60p)  
 【サヴァイブカード】□□■(AC37p)  
 【モンスター契約】■■■■(AC37p)  
 (ゴールドフェニックス(AC88p))
- 【アクトカード】**  
 03【大命中】  
 16【連続攻撃】

回避名称	避/受	備考
通常	5/13	-----
ゴルトシールド	9/16	ガードベント

**【攻撃回数】=2回**

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
ゴルトセイバー	近接	14	14	斬撃	頭部を模した剣【ソードベント】□□■(AC61p)
ファイナルベント	近接	16	29	斬撃	宙を舞う無数の羽の斬撃【ファイナルベント】□□■(AC59p)
ゴルディックフェザー	遠隔8	-	-	特殊	相手を攪乱する黄金の羽【スタン判定】難易度3【ナスティベント】□□□(AC60p)
ゴルディックリネン	遠隔8	-	-	特殊	羽ばたく翼の突風【転倒判定】難易度2【ナスティベント】□□□(AC60p)
ゴルディックフレイム	遠隔8	-	-	特殊	燃える翼から放つ火球【炎上判定】難易度3【ナスティベント】□□□(AC60p)