

CHARACTER STATISTICS

	Ability Score	Ability Modifier	Temp. Score	Temp. Modifier
Str Strength				
Dex Dexterity				
Con Constitution				
Int Intelligence				
Wis Wisdom				
Cha Charisma				

	Total	Base Save	Ability Modifier	Magic Modifier	Misc. Modifier	Temp. Modifier
Fort CON						
Ref DEX						
Will WIS						

	Current	Maximum	Temp.	Subdual	Hit Dice	Misc.
Hit Points						
Damage Reduction						

	Total	Base Attack	Strength Modifier	Size Modifier	Misc. Modifier	Misc. Modifier	Misc. Modifier	Misc. Modifier	Misc. Modifier	Temp. Modifier
Melee Attack Bonus										
Weapon	Bonus	Damage	Critical	Range	Type	Size	Hardness	Notes		

	Total	Base Attack	Dexterity Modifier	Size Modifier	Misc. Modifier	Misc. Modifier	Misc. Modifier	Misc. Modifier	Misc. Modifier	Temp. Modifier
Ranged Attack Bonus										
Weapon	Bonus	Damage	Critical	Range	Type	Size	Hardness	Notes		

Initiative	Total	Misc. Modifier	Misc. Modifier

Reputation		Action Points	
-------------------	--	----------------------	--

	Total	Base Bonus	Shield Bonus	Dexterity Modifier	Size Modifier	Natural Armour	Misc. Modifier	Misc. Modifier	Misc. Modifier	
Defence Value										10
Armour Notes				AC when Flat-Footed	Touch Attacks	Max Dex. Bonus	Armour Penalty	Spell Failure	Spell Resistance	Misc. Modifier

SKILLS

Skill Name	Key Ability	Class Skill			Cross Class	Modifiers			
		Total	Ability	Ranks		Misc.			
Balance ✓ ★	DEX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bluff ✓	CHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Climb ✓ ★	STR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Computer Use	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Concentration ✓	CON	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft (_____) ✓	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Decipher Script	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Demolitions	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Diplomacy ✓	CHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Disable Device	DEX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Disguise ✓	CHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Escape Artist ✓ ★	DEX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Forgery ✓	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Gamble	WIS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Gather Information ✓	CHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Handle Animal	CHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Hide ✓ ★	DEX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Innuendo	WIS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intimidate ✓	CHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Investigate	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Jump ✓ ★	STR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Knowledge (_____)	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Listen ✓	WIS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Move Silently ✓ ★	DEX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Navigate	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nookie	CON/DEX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Perform (_____)	CHA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Pilot	DEX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Profession (_____)	WIS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Read/Write Language	None	(_____)			<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Repair	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Research	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ride ✓	DEX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Search ✓	INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sense Motive ✓	WIS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sleight of Hand ★	DEX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Speak Language	None	(_____)			<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Spot ✓	WIS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Survival ✓	WIS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Swim ✓ ★★	STR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Treat Injury	WIS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tumble ★	DEX	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

✓ These Skills may be used with 0 ranks.

★ Armour check penalties apply to these skills.

★★ Double the normal armour check penalties apply to these skills.

Total Skill Points

Maximum Skill Ranks

(Level + 3)

Maximum X-Class Skill Ranks

((Level + 3) ÷ 2)

FEATS AND ABILITIES

<i>Feats</i>	<i>Description</i>

<i>Drawbacks</i>	<i>Description</i>

<i>Class Abilities</i>	<i>Description</i>

<i>Misc. Abilities</i>	<i>Description</i>

<i>Languages</i>

<i>Notes</i>



COHORTS AND FOLLOWERS



Henchman Name: _____

Level: _____ Type: _____

<i>Str</i>	<i>Dex</i>	<i>Con</i>	<i>Int</i>	<i>Wis</i>	<i>Cha</i>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Modifier	Modifier	Modifier	Modifier	Modifier	Modifier
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>Fort</i> Save	<input type="text"/>	<i>Reflex</i> Save	<input type="text"/>	<i>Will</i> Save	<input type="text"/>
<i>Hit</i> Points	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<i>Initiative</i>		<input type="text"/>

Hit Dice: _____ Bonus: _____

Speed: _____

AC: _____

Attacks: _____

Space/Reach: _____

Skills: _____

Feats: _____

Special Abilities: _____

Gimp Name: _____

Perversion: _____ Type: _____

<i>Str</i>	<i>Dex</i>	<i>Con</i>	<i>Int</i>	<i>Wis</i>	<i>Cha</i>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Modifier	Modifier	Modifier	Modifier	Modifier	Modifier
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>Fort</i> Save	<input type="text"/>	<i>Reflex</i> Save	<input type="text"/>	<i>Will</i> Save	<input type="text"/>
<i>Hit</i> Points	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<i>Initiative</i>		<input type="text"/>

Hit Dice: _____ Bonus: _____

Speed: _____

AC: _____

Attacks: _____

Space/Reach: _____

Skills: _____

Feats: _____

Special Abilities: _____

Companion Name: _____

Creature: _____ Type: _____

<i>Str</i>	<i>Dex</i>	<i>Con</i>	<i>Int</i>	<i>Wis</i>	<i>Cha</i>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Modifier	Modifier	Modifier	Modifier	Modifier	Modifier
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>Fort</i> Save	<input type="text"/>	<i>Reflex</i> Save	<input type="text"/>	<i>Will</i> Save	<input type="text"/>
<i>Hit</i> Points	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<i>Initiative</i>		<input type="text"/>

Hit Dice: _____ Bonus: _____

Speed: _____

AC: _____

Attacks: _____

Space/Reach: _____

Skills: _____

Feats: _____

Familiar Name: _____

Creature: _____ Type: _____

<i>Str</i>	<i>Dex</i>	<i>Con</i>	<i>Int</i>	<i>Wis</i>	<i>Cha</i>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Modifier	Modifier	Modifier	Modifier	Modifier	Modifier
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>Fort</i> Save	<input type="text"/>	<i>Reflex</i> Save	<input type="text"/>	<i>Will</i> Save	<input type="text"/>
<i>Hit</i> Points	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<i>Initiative</i>		<input type="text"/>

Hit Dice: _____ Bonus: _____

Speed: _____

AC: _____

Attacks: _____

Space/Reach: _____

Skills: _____

Feats: _____

EQUIPMENT



<i>Equipment</i>	<i>Location</i>	<i>Weight</i>	<i>Notes</i>

<i>Misc Items</i>	<i>Location</i>	<i>Weight</i>	<i>Notes</i>

<i>Dollars</i>	<i>Movement</i>	<i>Rate</i>	<i>Movement</i>	<i>Rate</i>	
	<i>Walk</i> (=Base)	<input type="text"/>	<i>Hour Walk</i>	<input type="text"/>	
	<i>Hustle</i>	<input type="text"/>	<i>Hour Hustle</i>	<input type="text"/>	
	<i>Run</i> (x3)	<input type="text"/>	<i>Day Walk</i>	<input type="text"/>	
	<i>Sprint</i> (x4)	<input type="text"/>	<i>Special</i>	<input type="text"/>	
	Load	Weight Carried	Max Dex	Check Penalty	Run
	Light	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Medium	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Heavy	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Current Load	<input type="text"/>	Total Weight Carried	<input type="text"/>	Lift over head = max load	<input type="text"/>	Lift off the ground =x2 max load	<input type="text"/>	Push or Drag = x5 max load	<input type="text"/>
--------------	----------------------	----------------------	----------------------	---------------------------	----------------------	----------------------------------	----------------------	----------------------------	----------------------

EQUIPMENT

<i>Equipment</i>	<i>Location</i>	<i>Weight</i>	<i>Notes</i>

<i>Misc Items</i>	<i>Location</i>	<i>Weight</i>	<i>Notes</i>

Dollars

<i>Movement</i>	<i>Rate</i>	<i>Movement</i>	<i>Rate</i>
<i>Walk</i> (=Base)	<input style="width: 50px; height: 30px;" type="text"/>	<i>Hour Walk</i>	<input style="width: 50px; height: 30px;" type="text"/>
<i>Hustle</i>	<input style="width: 50px; height: 30px;" type="text"/>	<i>Hour Hustle</i>	<input style="width: 50px; height: 30px;" type="text"/>
<i>Run</i> (x3)	<input style="width: 50px; height: 30px;" type="text"/>	<i>Day Walk</i>	<input style="width: 50px; height: 30px;" type="text"/>
<i>Sprint</i> (x4)	<input style="width: 50px; height: 30px;" type="text"/>	<i>Special</i>	<input style="width: 50px; height: 30px;" type="text"/>

Load	Weight Carried	Max Dex	Check Penalty	Run
Light	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>
Medium	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>
Heavy	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 80px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>

Current Load	<input style="width: 60px; height: 30px;" type="text"/>	Total Weight Carried	<input style="width: 60px; height: 30px;" type="text"/>	Lift over head = max load	<input style="width: 60px; height: 30px;" type="text"/>	Lift off the ground =x2 max load	<input style="width: 60px; height: 30px;" type="text"/>	Push or Drag = x5 max load	<input style="width: 60px; height: 30px;" type="text"/>
--------------	---	----------------------	---	---------------------------	---	----------------------------------	---	----------------------------	---

PHYSICAL DESCRIPTION

Character: _____
Alias: _____
Affiliation: _____
Religion: _____
Profession: _____
Reputation: _____
Age: _____ *Gender:* _____
Height: _____ *Handed:* _____
Weight: _____ *Race:* _____

Character Portrait

Boobs: _____
Cup Size: _____
Belly: _____
Butt: _____

Physical Description: _____

Personality: _____

Clubs & Organisations: _____

Details of Companions & Familiars: _____

Details of Enemies & Adversaries: _____

Businesses, Gangs & Mobs: _____

Details of Friends & Contacts: _____

Debts: _____

Quote: _____
