

Nom : TOGASHI Clan : Dragon  
 Ecole : Moine tatoué Rang / Réputation : 2 / 151  
 Honneur : 1.5 Gloire : 1 Statut : 1 Souillure : 0

**Terre**  
 Constitution 2  
 Volonté 2  
 Force 2

**Eau**  
 Perception 2  
 Force 3

**Feu**  
 Intelligence 3  
 Agilité 3

**Air**  
 Réflexes 3  
 Intuition 2

**Vide**  
 Intelligence 4

**Compétences :**

Théologie 2	Médecine 2	Méditation 3	Artisan : tatouage 2
Discrétion 2	Athlétisme 2	Enseignement : jiu-jitsu 2	
Bâtons (nunchaku) 2	Défense 1	Jiu-jitsu / combat à mains nues 3	

**Background :**

**Avantages :**

**Chanceux :** Le personnage fait preuve d'une chance insolente : il peut refaire 2 jets de dé par partie (il choisit le résultat gardé).

**Poings de pierre :** A force d'entraînement, les mains et les pieds du personnage sont devenues des armes meurtrières : il bénéficie d'un bonus de + 0G1 à ses jets de dommages à main nues.

**Désavantages :**

**Ascète :** Le personnage est un moine, et par conséquent il recherche le détachement matériel. Il doit vivre sobrement, et ne posséder que le strict minimum.

**Blessures :**

NIVEAU DE BLESSURES	TOTAL	ACTUELLES
INDEMNÉ (+0)	4	
EGRATIGNÉ (+3)	8	
LÉGÈREMENT BLESSÉ (+5)	12	
BLESSÉ (+10)	16	
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)	20	
IMPOTENT (+20)	24	
ÉPUISÉ (+40) 1 POINT DE VIDE POUR AGIR	28	
HORS DE COMBAT IMPOSSIBILITÉ D'AGIR	36	

**Tatouages :**

**Campanule :**  
 - En activant le pouvoir de ce tatouage, le personnage peut substituer son rang de Vide à n'importe lequel de ses traits pendant 2 tours.

**Lion :**  
 - Lorsque le pouvoir de ce tatouage est activé, le personnage devient un fauve au combat : il bénéficie d'un bonus de +2G0 sur tous les jets de compétence de bugei pendant 3 tours.

**Aigle :**  
 - En activant le pouvoir de ce tatouage, le personnage peut sauter 9 mètres en prenant son élan, 4 mètres 50 sans élan, et s'il réussit un jet d'Agilité ND 15, peut chuter jusqu'à 9 mètres sans subir de dommages.

**Équipement :** Paire de nunchaku (VD 0G2) ; kimono et sandales ; nécessaire de voyage

**Dans le jeu :**

**Jets d'attaque : 6G3 (Mains nues).**

**Jets de dommages : 4G2 (Mains nues).**

**Initiative : 4G2**

**ND pour être touché : 15 (sans armure)**

