



タイバニ スタイル

イラスト by ピロ水

タイバニ・スタイル

本サプリメントについて

■ 広がる世界 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■

本書は「平成仮面ライダーシリーズ」を題材としたアンソロジーTRPG「マスカレイド・スタイル」のサプリメントです。遊ぶためには「マスカレイド・スタイル 基本ルール第二版」ほか各サプリメントが必要です。

原作となる「TIGER & BUNNY」は2011年4月から9月まで放送されたTVアニメ作品です。以下に紹介するのは、「TIGER & BUNNY」の世界観から作られた「タイバニ・スタイル」のオリジナル世界の設定です。ゲームとして遊ぶために、原作の設定を参考に削除・追加を行なっていますのでご了承ください。

【TIGER & BUNNYの世界】

この世界では、45年前から「NEXT」と呼ばれる特殊能力者が誕生し、各都市では、その能力者「NEXT」達が街の平和を守る「ヒー

ロー」として活躍していた。ただし、それはスポンサーと契約の下、その年の「キングオブヒーロー」の座を巡るランキング争いでもあり、彼らの活躍は、専門番組「HERO TV」で中継されていた。

■ PC の目的 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■

あなたは、街の平和を守るヒーローとなり、犯罪者と戦います。そして、「HERO TV」においては、年間のランキングのポイントを競わなくてはなりません。あなたがヒーローとして活躍するための資金（活躍中に破壊してしまった建築物の修繕費など）の援助はスポンサー企業に依存しています。

ですから「HERO TV」での評価はないがしろにはできません。

追加ルール

【「HERO TV」ルール】

PCたちの活躍を放送する「HERO TV」は、PCの活躍に基づいて「ヒーローポイント」を発行し、その年間得票数がランキング形式で発表されます。

本ゲームでもGMが「HERO TV」の中継中だと宣言しているシーンで、GMが「HERO TV」の中継に映っていると判断したPCの活躍には「ヒーローポイント」が与えられます。

■ ゲームとしての効果

この「ヒーローポイント」は以下のように【命運】に還元されます。セッション終了時に最多ポイントを獲得したPCに【命運】1点、ブービー賞のPC（最下位の1つ前）には【命運】0.5点が与えられます。

■ ヒーローポイント

【人命救助】ポイント=100pt

【連続救助ボーナス】ポイント=5pt

「HERO TV」放送内であなたが始めて人命救助をしたときに与えられます。2人目からは【連続救助ボーナス】となります。

【犯人捕獲】ポイント=200pt

【連続捕獲ボーナス】ポイント=15pt

「HERO TV」放送内であなたが始めて犯人捕獲をしたときに与えられます。2人目からは【連続捕獲ボーナス】となります。

【初登場】ポイント=25pt

「HERO TV」放送内であなたが始めて登場したときに与えらま

す。

【施設保護】ポイント=50pt

GMが指定している重要施設の破壊を食い止めた場合に与えられます。

【活躍】ポイント=10pt

GMが指定した行為判定に成功した場合に与えられます。

例・爆弾の解体、脱出。など。

【ロボット制作ルール】

簡易NPC・エネミーと同様に作成可能です。【NEXTのガジェット】の取得制限はありません。

【抽象戦闘ルール】

本サプリメントでは【抽象戦闘ルール】を使用します。ホームページから【ヒーロースタイルシステム・選択ルール】をダウンロードしてご確認ください。

ワールドガイド

【舞台】

原典では架空の大都市「シュテルンビルト」が舞台となっているが、本ゲームではこれを限定せず、GMが設定する任意の地域で行われているものとして扱います。そして、それらの地域ではそれぞれ「HERO TV」が中継され、地元のヒーローの活躍を放送しています。

【HERO TV】

ヒーローの活躍を中継する専門番組です。各地域ごとに異なる内容で放送されており、PCたちの地域ではPCたちヒーローの活躍を、中継ヘリなどが可能な限り追って放送しています。

【NEXT能力者】

40数年前から人類の中に誕生し始めた異能の存在である彼らは、いわれない差別や迫害を受ける場合があります。HERO TVの存在により、能力者への認識は改善されつつあるようです。

【テクノロジー、文化】

現代よりは数段進んだ文明社会ですが、一般市民の暮らしは、大きく変わることはありません。ただ、都市部は巨大企業の連合組織が権力を持ち、政治に大きく影響力を及ぼしています。

【巨大企業】

原典に登場する巨大企業以外にも任意に企業を設定してかまいません。実在する企業名を設定するのも面白いかもしれません。以下は、原典に登場した7大企業です。

■アポロメディア

様々な会社を傘下に擁する総合メディア企業であり、原典では「HERO TV」を放送しているOBCの親会社です。シンボルはグリフォンです。

■タイタンインダストリー

重工業産業に力を入れている工業系の企業で、シンボルはバステト（猫頭の女神）です。

■クロノスフーズ

食料系の企業で、シンボルはミノタウロスです。

■ボセイドンライン

モノレール、タクシー、飛行船と都市の交通網を運営している交通系企業で、シンボルはベガサスです。

■オデュッセウスコミュニケーション

通信系企業で、シンボルはドラゴンです。

■ヘリペリデスファイナンス

金融系企業。シンボルは拍犬。

■ヘリオスエナジー

エネルギー系企業で、シンボルはフェニックスです。

【ウロボロス】

PCたちの脅威となるNEXTの犯罪組織で、大規模なテロや様々な陰謀をもめくらせています。この組織の人間は、身体の一部に「ウロボロス（自らの尾をくわえたリング状の蛇）」の刺青をしています。彼らはNEXTの存在を、人類が進化した者だと考え、多くの人類＝旧人類を粛清し、支配しようとしています。組織の規模やリーダーなどは全て謎です。

【ロボット工学】

現代よりも大きく進んでおり、パワードスーツや、自立稼働するロボットも開発されています。

職業

一流企業所属ヒーロー

一流企業に所属するヒーロー。充実した設備で「HERO TV」を駆け抜ける。

【取得条件】種族が【人間】。【命運】2.5点消費

【ガジェット】

【企業所属A】■■■■

【ヒーロースーツ（ハード）】□□□

【能力値割り振り点】

【肉】+3 【運】+2 【器】+1 【意】+2 【機】+2

中堅企業所属ヒーロー

中堅企業に所属するヒーロー。十分とはいえない設備に負けず奮闘中。

【取得条件】種族が【人間】。【命運】0.5点消費

【ガジェット】

【企業所属C】■■■■

【ヒーロースーツ（ソフト）】□□□

【能力値割り振り点】

【肉】+3 【運】+2 【器】+1 【意】+2 【機】+2

上場企業所属ヒーロー

有名な企業に所属するヒーロー。上場企業らしいそつない設備を与えられている。

【取得条件】種族が【人間】。【命運】1点消費

【ガジェット】

【企業所属B】■■■■

【ヒーロースーツ（ソフト）】□□□

【能力値割り振り点】

【肉】+3 【運】+2 【器】+1 【意】+2 【機】+2

NEXT犯罪者

NEXT能力に目覚めた者が、その力に溺れ、犯罪に手を染めた姿。

【取得条件】種族が【人間】。【命運】1点消費。

【ガジェット】

【NEXTのガジェット】（【命運】1点分取得）

【潜入】□□□（MS39p）

【能力値割り振り点】

【肉】+1 【運】+2 【器】+2 【意】+3 【機】+2

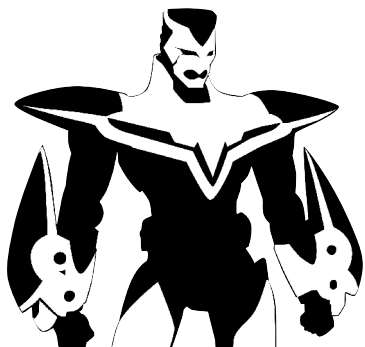
正義の壊し屋

THE
MASQUERADE
STYLE

■ベテランヒーロー■

のこり命運

3
点



種族【人間】 命運【-】 職業【一流企業所属ヒーロー】 命運【2.5】

誰よりも正義感が強く、ヒーロー像を追いかけてるあなたは、市民を守るため過剰な破壊と、ドジっぷりを演じてしまう人間味溢れるヒーローです。今日も市民の助けを呼ぶ声にじっとなまってしてられません！

アクトタイプ	防具状態 回避(避け) 回避(受け)		
バトルアクト	通常	4	8
レベル	ヒーローズ	4	11
活躍力	5枚	---	---

名称	通常	変身	---
肉体	7	10	---
運動	5	7	---
器用	2	2	---
意思	3	3	---
機知	3	3	---
移動力	8	10	---
イニシアティブ	3	3	---
追加HP	0	30	---
肉体HP	24	30	---

名称	通常	変身	---	ガジェット回数	P	命運	ガジェット回数	P	命運
勇氣	■■■	MS 37	別途	シンクロンネーション	■■■	---	0.5		
友情	■■■	MS 37	別途	スポンサーロゴ	■■■	---	0.5		
人間系	■■■	MS 38	別途	パワーアシスト	■■■	---	1		
学問	■■■	MS 38	別途	グッドラックモード	■■■	---	1		
ワイヤースhoot	■■■	---	1	---	---	---	---		
企業所属A	■■■	---	別途	---	---	---	---		
ヒーローズ(ハード)	■■■	---	別途	---	---	---	---		
ハンドレッドワー	■■■	---	1	---	---	---	---		
格闘強化装備	■■■	---	0.5	---	---	---	---		

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
達人格闘(通常)	近1	6	8	衝撃	2	---
達人格闘(ヒーローズ)	近1	9	12	衝撃	別途	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---

宿命の英雄

THE
MASQUERADE
STYLE

■スーパールーキー■

のこり命運

3
点



種族【人間】 命運【-】 職業【一流企業所属ヒーロー】 命運【2.5】

新世代のヒーローとしてプロデュースされたあなたは、冷静な判断力と耽美な素顔で一躍大人気のヒーローへ仲間入りしました。しかし、あなたには胸の内に秘めた本当の目的があります。

アクトタイプ	防具状態 回避(避け) 回避(受け)		
バトルアクト	通常	5	5
レベル	ヒーローズ	5	7
活躍力	6枚	---	---

名称	通常	変身	---
肉体	4	6	---
運動	6	9	---
器用	2	2	---
意思	4	4	---
機知	4	4	---
移動力	9	12	---
イニシアティブ	4	4	---
追加HP	0	30	---
肉体HP	18	22	---

名称	通常	変身	---	ガジェット回数	P	命運	ガジェット回数	P	命運
勇氣	■■■	MS 37	別途	パワーアシスト	■■■	---	1		
友情	■■■	MS 37	別途	グッドラックモード	■■■	---	1		
人間系	■■■	MS 38	別途	---	---	---	---		
企業所属A	■■■	---	別途	---	---	---	---		
ヒーローズ(ハード)	■■■	---	別途	---	---	---	---		
ハンドレッドワー	■■■	---	1	---	---	---	---		
格闘強化装備	■■■	---	0.5	---	---	---	---		
トランスポーター	■■■	---	1.5	---	---	---	---		
スポンサーロゴ	■■■	---	0.5	---	---	---	---		

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
達人格闘(通常)	近1	7	5	衝撃	2	---
達人格闘(ヒーローズ)	近1	11	8	衝撃	別途	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---

氷結のヒロイン

THE MASQUERADE STYLE

■ヒーロー界のスーパーアイドル■

のこり命運

4点



種族【人間】 命運【-】 職業【学生】 命運【-】

アイドルに憧れてデビューしたはずが、いつのまにやらヒーローとなっていたあなた。高飛車態度のキャラクター演技は、あなたの本意ではありませんが、次第にヒーローとしての自覚に目覚めつつあるのもまた事実です。

アクトタイプ	防具状態	回避(避け)	回避(受け)
バトルアクト	通常	4	3
レベル	0	---	---
活躍力	10枚	---	---

名称	通常	変身	---
肉体	3	3	---
運動	3	3	---
器用	4	4	---
意思	6	6	---
機知	4	4	---
移動力	6	6	---
イニシアティブ	4	4	---
追加HP	0	20	---
肉体HP	16	16	---

ガジェット回数	P	命運
勇氣	■■■	MS 37 別途
友情	■■■	MS 37 別途
人間系	■■■	MS 38 別途
学問	■■■	MS 38 別途
礼儀	■■■	MS 38 別途
企業所属A	■■■	---
ヒーロースーツ(ソフト)	■■■	---
エナジーコントロール(別)	■■■	---
NEXT専用武器	■■■	---

ガジェット回数	P	命運
トランスポーター	■■■	---
スポンサーロゴ	■■■	---
キューティーエスケープ	■■■	---
全力回避	■■■	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
フルシグ・リキッド・カ	遠2-3	7	11	冷気	1	ヒストル相当【NEXT専用武器】
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---

風の魔術師

THE MASQUERADE STYLE

■キングオブヒーロー■

のこり命運

2点



種族【人間】 命運【-】 職業【一流企業所属ヒーロー】 命運【2.5】

未だ人々に絶大な人気を誇る前年度ヒーローランキングチャンピオンのあなたは、誠実さと努力を惜しまないヒーローたりえる存在です。その生真面目さ故に思い込みや頑固さといった天然な一面は、あなたの知らない所で魅力的に映って人気に役買っています。

アクトタイプ	防具状態	回避(避け)	回避(受け)
バトルアクト	通常/変身	5	1
レベル	0	---	---
活躍力	13枚	---	---

名称	通常	変身	---
肉体	4	4	---
運動	4	4	---
器用	4	4	---
意思	4	4	---
機知	4	4	---
移動力	7	7	---
イニシアティブ	4	4	---
追加HP	0	30	---
肉体HP	18	18	---

ガジェット回数	P	命運
勇氣	■■■	MS 37 別途
友情	■■■	MS 37 別途
人間系	■■■	MS 38 別途
企業所属A	■■■	MS 39 別途
ヒーロースーツ(ハード)	■■■	MS 38 別途
エナジーコントロール(別)	■■■	---
NEXT専用武器	■■■	---
飛行ユニット	■■■	---
飛行・1	■■■	MS 44 1

ガジェット回数	P	命運
トランスポーター	■■■	MS 45 1.5
スポンサーロゴ	■■■	---
---	■■■	---
---	■■■	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---
---	---	---

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
達人格闘(通常)	近接	5	5	衝撃	2	---
達人格闘(ヒーロースーツ)	近接	5	5	衝撃	別途	---
突風攻撃	遠隔8	8	8	衝撃	1.5	SMG相当【NEXT専用武器】 散布射撃
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---
---	---	---	---	---	---	---

断罪の執行官

THE
MASQUERADE
STYLE

■ダークヒーロー■

のこり命運

4
点



種族 [人間] 命運 [-] | 職業 [法務官※] 命運 [-]

法務局に勤め、ヒーロー達のフォローをするのがあなたに与えられた仕事です。ヒーローごっこには興味はありませんが、犯罪者に対するあなたの怒りは、憎悪の炎となって、あなたを闇のヒーローとして突き動かします。

アクティブ	防具状態 回避 (避け) 回避 (受け)		
バトルアクト	通常	5	1
レベル	0	---	---
活躍力	8枚	---	---

名称	通常	変身	---
肉体	1	1	---
運動	2	2	---
器用	6	6	---
意思	6	6	---
機知	5	5	---
移動力	5	5	---
イニシアティブ	5	5	---
追加HP	0	20	---
肉体HP	12	12	---

名称	回数	P	命運	名称	回数	P	命運
勇氣	□□	MS 37	別途	火炎放射	□□□	MS 45	1
友情	□□	MS 37	別途	華麗に登場	■■■	---	0.5
人間系	■■■	MS 38	別途	正体隠し	□□	---	1
説得	□□	MS 39	別途	射撃強化	□□	MS 41	1
礼儀	■■■	MS 38	別途	----	---	---	---
イネチコントロール	■■■	---	0.5	----	---	---	---
ヒーローズ(ワフ)	□□	---	1	----	---	---	---
NEXT専用武器	■■■	---	1	----	---	---	---
飛行・1	■■■	MS 44	2	----	---	---	---

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
審判の弩	遠2-3	12	10	火炎	1	クロスボウ相当 [NEXT専用武器]
火炎放射	遠1-2	3	11	火炎	別途	炎上判定難易度3/回数□□
----	---	---	---	---	---	---
----	---	---	---	---	---	---
----	---	---	---	---	---	---
----	---	---	---	---	---	---
----	---	---	---	---	---	---
----	---	---	---	---	---	---

※職業の「法務官」は「弁護士」(MS23p)相当。



ガジェット

NEXTのガジェット

NEXT 能力と呼ばれる力で、先天的、後天的を問わず人々に発現し始めたいわゆる超能力。発現した者は、人々からは「NEXT」「能力者」などと呼ばれる。ヒーローとして活躍する者もいれば、力におぼれ自ら犯罪に手を染めるものもいる。

エネルギーコントロール

<説明>あなたは何らかの力を自在に生み出しコントロールできる。例えば氷や炎、磁力や風といったものだ。それらの力を使って攻撃や防御、飛行、捕獲を行う。

<効果>あなたはフレイバーとして任意のエネルギーソースを1種類設定する。この[ガジェット]を取得したなら、取得条件に【超人体】(MS46p)や【怪人体】(MS44p)とある[ガジェット]を取得および発動可能となる。取得した[ガジェット]は設定したエネルギーソースによって発動しているものとして演出される。演出が困難なものは使用できない。例・【飛行・2】を取得した場合、風を操るNEXTならば「風をまとって飛行する」、火を操るNEXTならば「火炎を放ってロケットのように飛行する」といった具合。また、武器を取得し、その威力を「NEXT能力」で作り出したことにも良い。

【取得条件】種族が【人間】である。他の[NEXTのガジェット]を取得していない。【命運】0.5消費。

【発動条件】常駐。

ハンドレットパワー

<説明>一定時間だけ身体能力を強化できるNEXT能力。強化する能力は腕力や跳躍力、瞬発力、視力など多岐にわたる。

<効果>使用回数1回につき、あなたは戦闘も含めて、全ての命中回避、行為判定のどれかに1回だけ+4個が追加可能。

【取得条件】種族が【人間】である。他の[NEXTのガジェット]を取得していない。【命運】1点消費。

【発動条件】行為判定前。

擬態

<説明>接触した対象に姿を擬態できる。擬態するのは外見だけで、記憶や能力を得られるわけではない。対象は生物だけでなく壁やポストなどの構造物にも擬態できる。サイズはおおむね人間サイズ。

<効果>擬態は存在しないものにはなれない、気体や液体にもなれない。外見だけなので、鋼鉄の壁に擬態しても強度は変わらない。擬態はあなたが望むなら最大1シーン中効果を維持する。あなたが死亡したり意識を失うと擬態は解除される。

【取得条件】種族が【人間】である。他の[NEXTのガジェット]を取得していない。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

バリア

<説明>エネルギーの障壁を作り出し、あらゆる攻撃を防ぐ。また、障壁は指向性を変えることでレーザーのようなエネルギー波を作り出すことも可能。

<効果>使用回数を使って攻撃が【回避判定《受け》】で使用できる。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性
レーザー	距離(遠)0-5	+1	+4	光線
名称	《受け》	《避け》	追加HP	
バリア	+5	+5	なし	

【取得条件】種族が【人間】である。他の[NEXTのガジェット]を取得していない。【命運】1点消費。

【発動条件】行動回数1回。上記参照。

匂いをかぎ分ける

<説明>相手の心理状態を発汗から来る匂いで読み取る能力。

<効果>【機知】の【難易度判定】に成功すると相手の発言が嘘かどうか分かる。ただし、相手が遠隔地にいたり、生物でない場合は効果がない。また、風が強い場所での読み取れない。

【取得条件】種族が【人間】である。他の[NEXTのガジェット]を取得していない。【命運】1点消費。

【発動条件】発言1つに対して直後に使用。

ビックリNEXTパワー



<説明>「大量に汗をかく」「髪の毛が伸びる」など、実用性が怪しいNEXT能力を任意1つ得る。

<効果>あなたがこの効果を実用的に使用する状況を思いついた場合、非戦闘中の【難易度判定】に+1個の効果を得る。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】0.5点消費。

【発動条件】行為判定前。

限定強化



<説明>運動能力が強化されていれば【運動】、知覚力なら【機知】といった具合に、あなたはNEXTにより特定の行為が得意となる。

<効果>取得時に任意ひとつの【能力値】を選び、戦闘以外の【行為判定】に+3個。重複取得はできない。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

読心術



<説明>相手の心を読む能力。半径100m以内の任意の対象の表面的な思考が読み取れる。

<効果>戦闘時、あなたに対する【武器命中】の判定は常に-3個される。また、使用回数を消費すれば直前に行われた行為を「心を読んでいた」ことにしてやり直すことができる。ただし、ロボットや自然現象など、心を読めない行為に対しては使用できない。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】2点消費。

【発動条件】上記参照。

NEXTコピー能力



<説明>あなたのNEXT能力は特殊である。あなたが最後に触れたNEXT能力者の能力をコピーして使用することができるのだ。

<効果>あなたはもっとも最近接触したNEXT能力者の【NEXTのガジェット】を使用可能になる。使用回数を消費する能力は、この【ガジェット】の使用回数を使う。常駐のものは、別のNEXT能力に接触するまで効果を持つ。【エネルギーコントロール】の能力をコピーしたなら、その相手が【エネルギーコントロール】で使用できる関連【ガジェット】も使用可能となる。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】4.5点消費。

【発動条件】上記参照。

人形操作



<説明>接触した物体を操る能力。いちど接触すれば離れても大丈夫。ぬいぐるみから巨大石像まで、手足があるなど動きそうな形のを自在に操ることが可能。ロボットなどNPCやエネミーとして扱われているものは操れない。

<効果>GMはPCが生成したものをエネミーとして設定できる。スペックはGMに一任される。GMは【マスカレイド・スタイル】シリーズのサプリメントなどから簡易エネミーをピックアップして適用して良い。ただし、あらゆる特殊攻撃と遠隔攻撃はできない。使用回数1回で1体生成する。戦闘時には【行動共有ルール】(UT3p)を使用して操る。操る物体はシーン終了とともに動かなくなる。HPが0になって破壊された場合も効果終了。また、【ザコ】(MS61p)を持った状態で生成したなら、一度に3体作ることが可能。

【取得条件】種族が【人間】である。他の【NEXTのガジェット】を取得していない。【命運】4.5点消費。

【発動条件】使用回数1回。

追加能力



<説明>通常、NEXT能力はひとりに一種類だが、この【ガジェット】は更なる能力を追加する。

<効果>通常、【NEXTのガジェット】は一種類しか選択できないが、この【ガジェット】を取得すると+1つ取得可能となる。この【ガジェット】の【命運】以外に取得する【ガジェット】の【命運】も必要。

【取得条件】種族が【人間】である。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

セルフ相転移テレポート



<説明>自分と任意1つの生物の位置を入れ替える能力。誰もいない空間と入れ替えることは不可能。

<効果>対象は視界内の生命体。サイズは人間サイズ以下。【機知】難易度4で抵抗可能。

【取得条件】種族が【人間】である。【命運】2.5点消費。

【発動条件】行動回数1回。

社会のガジェット

企業所属A

<説明>あなたは世界を動かす超一流企業に所属していることを意味している。充実した装備や施設を使用することができる。

<効果>あなたが所属している一流企業を設定すること。この[ガジェット]自体に効果はないが他の[ガジェット]取得条件に影響する。

[取得条件] [NEXTのガジェット]の取得。【命運】2点消費。
[発動条件] 常駐。

企業所属C

<説明>あなたはわりと有名な中堅企業に所属している。条件を満たした装備や施設を使用することができる。

<効果>あなたが所属している企業を設定すること。この[ガジェット]自体に効果はないが他の[ガジェット]取得条件に影響する。

[取得条件] [NEXTのガジェット]の取得。【命運】0.5点消費。
[発動条件] 常駐。

企業所属B

<説明>あなたは世間でよく知られている有名企業に所属している。条件を満たした装備や施設を使用することができる。

<効果>あなたが所属している企業を設定すること。この[ガジェット]自体に効果はないが他の[ガジェット]取得条件に影響する。

[取得条件] [NEXTのガジェット]の取得。【命運】1点消費。
[発動条件] 常駐。

装備のガジェット

ヒーローズーツ (ソフト)

<説明>動きやすさを追求したヒーローズーツ。体のラインが分かるライダーズーツや全身タイトのような薄手のコスチューム。素材には最新の技術が投入されているため、強度にも優れている。ヒーローズーツ変身自体は30秒程度の簡易な着替えで行われる。GMはPCの変身行為については必要な時間などについて注意を払うこと。

<効果>この変身は[基本変身]である。ヒーローズーツを装備すると[追加HP]が+20点される。

[取得条件] [企業所属A]か[企業所属B]か[企業所属C]の取得。【命運】1点消費。
[発動条件] 上記参照。

ヒーローズーツ (ハード)

<説明>軽量で強靭な装甲を持つヒーローズーツ。プロテクターや鎧といったイメージの外見を持ち、多彩の機能でヒーローの活躍をサポートする。ただし装備の維持にもコストがかかるため、一流企業でなければ管理できない。

ヒーローズーツ着用は専用車両「トランスポーター」内の「変身チェンバー」によって行われるため、車両手配を含めて準備が必要。変身自体は30秒程度で行われる。GMはPCの変身行為については必要な時間などについて注意を払うこと。

<効果>この変身は[基本変身]である。ヒーローズーツを装備すると[追加HP]が+30点される。

[取得条件] [企業所属A]か[企業所属B]の取得。【命運】1点消費。
[発動条件] 上記参照。

パワーアシスト

<説明>スーツ内に動力を持ち、身体能力が強化される。

<効果> [ヒーローズーツ(ハード)]に装備可能。スーツ着用時、あなたの[能力値合計]+5点する。

[取得条件] [ヒーローズーツ(ハード)]の取得。【命運】1点消費。
[発動条件] ヒーローズーツ着用中である。常駐。

格闘強化装備

<説明>格闘戦を強化する装備。原典「タイガー & バニー」でロックバインソンが肩に付けているドリルなどがこれに当たる。

<効果> [ヒーローズーツ(ハード)]に装備可能。あなたの持つ「○○○格闘術」に[武器命中]+1、[武器DP]+1する。[決め技]は対象外。

[取得条件] [ヒーローズーツ(ハード)]の取得。【命運】0.5点消費。
[発動条件] ヒーローズーツ着用中である。常駐。

飛行ユニット

<説明>ヒーロースーツに装備される。その名のとおり空を飛ぶための装置。長時間の飛行はできないが、飛行能力を持つヒーローにとっても、補助的な役割がある。

<効果>【ヒーロースーツ(ハード)】にのみ装備可能。【飛行・1】(MS44p)の効果がある。すでにヒーローが【飛行・1】を持っている場合【飛行・2】(MS44p)として扱う。長時間の飛行はできないが、1シーンの間、飛行可能。シーンが長い場合などはGMが制限を下してよい。

【取得条件】【ヒーロースーツ(ハード)】の取得。【命運】0.5点消費。

【発動条件】ヒーロースーツ着用中である。常駐。

ワイヤーシュート

<説明>特殊ワイヤーを射出する装置で、ヒーロースーツに格納される。ワイヤーを利用して壁を登ったり、崖を飛び越えたり、対象を捕獲したりできる。人間数人を持ち上げること可能。

<効果>ワイヤーを使用することで、あなたの行為判定に+5個のダイスを追加する。GMは判定行為にワイヤーが意味を持って活用されると判断した場合のみ、使用を許可してよい。ただし戦闘判定(【命中判定】や【回避判定】)には使用できない。

【取得条件】【ヒーロースーツ(ソフト)】か【ヒーロースーツ(ハード)】取得。【命運】1点消費。

【発動条件】ヒーロースーツ着用中である。行為判定前。

ワイヤーシュート簡易版

<説明>特殊ワイヤーを射出する装置で、ヒーロースーツに格納されるタイプの簡易版。腕時計などに内蔵できる。ワイヤーを利用して壁を登ったり、崖を飛び越えたり、対象を捕獲したりできる。人間数人を持ち上げること可能。

<効果>ワイヤーを使用することで、あなたの行為判定に+3個のダイスを追加する。GMは判定行為にワイヤーが意味を持って活用されると判断した場合のみ、使用を許可してよい。ただし戦闘判定(【命中判定】や【回避判定】)には使用できない。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】変身中ではない。行為判定前。

ヒーロースーツ追加機能

<説明>「ヒーロースーツ」には、追加機能としてさまざまな装置を装備できる。

<効果>【生物特性能力】(MS45p)から【命運】を支払うことで、その効果を「ヒーロースーツ」着用時に使用可能となる。

【取得条件】【ヒーロースーツ(ソフト)】か【ヒーロースーツ(ハード)】と【企業所属A】の取得。【命運】消費表参照。

【発動条件】ヒーロースーツ着用中である。表参照。

グッドラックモード

<説明>必殺技風にスーツの一部が変形したり、特殊なエフェクトを放ったりする。が、特に実質的效果はない。「HORO TV」内では高評価となる。

<効果>攻撃時に使用。この攻撃で相手を倒した(HPO以下にする)場合、【犯人捕獲】ポイント+100ptを得る。

【取得条件】【ヒーロースーツ(ソフト)】か【ヒーロースーツ(ハード)】取得。【命運】1点消費。

【発動条件】ヒーロースーツ着用中である。命中判定前。

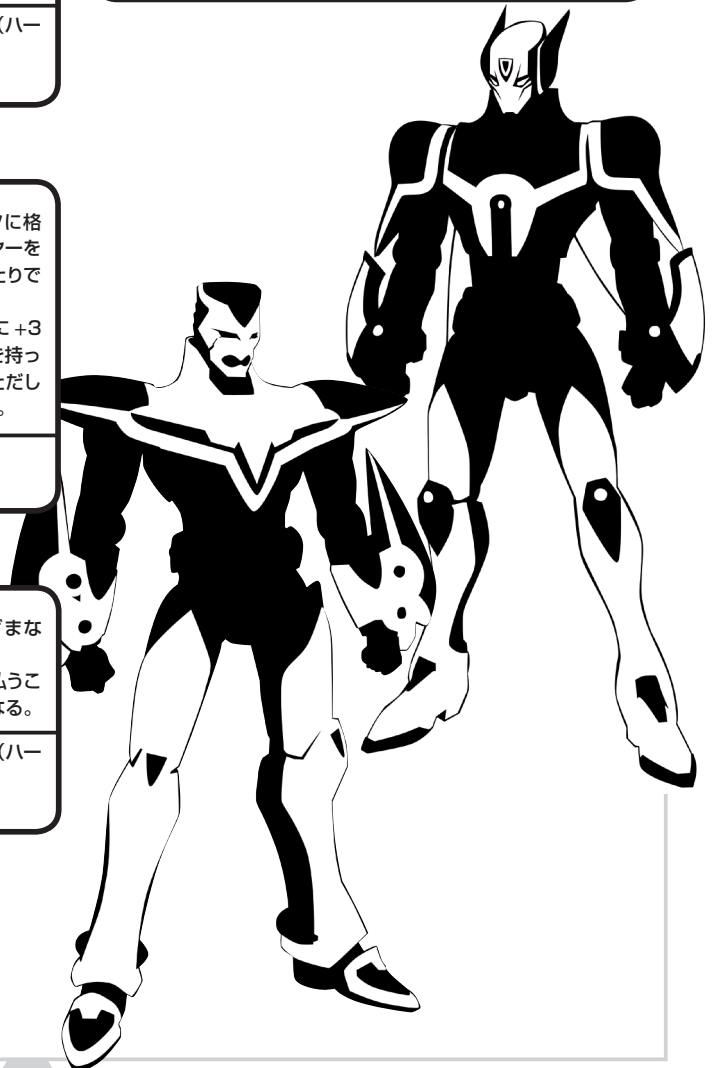
NEXT専用武器

<説明>【エネルギーコントロール】の威力を補助する装備。凍結能力を有効に使えるようにするための水を噴出すウォーターガンや、発火能力を補助する発火剤などである。

<効果>【エネルギーコントロール】の効果で使用していると設定している武器に対して【武器命中】+1個、【武器DP】+2個の効果を与える。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。



車両のガジェット

トランスポーター

<説明>大型トレーラーで、企業のロゴや広告で飾られたヒーローの移動基地。事件現場へ向かう場合等に使用。また、ヒーローになるための「変身チェンバー」を内蔵している。

<効果>同じ企業に所属しているヒーローなら、望めば1台を共用しても良い。「変身チェンバー」は最大6個設置していることにしてかまわない。この「ガジェット」が無くて会社に戻れば変身は可能。

【取得条件】【命運】1.5点消費。

【発動条件】常駐。

サイドカーユニット

<説明>「ヒーローバイク」に設置する装置で、設置したバイクは変形して、もう一台の「ヒーローバイク」に合体しサイドカーとなる。何台でも合体できるが、別途「ヒーローバイク」が必要。

<効果>登場時に合体、分離の演出を行えば、「HERO TV」中の【初登場】ポイントに+15pする。合体したバイクに乗っているヒーローも登場シーンなら同様に加算される。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

スタイリッシュデザイン

<説明>【ヒーローカー】【ヒーローバイク】をさらにヒーローチックにかっこよくする。オーラのような輝きをまったり、意味もなく変形したりする。

<効果>任意1台に適用。登場シーンを盛り上げ、「HERO TV」中の【初登場】ポイントに+15ptする。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

ヒーローバイク

<説明>ヒーローが使用する未来的なバイク。

<効果>登場シーンを盛り上げ、「HERO TV」中の【初登場】ポイントに+25pする。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

ヒーローカー

<説明>ヒーローが使用する未来的な自動車。

<効果>登場シーンを盛り上げ、「HERO TV」中の【初登場】ポイントに+25pする。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

ロケットカタパルト

<説明>「トランスポーター」に設置するカタパルトで、目的地にヒーローを打ち出す人間大砲である。

<効果>任意1台に適用。登場シーンを盛り上げ、「HERO TV」中の【初登場】ポイントに+25pする。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。



HERO TVのガジェット

華麗な捕獲



<説明>あなたは華麗な捕獲術を披露。

<効果>「HERO TV」中の【犯人捕獲】ポイント+50ptとなる。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

華麗に登場



<説明>あなたの登場シーンはとても絵になる。

<効果>「HERO TV」中の【初登場】ポイント+30ptとなる。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

スポンサーロゴ



<説明>あなたの「ヒーロースーツ」にはスポンサー企業のロゴが入っている。「HERO TV」で活躍するときはロゴがしっかり見えるように意識し、「HERO TV」でのインタビューにもスポンサーへの気遣いを忘れてはいけない。

<効果>【命運】0.5点ごとに2つのスポンサーロゴがプリントされる【企業所属A】最大10個までか【企業所属B】は最大6個まで、【企業所属C】最大4個まで。「HERO TV」中の【初登場】ポイントにロゴ数×25pを得られる。

【取得条件】ヒーローである。【企業所属A】か【企業所属B】か【企業所属C】の取得。【命運】0.5点消費～。

【発動条件】常駐。

キューティーエスケープ



<説明>あなたはピンチから離脱するときもかっこいい。あるいは、かわいいと評価される。

<効果>戦闘シーンから【脱出判定】で脱出した場合、「HERO TV」中の【活躍】ポイント+30ptとなる。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】【脱出判定】時。

正体隠し



<説明>あなたが正体を隠してヒーローをしているなら、例えば「HERO TV」中継中に何らかの拍子でマスクが取れた場合、すばやく顔を隠し正体を隠せる。

<効果>【アクトカード】の40【変身解除】などで変身が解除された場合も適用される。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】任意のタイミング。

戦闘のガジェット

シンクロコンビネーション



<説明>仲間と同時攻撃を行うことで技の威力が高まる。

<効果>同じイニシアティブの順番の仲間と同一の対象に同時攻撃を行い両者とも命中した場合、あなたの攻撃の【武器DP】が+5点追加される。同時攻撃した仲間も【シンクロコンビネーション】を持っていた場合には、仲間の攻撃にも【武器DP】が+5点追加される。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

簡易エネミー

軍用パワードスーツ

HP 40点

一人乗りのメカです。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 10/ 運動 05 【対人戦闘】 ■■■ (MS41p)
 器用 03/ 意思 03 【牽制攻撃】 □□□ (MS42p)
 機知 04 【非生物】 (MS38p)
 【副能力値】 【アクトカード】
 移動力 2 03 【大命中】
 イニシアティブ 04 06 【ジャンプ】

回避名称	避/受	備考
通常	3/10	-----

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘アーム	近0	6	13	衝撃	巨大な調度品を作り出し投げる
ガトリング砲	遠1-2	5	6	実弾	【転倒判定】 難易度 2
火炎放射	遠0-1	4	5	特殊	+【炎上判定】 難易度2/火炎

対NEXT用ロボット

HP 25点

ヒーロースーツ（ハード）のような外見のマシンで、NEXT以上の性能を持っています。大規模な犯罪組織が対NEXTの切り札などに使用します。この技術は一般に流通していない高度なものです。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 05/ 運動 10 【非生物】 ■■■ (MS38p)
 器用 03/ 意思 03 【耐える】 □□□ (MS41p)
 機知 04 【避け開眼】 ■■■ (MS42p)
 【副能力値】 【全力回避】 □□□ (MS42p)
 移動力 3 【飛行・2】 ■■■ (MS44p)
 イニシアティブ 04 【アクトカード】
 06 【ジャンプ】
 33 【アクロバット】

回避名称	避/受	備考
通常	10/5	-----
格闘	11/6	-----

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘	近0	11	6	衝撃	格闘プログラム
高周波ソード	近0	11	5	斬撃	高振動であらゆる物体を切断する剣
粒子ビームガン	遠3-5	3	10	光線	高出力のビーム兵器

NEXT犯罪者

HP 30点

NEXT能力を持った犯罪者。周囲の金属を加工し操るNEXT能力。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 05/ 運動 06 【エネルギーコントロール】 ■■■
 器用 02/ 意思 03 【ダブルバレット】 □□□ (MS41p)
 機知 04 【耐える】 □□□ (MS41p)
 【副能力値】 【アクトカード】
 移動力 2 17 【目くらまし】
 イニシアティブ 04 20 【隠れる】
 26 【トリックアクション】
 28 【残像】

回避名称	避/受	備考
通常	4/5	-----
格闘	5/6	-----

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘	近0	7	6	衝撃	-----
メタルバレット	遠2-3	11	6	実弾	アサルトライフル相当

武装犯罪者

HP 25点

一般的な武装した犯罪者。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 03/ 運動 04 【バランス】 □□□ (MS39p)
 器用 06/ 意思 03 【アクトカード】
 機知 06 09 【幻惑攻撃】
 【副能力値】 12 【足払い】
 移動力 2
 イニシアティブ 04

回避名称	避/受	備考
通常	4/3	-----
格闘	5/4	-----

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘	近0	5	6	衝撃	-----
ピストル	遠1-2	8	6	実弾	-----

■ 第一話 ■

【全体の流れ】

PC達は逃走中の銀行強盗犯を逮捕するために幹線道路上でヒーローTVで中継されるなか捕り物活劇を行います。その放映中にアイドルグループ「メモリアルキャンディー」が登場し、ヒーローTVとのコラボ企画が発表されます。

【シーン1・ヒーロー見参！（全PC用OP）】

場所：幹線道路上

時間：夜

人物：全 PC、銀行強盗犯、ヒーローTVのキャスター

目的：逃走中の銀行強盗犯を逮捕する。

PC達は幹線道路を車で逃走中の銀行強盗犯3人を追跡中です。このシーンはヒーローTVで放映中ですので、PC達の行動でヒーローポイントが加算されます。

各PC達はイニシアブ判定を行い、達成値の高いPC順に登場します。登場したPCは初登場ポイント25ptが加算されます。

戦闘は抽象戦闘ルールで行います。

戦闘は「追撃戦」から始まります。レンジは犯人から3レンジ離れた状態から始まります。各PCは常に順次登場した際には犯人との距離はレンジが3レンジ離れたところから始まります。車両を取得していないPCは通常の乗用車（MS69p）に乗っているものとして扱います。犯人側は大型トレーラー（MS69p）として扱います。[追撃戦]でレンジが6以上離れたPCは戦闘から離脱してしまいます。全PCが戦闘から離脱した場合は犯人を取り逃がしてミッション失敗です。

同一レンジまで接近したPCは犯人の車両に攻撃を仕掛けることができる[遊撃戦]に移行します。犯人側も運転に参加していない2人が応戦してきます（犯人のデータは武装犯罪者のデータを使用します）。

犯人の車両のHPをゼロにすると車両は停止し、犯人達は路上に出て来ます。

車両の破壊に成功したPCはヒーローポイントを10pt獲得します。犯人が路上に出てきた際に[追撃戦]で離されていたPCは離されていたレンジの数と同じターン数後に路上に下りた犯人達のバトルエリアに到着します。（3レンジに離れていた場合は3ターン後の4ターン目の始めにエリアに出現します）犯人のHPをゼロにすると犯人逮捕となり200pt獲得します。

すべての犯人を逮捕すると戦闘終了となり、シーン終了です。

【シーン2・大人気アイドルユニット】

場所：トレーニングルーム

時間：任意

人物：全 PC、アーレン・マッケンジー

目的：メモリアルキャンディーとのコラボ企画をアーレン・マッケンジーから聞かれます。

PC達が専用のトレーニングルームに集まっているところへディレクターのアーレン・マッケンジーがやってきます。

「皆、ちょうどいるようだね。少し話があるから集まってくれないか」

「実はヒーローTVの新しい企画として今人気のテクノポップユニット「メモリアルキャンディー」とのコラボ企画が決まった。具体的には君達ヒーローのイメージソングやヒーローTVでのコラボライブなどを行う予定です」

PC達が【機知】判定難易度2に成功すると「メモリアルキャンディー」について一般的なことは知っています。（女性3人組みのテクノポップユニットで最近爆発的にファンが増えているなど）

「とりあえず、一週間後にライブで共演することが決まっている。ライブまで一週間ダンスと歌の練習に専念してくれ。もちろん、事件があれば出動してもらうがな」

「発表は今夜。それまではくれぐれも内密にな。では、解散！」

そう伝えるとアーレンは去ってきます。アーレンが去るとシーン終了です。

【シーン3・トレーニング！】

場所：トレーニングルーム

時間：任意

人物：全 PC、ボイストレーナー、ダンストレーナー

目的：メモリアルキャンディーとの合同ライブに備えてトレーニングを行います。

一週間後のライブに備えてボイストレーニングとダンスのトレーニングを行います。

ボイストレーニングは【意思】判定難易度3、ダンストレーニングは【運動】判定難易度3で行います。

各判定を2回づつ行い、失敗すると居残りで練習させられてぐったりし、HPを10点失います。

練習の合間にテレビでヒーローTVとメモリアルキャンディーとのコラボ企画が宣伝されています。

テレビではメモリアルキャンディーの如月優花、クロエ・バリエール、アリーナ・オルコットの3人がインタビューを受けています。彼女らはヒーローTVの大ファンで是非ヒーロー達に会いたいと好意的なコメントを述べています。

彼女らについて調べてみる場合はトレーニングの合間に調べることができます（2回まで）。ただし、トレーニングの判定に失敗した場合は居残り練習をさせられる為に調査することができません。

■メモリアルキャンディーについて調べる

メモリアルキャンディーについて調べる場合は【意思】と【機知】で判定を行います。

【意思】判定難易度2に成功すると彼女らは過去のテロ事件で家族を失い、孤児院「モラトリアム」に引き取られていたことが分かります。モラトリアムに尋ねていくとシスターから彼女たちは昔から仲が良かったこと、彼女達の家族を奪った犯人を捜していること、犯人の手掛かりはウロボロスという名前しかないことが分かります。

【機知】判定難易度2に成功すると彼女らの歌を聞いた際に何かの力を感じます。

詳しく分析するならば彼女らの歌には催眠作用があることが分かります。歌を繰り返し聴き続けると彼女らの歌無しにはいられなくなります。ただ、その作用はNEXT能力者にしか効果は無く、常に効果を発しているわけではないようです。

■ディレクター、アーレンを調べる

【機知】判定難易度4に成功するとアーレンは彼女らの歌に何らかのNEXT能力が作用していることに気付いています。その能力を利用してヒーローTVの人気を不動のものにしようとしています。そのためにある犯罪組織と手を組み、やらせ番組なども企画していることが分かります。

■ウロボロスについて調べる

【意思】判定難易度2に成功すると体のどこかに「ウロボロス」と呼ばれる自らの尾を飲み込み輪になっている蛇の刺青をしている犯

罪者集団であると分かります。彼らは NEXT 能力者で大規模なテロを起こしていますが一般にはほとんど知られていない謎の組織です。

2 回のトレーニングと調査が終了したらシーン終了です。

■ 第二話 ■

【全体の流れ】

PC 達はメモリアルキャンディーとのコラボ番組に出演しています。その際に緊急の事件が発生し、PC 達は番組中に急遽出動します。メモリアルキャンディーの新曲をバックに人名救助に奮闘する PC 達がヒーロー TV で放映される中、突然テレビ局がテロリストに占拠されます。テレビ局を占拠しメモリアルキャンディーを連れ去るロングコートの男の首筋に「ウロボロス」の刺青が見えます。メモリアルキャンディーを取り返すために PC 達はテレビ局へとつ戻します。

【シーン4・レッツ!ダンス・ダンス・コンサート!】

場所：街の中央広場特設コンサート会場
時間：シーン 3 終了後の次の日の任意の時間
人物：全 PC、メモリアルキャンディー
目的：コラボイベントの番組を盛り上げる。

野外に設営された特設のコンサート会場で生放送でヒーローとメモリアルキャンディーのコラボイベントが開催されます。会場には事前の抽選券で当選した 1000 人のファンが詰めかけ、付近には警官隊による交通規制や会場警備が行われています。街の各所には大型スクリーンが設置されて、そこでもコンサートの様子がリアルタイムで見ることができるようになっています。

コンサート前にディレクターのアーロンは「今日のイベントは是非とも成功させるのだ。今後のヒーローの存在と番組の命運を変えるイベントだからな。」と PC 達を激励します。

【機知】判定 2 に成功するとアーロンは落ち着きなくイライラしていますが、しきりに時間を気にしたり、周囲の様子を気にするなど何かに怯えているようにも見えます。その事を指摘されると「いや、まあ。大事なイベントだからな。」と慌てて答えます。追及しても自分にも準備があるとかわしてこの場から立ち去ります。

コンサート開幕時間になると、PC 達はメモリアルキャンディーとステージに登場します。集まったファンに挨拶を済ませると、オープニングイベントであるヒーローとのコラボ企画であるライブが始まります。メモリアルキャンディーが歌を熱唱する中、PC 達のダンスが始まります。

■オープニングダンス

まず初めに激しいダンスを繰り広げます。【運動】判定難易度 3 に成功した PC は観客からエールを受け、モニター映りも良いため、ヒーローポイント 25pt を獲得します。

■ミドルパフォーマンス

メモリアルキャンディーからマイクを受け取ってデュエットしたり、アドリブのダンスパフォーマンスを入れるなどして観客を盛り上げます。【機知】判定難易度 3 に成功した PC は観客のエールとモニターに頻りに映るためにヒーローポイント 25pt を獲得します。

■フィニッシュポーズ

ライブの締めにかっこよくフィニッシュポーズを決めます。【意思】

判定難易度 4 に成功した PC は見事なフィニッシュポーズを決め、観客の喝采とモニター映りが非常に良いためヒーローポイント 50pt を獲得します。

割れるような拍手と歓声の中、メモリアルキャンディーのコンサートが始まります。トークショーが始まり、メモリアルキャンディーと PC 達が話し始めようとしたときにコンサート会場のステージの後ろにある大型スクリーンが燃え上がる 40 階建てのビルを映します。司会が急遽メモを受け取り読み上げ始めます。

「緊急ニュースです!現在西区の一角のビルで大規模な火災が発生しました!火の燃え上がり激しく消防隊も迂闊に近づけないとの事です。中にはまだ多数の人が避難できずに取り残されているようです!」

「番組の途中ですが、ヒーロー達には現場に急行して頂きます。番組は一時、中断し現場の中継を続けたいと思います。」

そしてヒーロー達に出動要請が正式に入ります。メモリアルキャンディーのメンバーは PC 達に「早く逃げ遅れた人たちの救助に向けて下さい。お願いします!」と必死に頼みます。PC 達は各移動手段で現場に急行します。PC 達が火災現場に急行すると宣言したらシーン終了です。

【シーン5・フラッシュ・オーバー】

場所：ビル火災現場
時間：シーン 4 のすぐ後
人物：全 PC、逃げ遅れた人々
目的：逃げ遅れた人々を救出する。

PC 達が現場に駆け付けると 40 階建てのビルは延焼が進んでおり、消防士たちが中に入れない状態になっております。中には何人か逃げ遅れた人々があり、必死の消化作業が行われています。

火は 20 階付近で発生しており、上下に延焼が進んでいます。

PC 達は延焼を防ぐ、人命救助に向かう二組に分かれることができます。延焼を防ぐチームは無くとも構いませんが、人命救助チームを省くことはできません。

炎の延焼を防ぐには【肉体】【意思】判定 4 に成功しなければなりません。ガジェットで【ハンドレットパワー】や【エネルギーコントロール】で冷気や炎を持っている PC は判定の難易度が 2 下がります。

判定に成功した PC は施設保護ポイント 50pt を獲得します。

救助に向かう PC は【運動】【機知】判定難易度 4 に成功しなければなりません。PC がガジェットでうまく救助する方法を提案した場合は GM で任意で難易度を下げて下さい。(【ワイヤーシュート】で炎の向こうにいる人を掴み上げるなど)。

判定に成功した PC は人命救助ポイント 100pt を獲得します。また成功数が判定難易度を 1 上回る毎に連続救助ポイント 5pt を追加で獲得します。

ヒーロー達が活躍する中、メモリアルキャンディーはヒーロー達を応援する曲を熱唱し、会場やテレビを見ている人たちが熱狂的に声援を送ります。その熱狂はある意味暴動に発展してもおかしくないぐらいな盛り上がりを見せます。

ヒーロー達が人命救助に成功し、脱出すると一際大きな歓声コンサート会場と街に起こります。

すると、テレビ中継に雑音と映像の乱れが入り複数の人物がコン

の町には思った以上にウロボロスの魔の手が侵食しているようです。君はヒーローを続けるか、ウロボロスを追うのか決断を迫られます。

《PC3》

今回の活躍で君はメモリアルキャンディーとの共演が引き続き決まりました。ドラマへの出演オファーも決まりました。この先は君の実力で決まります。

《PC4》

君はまた1つ社会悪を滅ぼすことができました。しかし、ウロボロスの根っこは想像以上に深く侵食しています。ヒーローTVも例外ではありません。もはや、ヒーローは不要なのかもしれない。悪を倒すのはやはり悪なのです。

NEXT犯罪者 劫火

HP 110
点

ウロボロスのメンバーで、今回の事件の犯人。クレイジーな性格。

【能力値】
 肉体 05/ 運動 05
 器用 05/ 意思 05
 機知 05
【副能力値】
 移動力 8
 イニシアティブ 5

【ガジェット】
 【受け開眼】 ■■■ (MS42p)
 【避け開眼】 ■■■ (MS42p)
 【近接強化】 ■■■ (MS41p)
 【フルパワー】 □□■ (MS41p)
 【対人戦闘】 ■■■ (MS41p)
 【バリア】 □□□
 【追加能力】 ■■■
 【エネルギーコントロール(炎)】 ■■■
 【複数ヒット】 ■■■ (MS62p)
 【ボスHP】 ■■■ (MS62p)
 【NEXT専用武器】 ■■■
【アクトカード】
 03【大命中】
 12【足払い】
 32【カウンター】
 41【身構え】
 49【ヨロイ割り】

回避名称	避/受	備考			
通常	11/14	ケブラーベスト着用			
【行動回数】=2回					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
レーザー	遠0-5	6	9	光線	NEXT能力【バリア】
紅蓮の刃	近0	14	12	斬撃・炎	コートの袖に仕込まれた炎の刃。 【NEXT専用武器】【近接強化】