

DÉFI, FOCUS, FRAPPE !

Une ombre étrange

jeudi 16 mars 2006, par [Gap](#)

Défi :

A plusieurs reprises, si possible sur plusieurs scénarii, les joueurs vont avoir l'occasion de tester leur perception (ou leur intuition). Un jet très difficile, qui, s'il est réussi, leur permettra de remarquer l'ombre d'un ookami (loup) qui les croise. Malheureusement, il n'y a que des humains dans la foule... mais à qui appartient cette ombre ?

Focus :

Après quelques parties où les joueurs auront repéré ces faits, des meurtres ont lieu en ville. Trois nuits de suite, des nobles sont égorgés. Un eta spécialisé dans les autopsies (Mayu/Sourcils si vous jouez à Ryoko Owari) pourra indiquer aux PJs que les blessures sont

dues aux crocs d'un animal sauvage. Un autre célèbre noble de Ryoko Owari, proche des précédents, engage les PJs pour le protéger et enquêter - s'ils sont magistrats, ils sont simplement chargés de l'affaire.

Frappe :

Ces nobles ont tous participé à une partie de chasse dans une forêt proche, et y ont abattu l'enfant d'un Ookami, un esprit-loup. Celui-ci vient se venger en prenant la vie des coupables. Comment régler le problème ? Par un combat durant une nuit de garde si les PJs aiment l'action. S'ils préfèrent les enquêtes et la diplomatie, il leur faudra trouver un moyen de satisfaire l'esprit-loup sans tuer ni lui, ni le noble.