

Nom : BAYUSHIClan : ScorpionEcole : Bushi BayushiRang / Réputation : 2 / 152Honneur : 1.5Gloire : 1Statut : 1Souillure : 0**Compétences :**

Cérémonie du thé 2

Enquête 1

Etiquette 1

Courtisan (Piège rhétorique) 2

Connaissance : droit 1

Connaissance : héraldique 1

Tromperie (Séduction) 3 (\*4)

Kenjutsu / sabre 3

Iaijutsu 1

Défense 2

Couteau 1

Kyujutsu / tir à l'arc 1

Equitation 2

Discrétion 1 (\*2)

Anatomie (\*1)

Contrefaçon (\*1)

Explosifs (\*1)

Monde du crime (\*1)

Passe-passe (\*1)

Pièges (\*1)

Poison (\*1)

Connaissance : outremonde (\*1)

**Background :****Avantages :**

**Beauté du diable :** Le personnage est d'une telle beauté qu'il bénéficie d'un bonus de +2G0 pour ses jets de Tromperie visant à séduire (au sens large) les individus du sexe opposé.

**Ingénieur :** Le personnage est particulièrement doué dans des domaines dont on évite de se vanter en société. Mais ça a ses avantages : son rang dans les compétences dégradantes (\*) est considéré comme étant supérieur d'1 niveau (0 = 1 ; 1 = 2 ; etc...).

**Désavantages :**

**Joli cœur :** Le personnage est sensible au charme de la vie, et plus particulièrement à celui de ses interlocuteurs(trices). Quiconque tente de le séduire bénéficie de 2 augmentations gratuites

**Techniques d'école :****Rang 1 : la Voie du Scorpion**

- Le personnage bénéficie d'un bonus de +2G0 pour ses jets d'initiative.

- Le personnage est « immunisé » à *Réflexes de combat*.

- Face à un adversaire d'initiative inférieure, le personnage bénéficie d'un bonus de +5 au ND pour être touché.

**Rang 2 : la Pince et le dard**

- Si le personnage est attaqué par un adversaire qui le rate, il bénéficie de 3 augmentations gratuites sur ses attaques s'il riposte contre celui-ci avant le tour suivant.

**Équipement :** Katana (VD 3G2) ; Wakizashi (VD 2G2) ; Arc et 20 flèches (*feuilles de saule* VD 3G2) ; Jitte (VD 1G1 ; 1 augmentation gratuite pour désarmer, 2 s'il s'agit d'un katana) ; armure légère (ND +5 ; malus +5 jets d'athlétisme et de discrétion) ; kimono et sandales ; nécessaire de voyage ; 7 Koku (1 koku = 5 bu = 50 zeni)

**Blessures :**

NIVEAU DE BLESSURES	TOTAL	ACTUELLES
INDEMNÉ (+0)	4	
EGRATIGNÉ (+3)	8	
LÉGÈREMENT BLESSÉ (+5)	12	
BLESSÉ (+10)	16	
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)	20	
IMPOTENT (+20)	24	
ÉPUISÉ (+40) 1 POINT DE VIDE POUR AGIR	28	
HORS DE COMBAT IMPOSSIBILITÉ D'AGIR	38	

**Dans le jeu :**

Jets d'attaque : 7g4 (Katana).

Jets de dommages : 5g2 (Katana).

Initiative : 7g3

ND pour être touché : 20 (en armure légère)

15 (sans armure)



Illustration by Drew Baker