



ビッグオー・スタイル

職業

交渉人

様々なトラブルを解決するネゴシエーター。この待ちには欠かせない存在。

【取得条件】【命運】1点消費。
【ガジェット】
【説得】□□□ (MS39p)
【搜索】□□□ (MS40p)

【能力値割り振り点】
【肉】+2【運】+1【器】+2【意】+3【機】+2



情報屋

この街の裏も表も知っている情報通。報酬と引き換えに情報を売買する。

【取得条件】【命運】0.5点消費。
【ガジェット】
【噂話】■■■■ (MS39p)
【パソコン】□□□ (MS39p)

【能力値割り振り点】
【肉】+1【運】+2【器】+2【意】+2【機】+3



軍警察官

この街の治安を守る軍警察の構成員。法の番人である。

【取得条件】【命運】0点消費。
【ガジェット】
【軍警察】□□□
【事件知識】□□□ (MS38p)

【能力値割り振り点】
【肉】+3【運】+2【器】+2【意】+2【機】+1



サイボーグ

メモリーの技術で改造された改造人間。機械の力で強化された超人。

【取得条件】【命運】2.5点消費。
【ガジェット】
【改造人間】□□□ (FG20p)
【メカニック】■■■■ (FG32p)

【能力値割り振り点】
【肉】+2【運】+2【器】+2【意】+2【機】+2



スパイ

何かを探るため送り込まれた密偵。素性を隠してターゲットに忍び寄る。

【取得条件】【命運】0.5点消費。
【ガジェット】
【変装】□□□ (EP24p)
【潜入】□□□ (MS39p)

【能力値割り振り点】
【肉】+1【運】+2【器】+3【意】+1【機】+3



最強の交渉人

THE
MASQUERADE
STYLE

■メガデウスの適格者■

のこり命運

4
点



種族[人間] 命運[-]

職業[交渉人] 命運[1]

何かが狂ったこの街には欠かせない仕事。それが交渉人だ。アウトオブドームの銀行跡を屋敷に改装して暮らしているあなたは、以前は軍警察にいた有名な交渉人(ネゴシエーター)。話の通じない悪党には、最終手段で交渉に臨む。自慢のメガデウスの名前をコールするのだ。

アクトタイプ

ドラマアクト

活躍力 9枚

防具状態 回避(避け) 回避(受け)

通常

6

3

達人格闘

7

4

名称	普段	--	--
肉体	3	--	--
運動	2	--	--
器用	4	--	--
意思	5	--	--
機知	6	--	--
移動力	5	--	--
先制力	6	--	--
追加HP	0	--	--
肉体HP	16	--	--

ガジェット	回数	P	命運
勇気	■■■	37	種族
友情	■■■	37	種族
説得	■■■	39	職業
捜索	■■■	40	職業
人間系	■■■■	38	種族
軍警察	■■■	00	0.5
メガデウス	■■■■	00	4
ドミュナス	■■■■	00	1
強気	■■■	57	0.5

ガジェット	回数	P	命運
運命の出会い	■■■	00	1
約束	■■■	00	DA
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
達人格闘	近接	3	4	衝撃	1	卓越した格闘センス
-----	--	--	--	--	--	--
-----	--	--	--	--	--	--
-----	--	--	--	--	--	--
-----	--	--	--	--	--	--
-----	--	--	--	--	--	--
-----	--	--	--	--	--	--
-----	--	--	--	--	--	--

作られし娘

THE
MASQUERADE
STYLE

■アンドロイド■

のこり命運

9
点



種族[アンドロイド] 命運[1]

職業[家事手伝い] 命運[-]

あなたは、ある科学者の覚醒した「メモリー」の力によって作られたアンドロイドである。しかし、博士の死と共にあなたはその地を去った。

今は、屋敷にメイドとして雇われている。だが、あなたには作られた、本当の理由が隠されているのだ。

アクトタイプ

サポートアクト

活躍力 11枚

防具状態 回避(避け) 回避(受け)

通常

4

6

機械格闘

6

8

名称	普段	--	--
肉体	6	--	--
運動	5	--	--
器用	4	--	--
意思	4	--	--
機知	4	--	--
移動力	8	--	--
先制力	4	--	--
追加HP	0	--	--
肉体HP	42	--	--

ガジェット	回数	P	命運
アンドロイドボディ	■■■■	00	種族
噂話	■■■■	00	職業
捜索	■■■	00	職業
機械格闘	■■■■	00	1
コアシステム	■■■■	00	1
命中支援	■■■	00	1
命運渡し	■■■	00	0
弱点看破	■■■	00	SA
----	---	---	---

ガジェット	回数	P	命運
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
機械格闘	近接	7	8	衝撃	別途	
-----	--	--	--	--	--	--
-----	--	--	--	--	--	--
-----	--	--	--	--	--	--
-----	--	--	--	--	--	--
-----	--	--	--	--	--	--
-----	--	--	--	--	--	--
-----	--	--	--	--	--	--

アンドロイド

能力値割り振り点

15
点

過去のテクノロジー で作られた人造人間。人間に近い感情を持つものは少なく、大抵は冷静でクール。だが、心を持っていないとは言いきれない行動をとるものもいる。一部のアンドロイドは「メガデウス」のコアシステムとしての機能を持っており、「ドミュナス」とともに乗り込む事で、「メガデウス」が隠された機能を発揮することもある。

【種族の特徴】

機械でできた身体は、見た目にして非常に重い。女性型のアンドロイドでも成人男性が抱きかかえて持ち運ぶにはかなりの力が必要となる。精巧にできたアンドロイドも技術者には人間ではないとわかってしまう。死亡した場合は機能を停止する。爆発などはしない。

【作成時の注意】

高性能のアンドロイドは「メモリー」無しでは作成できない。自分の出自についての設定を考える場合に注意が必要。アンドロイドだからと言って感情が無いわけではない。そうプログラムされたアンドロイドは感情を持っているし、学習によって獲得する場合もある。



【ガジェット】

【アンドロイドボディ】 ■■■■

【取得条件】

【命運】1点消費

アンドロイドのガジェット

アンドロイドボディ

■■■■

<説明>メモリーを失い今は全く関係ない仕事をしているかもしれないが、一部のアンドロイドは本来軍事目的で作られたものもある。そうしたアンドロイドは強靱な装甲を持っている。

<効果>あなたは [肉体 HP] + 20 点を持っている。

【取得条件】種族が [アンドロイド] である。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

機械格闘

■■■■

<説明>軍事用の戦闘プログラムを持っている。

<効果>超人格闘相当。

【取得条件】種族が [アンドロイド] である。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

コアシステム

■■■■

<説明>あなたは「メガデウス」に「ドミュナス」とともに搭乗することで、「メガデウス」に更なる力を与えることができる。

<効果>あなたは別途【命運】を支払って [メガデウス装備のガジェット] を取得する事ができ、あなたが「メガデウス」に搭乗する事で、その [ガジェット] を「メガデウス」が使用できる。あなた自身が単独で [メガデウス装備のガジェット] を使用できるわけではない。また、あなたが「メガデウス」を操縦できるわけではない。

【取得条件】種族が [アンドロイド] である。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

社会のガジェット

軍警察



<説明>あなたは軍警察に所属しているか、あるいは以前所属していた。そのため、軍警察の情報を得ることができる。

<効果>軍警察の情報収集に関する判定が可能であり、その判定に使用回数1回で1判定に+5個をえる。

【取得条件】 【命運】0.5点消費。

【発動条件】 判定前。

メモリーのガジェット

メガデウスエンジニア



<説明>過去の記憶により「メガデウス」の修理が可能なものである。

<効果>そのシーンの行動を「メガデウスの修理」に費やすなら【機知】+【器用】で【判定ロール】を行ない、成功数×5点のHPを回復できる。また、【準備タイム】に【アクトカード】をしはらって通常通りのルールで「メガデウス」のHPを回復できる。この場合、自分の所持する物でなくても良いが、物語の展開上修理に協力できない状態であればGM判断で却下してよい。

【取得条件】 【命運】1点消費。

【発動条件】 常駐。

メガデウス設計者



<説明>過去の記憶により「メガデウス」の設計ができる。

<効果>【メガデウス】の【ガジェット】を取得している者の許可があれば、そのPLが取得した「素体メガデウス」の能力値を任意の数値割り振りに変更可能。もちろん自分の「素体メガデウス」も可能

【取得条件】 【命運】1.5点消費。

【発動条件】 常駐。

ヘビーメタルユニットのガジェット

ヘビーメタルユニット

＜説明＞現存の技術で作られた大型人型マシンの総称。重機のような運用から軍用のものまでがある。

＜効果＞この[ガジェット]を取得すると、「ヘビーメタルユニット」を作成するための【マシン命運】11点を得る。[素体ヘビーメタルユニット]から任意1体を選ぶ【マシン命運】(不要)。あなたはその「ヘビーメタルユニット」を所持している。また、操縦も可能。「ヘビーメタルユニット」が現場まで自動で現れたりはない。また、「ヘビーメタルユニット」の受けたダメージ(HPへのダメージ)は[準備タイム]に[アクトカード]を支払って回復する事ができる。装備として、「ヘビーメタルユニット装備」から【命運】を支払って取得可能。「素体メガデウスヘビーメタルユニット」では無く自由に能力値を割り振って作成したい場合は23点を割り振って作成可能。その場合も、自動で【ヒュージサイズ】のガジェットを取得する。

【取得条件】【命運】2.5点消費。

【発動条件】常駐。

自爆装置

＜説明＞ヘビーメタルユニット自身を爆破できる。

＜効果＞任意のタイミングで爆破可能。爆発すると、周囲の隣接マスにいるすべての対象にダメージを与える。ダメージはヘビーメタルユニットの最大HP分のダイスを振り、成功数が[爆発]ダメージとなる。回避判定可能。《避け》の場合、成功数が命中判定の目として扱われる。自爆したヘビーメタルユニットはHPが0になり、搭乗者もHPO(【死亡】か【戦闘不能】)となる。

【取得条件】【ヘビーメタルユニット】の取得。【マシン命運】0.5点消費。【発動条件】常駐。

ヘビーメタルユニット装甲

＜説明＞ヘビーメタルユニットが使用している装甲。

＜効果＞[追加HP]+20点を与える。

【取得条件】【ヘビーメタルユニット】の取得。【マシン命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

脱出ポッド

＜説明＞破壊されたヘビーメタルユニットから脱出する装置で、ロケットのように切り離されて飛んでいく。

＜効果＞この装置はヘビーメタルユニットの[HP]が0になったとき【戦闘不能】を選ぶことで発動。シーン外に脱出して、つかまえることはない。[HP]が0になる前に自分の手番で脱出することも可能。効果は同様。

【取得条件】【ヘビーメタルユニット】の取得。【マシン命運】0.5点消費。【発動条件】常駐。

メガデウスのガジェット

メガデウス

＜説明＞あなたは何らかの理由で「メガデウス」を所持している。気づいた時には既に持っていたのか。過去のメモリーが目覚めて制作方法を思い出したのか、それは任意だが、この[ガジェット]では所持しているに過ぎない。

＜効果＞この[ガジェット]を取得すると、「メガデウス」を作成するための【マシン命運】13点を得る。まず「素体メガデウス」から任意1体を選ぶ【マシン命運】(不要)。あなたはその「メガデウス」を所持している。ただし、取得しているだけであり、【ドミユナス】を持っていなければ操縦はできない。通常はどこかに保管しておかなくてはならないし、必要な場合も「メガデウス」が現場まで自動で現れたりはない。また、「メガデウス」の受けたダメージ(HPへのダメージ)は自然には回復しない。[準備タイム]であっても[アクトカード]を支払って回復する事はできない。複数取得不可。「素体メガデウス」では無く自由に能力値を割り振って作成したい場合は33点を割り振って作成可能。その場合も、自動で【ヒュージサイズ】のガジェットを取得する。

【取得条件】【命運】4点消費。

【発動条件】常駐。

ドミユナス

＜説明＞あなたは「メガデウス」を操縦する資質を持っている。理由は分からないがその操縦法もよくわかっている。

＜効果＞[ガジェット]取得時に、任意1体の「メガデウス」を指定して、その操縦が可能。他のPCやNPCが持つ「メガデウス」を対象にしたい場合は、PLやGMの許可が必要。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

メガデウス装甲



<説明>「メガデウス」が必ず持っている装甲。展性・剛性に優れ、現代の技術では再現不可能。メモリーが蘇ったエンジニアなど、限られたものだけが修理可能。

<効果> [肉体 HP] を + 50 点する。【メガデウスエンジニア】など、「メガデウスを修理できる」【ガジェット】以外では HP は回復しない。重複取得は不可。

【取得条件】 【メガデウス】の取得。【マシン命運】0点消費。

【発動条件】 常駐。

トランスポーター



<説明>メガデウスを現地まで移動させる大型移動装置。それは、失われた技術による大型輸送ヘリ、使用されなくなった地下鉄道網を利用した輸送列車、巨大トレーラーなど形状は任意。

<効果> 【ガジェット】取得時にあなたが設定した1体の「メガデウス」をあなたが現在いる場所に輸送する。あるいは現場から回収し保管施設まで輸送する。このトランスポーターは外見や設定にかかわらず、効果は配送能力のみ。操縦は自動。それ以外の用途で使用することはできない。戦闘なども行えないためデータはない。何らかの事情でトランスポーターが攻撃を受けたなら、GM は任意の裁定で処理を行うこと。

【取得条件】 【メガデウス】の取得。【命運】0.5点消費。

【発動条件】 任意。

メガデウス遠隔装備のガジェット

収束率強化



<説明>レーザーやビームの収束率を上昇させる。レンズやコイル装置。

<効果> 【巨大ロボ遠隔武器】の【属性】に【光線】を持つ任意1つの武器の【武器命中】+ 4 個する。

【取得条件】 【メガデウス】の取得。【マシン命運】0.5点消費。

【発動条件】 常駐。

アークライン



<説明>レーザーやビームの出力を上昇させる。レンズやコイル装置。

<効果> 【巨大ロボ遠隔武器】の【属性】に【光線】を持つ任意1つの武器の【武器 DP】+ 4 点+【決め技】にする。

【取得条件】 【メガデウス】の取得。【マシン命運】1点消費。

【発動条件】 【命中判定】前。

ミサイルパーティ



<説明>内蔵するミサイルや火器類を一斉発射する装置。

<効果> 【巨大ロボ遠隔武器】の【属性】に【実弾】か【爆発】を持つ任意5つまでの武器を1行動で使用できる。ただし、行動回数を2回以上使用する武器は選択できない。また【ガジェット】【アクトカード】の併用は一切できない。

【取得条件】 【メガデウス】の取得。【マシン命運】1点消費。

【発動条件】 【命中判定】前。

メガテウス近接装備のガジェット

高熱フィラメント



<説明>近接攻撃に超高熱を発生させる構造を追加する。
<効果> [巨大ロボ近接武器]の任意1つに[属性]に[火炎]と、攻撃が命中すると[炎上判定] 難易度 2 の効果が追加で発生する。

[取得条件] [メガテウス]の取得。[マシン命運] 0.5 点消費。
[発動条件] [命中判定] 前。

凍結エバレーター



<説明>近接攻撃に超冷却を発生させる構造を追加する。
<効果> [巨大ロボ近接武器]の任意1つに[属性]に[冷気]と、攻撃が命中すると[拘束判定] 難易度 2 の効果が追加で発生する。

[取得条件] [メガテウス]の取得。[マシン命運] 0.5 点消費。
[発動条件] [命中判定] 前。

テスラ放電装置



<説明>近接攻撃に超電撃を発生させる構造を追加する。
<効果> [巨大ロボ近接武器]の任意1つに[属性]に[電撃]と、攻撃が命中すると[気絶判定] 難易度 2 の効果が追加で発生する。

[取得条件] [メガテウス]の取得。[マシン命運] 0.5 点消費。
[発動条件] [命中判定] 前。

ドリルパーツ



<説明>腕などの近接戦装備にドリルを設置する。あるいはパーツが変形してドリルになる。
<効果> [巨大ロボ近接武器]の任意1つの[属性]から[衝撃]を[刺突]+[決め技]に入れ替える。[衝撃]が無ければ[刺突]が追加される。攻撃が命中すると[貫通判定] 難易度 2 の効果が追加で発生する。

[取得条件] [メガテウス]の取得。[マシン命運] 1 点消費。
[発動条件] [命中判定] 前。

シリンダーパンチ



<説明>腕などの近接戦装備に質量移動を利用した破壊力増加ユニットを設置する。
<効果> [巨大ロボ近接武器]の[属性]が[衝撃]の攻撃に[武器 DP] + 10 点、+ [決め技]を追加する。

[取得条件] [メガテウス]の取得。[マシン命運] 1 点消費。
[発動条件] [命中判定] 前。

セパレーションブースター



<説明>腕などの近接戦装備を本体から切り離しロケットブースターを使用して射出する装置。
<効果> [巨大ロボ近接武器]の任意1つの射程を近接 0 から近接 0-3 にする。[武器 DP] + 5 点、+ [決め技]。使用すると攻撃パーツは飛翔し、命中の如何に関係なく次のラウンドの自分の手番のはじめまで帰ってこない。

[取得条件] [メガテウス]の取得。[マシン命運] 1 点消費。
[発動条件] [命中判定] 前。

怪力破壊



<説明>その怪力で相手の装備を打ち砕く。
<効果> 近接戦の攻撃が命中したなら、ダメージを 1/4 (切り捨て) に減らす代わりに、指定した装備の[追加 HP]にダメージを与えられる。0 になればそのパーツは破壊される。

[取得条件] [メガテウス]の取得。[マシン命運] 1 点消費。
[発動条件] [命中判定] 前。

アタックブースター



<説明>脚や腰に内蔵されたブースターで、近接攻撃時に体重をのせて踏み込み破壊力を増す効果がある。
<効果> [巨大ロボ近接武器]の[属性]が[衝撃]か[斬撃]の攻撃 1 回に[武器 DP] + 5 点を追加する。また、攻撃時に 1 マス踏み込んで(移動扱い) 攻撃も可能。

[取得条件] [メガテウス]の取得。[マシン命運] 1 点消費。
[発動条件] [命中判定] 前。

メガデウス補助装備のガジェット

バランスアンカー

□□□

<説明>遠隔武器の反動を体を固定して軽減するために付近に打ち込むチェーン付きアンカー。

<効果>使用した場合、その遠隔武器の【武器命中】を+5個する。ただし、この効果を使用したラウンドは移動できない。

【取得条件】 【メガデウス】の取得。【マシン命運】0.5点消費。

【発動条件】 手番最初に宣言。

バリア発生機

□□□

<説明>可視光線のバリアを晴子とができる。

<効果> 【遠隔】の攻撃に対して《受け》の判定時に最初にDP20点分を軽減する。

【取得条件】 【メガデウス】の取得。【マシン命運】1点消費。

【発動条件】 【回避判定《受け》】前。

空戦ユニット

■ ■ ■

<説明>プロペラやブースターなど飛行を可能とする装備が搭載される。

<効果> 【飛行・2】の効果を得る。

【取得条件】 【メガデウス】の取得。【マシン命運】2.5点消費。

【発動条件】 常駐。

海戦ユニット

■ ■ ■

<説明>スクリューや水流ジェットといった水中移動を強化する装備がほどこされている。

<効果> 水中でも【水中状態】の効果を受けない。

【取得条件】 【メガデウス】の取得。【マシン命運】1点消費。

【発動条件】 常駐。

巨大ロボ装備のガジェット

メガデウスやヘビーメタルユニットはベースとなる【素体メガデウス】【素体ヘビーメタルユニット】に【巨大ロボ装備】を追加して完成する。【巨大ロボ装備】を追加しなくてもよい。【巨大ロボ装備】には【追加HP】があり、取得するとHPが追加される。

ただし、ダメージを受けて、該当部分の【追加HP】が減ったなら、そのパーツは破壊される。どのタイミングで該当部分の【追加HP】を失うかはPLの判断。

【回復するには】

「メガデウス」の場合、【メガデウスエンジニア】の【ガジェット】を持つ者の力が必要。「ヘビーメタルユニット」は「準備タイム」に「アクトカード」を消費することで通常通り回復可能。この場合は各パーツのHPが0であっても回復できる。

巨大ロボ近接武器

■ ■ ■

名称	射程	命中	DP	属性	追加HP	マシン命運	備考
格闘アーム	近接1	+5	+5	衝撃	HP10	1	格闘戦を想定した格闘兵装
ブレイドアーム	近接1	+2	+8	斬撃	HP8	1	新撃力のある格闘兵装
ハンマーアーム	近接1	+0	+10	衝撃	HP15	1	質量を利用した格闘兵装
ランスアーム	近接1	+3	+7	刺突	HP10	1	貫通力を利用した格闘兵装

【取得条件】 【ヘビーメタルユニット】または【メガデウス】の取得。【マシン命運】消費上記。

【発動条件】 行動回数1回。

巨大ロボ遠隔武器

■ ■ ■

名称	射程	命中	DP	属性	追加HP	マシン命運	備考
小型機関砲	遠隔5	+5	+5	衝撃	HP5	1	物理弾頭を撃ち出すタイプの兵器。【散布射撃】が可能
大型機関砲	遠隔5	+5	+7	衝撃	HP6	2	物理弾頭を撃ち出すタイプの兵器。【散布射撃】が可能
小型レーザー発振器	遠隔15	+6	+2	光線	HP3	1	小出力の光学兵器
大型レーザー発振器	遠隔20	+6	+5	光線	HP4	2	大出力の光学兵器
小型ミサイルポッド	遠隔10	+5	+3	爆発	HP1	1	小型のミサイルを発射する
大型ミサイルポッド	遠隔15	+5	+7	爆発	HP1	2	大型のミサイルを発射する
小型ビーム砲	遠隔10	+6	+4	光線	HP3	1.5	小出力の粒子ビーム兵器
大型ビーム砲	遠隔15	+6	+8	光線	HP4	2.5	大出力の粒子ビーム兵器

【取得条件】 【ヘビーメタルユニット】または【メガデウス】の取得。【マシン命運】消費上記。

【発動条件】 行動回数1回。

素体メガデウス

素体メガデウス (ファイタータイプ)

HP **84**点

メガデウスのベースデータ。近接戦向きの素体である。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 12 / 運動 10 【ヒュージサイズ】 ■■■■
 器用 02 / 意思 02 【メガデウス装甲】 ■■■■
 機知 09 【アクトカード】
 【副能力値】 なし
 移動力 11
 先制力 03

回避名称	避 / 受	備考
通常	9/12	----

通常

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
なし	--	-	-	--	----

なし

素体メガデウス (スピードタイプ)

HP **70**点

メガデウスのベースデータ。機動力を生かした戦闘向きの素体である。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 05 / 運動 10 【ヒュージサイズ】 ■■■■
 器用 02 / 意思 02 【メガデウス装甲】 ■■■■
 機知 16 【アクトカード】
 【副能力値】 なし
 移動力 16
 先制力 13

回避名称	避 / 受	備考
通常	16/5	----

通常

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
なし	--	-	-	--	----

なし

素体メガデウス (ガンナータイプ)

HP **68**点

メガデウスのベースデータ。射撃戦向きの素体である。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 04 / 運動 02 【ヒュージサイズ】 ■■■■
 器用 14 / 意思 10 【メガデウス装甲】 ■■■■
 機知 05 【アクトカード】
 【副能力値】 なし
 移動力 05
 先制力 05

回避名称	避 / 受	備考
通常	5/4	----

通常

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
なし	--	-	-	--	----

なし

素体ヘビーメタルユニット

素体ヘビーメタルユニット (ファイタータイプ)

HP **52**点

ヘビーメタルユニットのベースデータ。近接戦向きの素体である。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 11 / 運動 06 【ヒュージサイズ】 ■■■
 器用 02 / 意思 02 【ヘビーメタルユニット装甲】 ■■■
 機知 04 【アクトカード】
 【副能力値】 なし
 移動力 04
 先制力 09

回避名称	避 / 受	備考			
通常	4/11	----			
【攻撃回数】=2回					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
なし	--	-	-	--	----

素体ヘビーメタルユニット (スピードタイプ)

HP **34**点

ヘビーメタルユニットのベースデータ。機動力を生かした戦闘向きの素体である。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 02 / 運動 08 【ヒュージサイズ】 ■■■■
 器用 02 / 意思 01 【ヘビーメタルユニット装甲】 ■■■
 機知 12 【アクトカード】
 【副能力値】 なし
 移動力 12
 先制力 11

回避名称	避 / 受	備考			
通常	12/11	----			
【攻撃回数】=2回					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
なし	--	-	-	--	----

素体ヘビーメタルユニット (ガンナータイプ)

HP **34**点

ヘビーメタルユニットのベースデータ。射撃戦向きの素体である。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 02 / 運動 02 【ヒュージサイズ】 ■■■■
 器用 10 / 意思 07 【ヘビーメタルユニット装甲】 ■■■■
 機知 04 【アクトカード】
 【副能力値】 なし
 移動力 04
 先制力 05

回避名称	避 / 受	備考			
通常	4/2	----			
【攻撃回数】=2回					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
なし	--	-	-	--	----

簡易エネミー

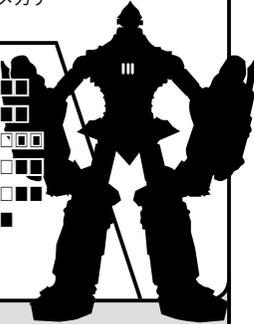
ビッグオー

HP 84点

過去の大戦で使われた近接戦向きのメガデウス。戦場に合わせてシリーズが存在。

【能力値】
 肉体 12 / 運動 10
 器用 02 / 意思 02
 機知 09
 【副能力値】
 移動力 08
 先制力 13

【ガジェット】
 【ヒュージサイズ】 ■■■
 【メガデウス装甲】 ■■■
 【バランスアンカー】 □□□
 【シリンダーパンチ】 □□□
 【ミサイルパーティ】 □■■
 【アークライン】 □■■
 【アクトカード】
 なし



回避名称 避 / 受 備考

通常 9/12 ----

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	HP	備考
格闘アーム	近接1	15	17	衝撃	10	格闘戦を想定した格闘兵装
腕アーム(シリンダーパンチ)	近接1	15	27	衝撃	---	決め技【シリンダーパンチ】□■■
大型機関砲	遠隔5	7	9	実弾	6	物理弾を撃ち出すタイプの兵器。【敵を破壊】が可能
大型レーザー発振器	遠隔20	8	7	光線	4	大出力の光学兵器
中型レーザー発振器(アークライン)	遠隔20	8	11	光線	---	決め技【アークライン】□■■
小型ミサイルポッド	遠隔10	7	5	爆発	1	小型のミサイルを発射する

コンスタンツェ

HP 68点

音響を武器として使うメガデウス。8本のクモの腕の様なアームを持つ。

【能力値】
 肉体 04 / 運動 04
 器用 10 / 意思 05
 機知 10
 【副能力値】
 移動力 10
 先制力 07

【ガジェット】
 【ヒュージサイズ】 ■■■
 【メガデウス装甲】 ■■■
 【バリア発生機】 □□□
 【アクトカード】
 なし



回避名称 避 / 受 備考

通常 10/4 ----

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	HP	備考
格闘アーム	近接1	9	9	衝撃	10	格闘アーム相当
ソニックウェーブ	遠隔20	16	10	衝撃	4	衝撃波を放つ

ドロシー1

HP 76点

エクステンションアームは細く伸びて、建物内にも侵入可。先端に対人レーザー装備。

【能力値】
 肉体 08 / 運動 04
 器用 10 / 意思 05
 機知 06
 【副能力値】
 移動力 06
 先制力 07

【ガジェット】
 【ヒュージサイズ】 ■■■
 【メガデウス装甲】 ■■■
 【テスラ放電装置】 □□□
 【アクトカード】
 なし



回避名称 避 / 受 備考

通常 6/8 ----

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	HP	備考
ウォームファンク	近接1	9	13	衝撃	10	格闘アーム相当
ドリルアーム	近接1	7	15	衝撃	10	ランスアーム相当
エクステンションアーム	近接8	7	9	特殊	10	【拘束判定 3】
大型レーザー発振器	遠隔20	16	10	光線	4	大出力の光学兵器

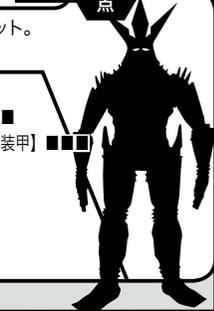
ベックビクトリーテラックス

HP 50点

現在の技術で作られたヘビーメタルユニット。胸部に大型ミサイル発射装置を持つ。

【能力値】
 肉体 10 / 運動 04
 器用 03 / 意思 03
 機知 03
 【副能力値】
 移動力 03
 先制力 07

【ガジェット】
 【ヒュージサイズ】 ■■■
 【ヘビーメタルユニット装甲】 ■■■
 【アクトカード】
 なし



回避名称 避 / 受 備考

通常 3/10 ----

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	HP	備考
格闘アーム	近接1	9	15	衝撃	10	----
大型ミサイルポッド	遠隔15	8	10	爆発	1	左右に1門

工専用巨大ロボ

HP 34点

汎用工事作業ロボット。工事機器は戦闘にも応用の利くものが多い。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 02 / 運動 08 【ヒュージサイズ】 ■■■
 器用 09 / 意思 02 【ヘビーメタルユニット装甲】 ■■■
 機知 02 【耐久ザコ】 ■■■
 【副能力値】 【アクトカード】
 移動力 02 なし
 先制力 11



回避名称	避 / 受	備考
通常	4/3	----

【攻撃回数】=2回

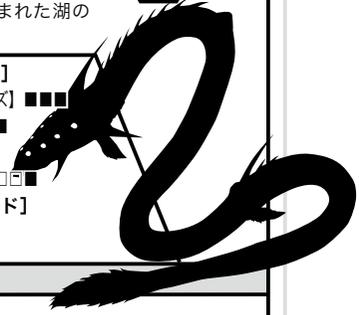
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	HP	備考
作業アーム	近接1	13	7	衝撃	10	----
ソーアーム	近接1	10	10	斬撃	8	チェンソー
ネイルガン	遠隔5	13	6	実弾	5	釘打ち機【散布射撃】

イール

HP 80点

失われた過去のバイオ技術で生まれた湖の主。電力を吸い取って放電する。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 10 / 運動 10 【ヒュージサイズ】 ■■■■
 器用 03 / 意思 04 【超巨体】 ■■■■
 機知 08 【長身】 ■■■■
 【副能力値】 【暴れまわり】 □□■
 移動力 08 【アクトカード】
 先制力 13 なし



回避名称	避 / 受	備考
通常	8/10	----

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	HP	備考
尾ひれ	近接1	11	15	衝撃	—	----
放電	遠隔15	7	6	電撃	—	[スタン判定 3]
締め付け	近接1	9	—	衝撃	—	[拘束判定 4]

リヴァイアサン

HP 128点

メガテウスの3倍の大きさを誇る巨大機械龍。接触する物を砂にする機構を装備。

【能力値】 【ガジェット】
 肉体 09 / 運動 12 【ヒュージサイズ】 ■■■■
 器用 03 / 意思 04 【ボスHP】 ■■■■
 機知 05 【即死能力】 □□□
 【副能力値】 【地中移動】 ■■■■
 移動力 08 【アクトカード】
 先制力 13 なし



回避名称	避 / 受	備考
通常	5/9	----

【攻撃回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	HP	備考
体当たり	突撃5	15	14	衝撃	—	----
灰化接触	近接1	11	—	電撃	—	命中時に【即死能力】
格闘	近接1	14	17	衝撃	—	----