

THE LORD OF THE RINGS ROLEPLAYING GAME™

CHARACTER SHEET

CREDITS

GRAPHIC DESIGN: KIERAN YANNER

MIDDLE-EARTH CAMPAIGN DEVELOPMENT: TIMOTHY CREESE
ON-LINE EDITORS: TIMOTHY CREESE, JIM JOHNSON, CONOR TROUW

[HTTP://LOTRRPG.DECIPHER.COM](http://lotrrpg.decipher.com)

© MMV New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. The Lord of the Rings and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc. Decipher, Inc. Authorized User. TM, ®, & © 2005 Decipher Inc., P.O. Box 56, Norfolk VA, USA 23501. All Rights Reserved.

THE LORD OF THE RINGS ROLEPLAYING GAME™

CHARACTER NAME:

PLAYER NAME:

CHRONICLE:

ORDERS:

ELITE ORDERS:

ADVANCEMENTS:

RACE:

AGE:

GENDER:

SIZE:

HEIGHT:

WEIGHT:

HAIR:

EYES:

ATTRIBUTES

	SPECIES MODIFIER	TOTAL	ATTRIBUTE MODIFIER
BEARING	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NIMBLENESS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERCEPTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VITALITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WITS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

REACTIONS

	ATTRIBUTE MODIFIER	MISC. MODIFIER	TOTAL
STAMINA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SWIFTNES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILLPOWER	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CORRUPTION	<input type="text"/>	MISC. MODIFIER	TOTAL

	SWIFTNES MODIFIER	MISC. MODIFIER	TOTAL
INITIATIVE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEFENCE 10+	NIMBLENESS MODIFIER	MISC. MODIFIER	TOTAL
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RENOUN	RENOUN MODIFIER	TOTAL	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
COURAGE	MISC. MODIFIER	TOTAL	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

RACIAL ABILITIES

SKILLS

SKILL	TEST CATEGORY	ATTRIBUTE	ATTRIBUTE MODIFIER	SKILL RANK	MISC. MODIFIER	TOTAL RANK
Acrobatics	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Appraise	A	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Armed Combat	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Climb	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Conceal	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Debate	S	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Games	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Guise	A	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Healing	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Inquire	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Insight	S	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Inspire	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intimidate	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Jump	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Language	A	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Legerdemain	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lore	A	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Mimicry	P	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Observe	P	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Perform	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Persuade	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ranged Combat	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ride	P	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Run	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sea-craft	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Search	P	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Siegecraft	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Smithcraft	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stealth	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stonecraft	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Survival	P	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Swim	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Teamster	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Track	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Unarmed Combat	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Weather-sense	P	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ORDER ABILITIES

EDGES

FLAWS
