

Nom : MATSU Clan : Lion  
 Ecole : Berserker Matsu Rang / Réputation : 1 / 130  
 Honneur : 3.5 Statut : 1 Souillure : 0  
 Gloire : 1

**Terre**

**Eau**

**Feu**

**Air**

**Vide**

**Compétences :**

Enquête 1	Cérémonie du thé 1	Etiquette 1	Connaissance : histoire 1
Athlétisme 2	Lances (yari) 3	Kyujutsu / tir à l'arc 1	Jiujutsu / combat à mains nues 2
Equitation 2	Art de la guerre 1	Chasse 2	Kenjutsu / sabre (katana) 3

**Background :**

**Avantages :**

**Bénédiction de Bishamon :** Le personnage a été remarqué par la Fortune de la Force : pour chaque tranche de 2 augmentations qu'il a effectuées lors d'un jet d'attaque réussi, il gagne 1 augmentation gratuite supplémentaire.

**Trompe la mort :** Le personnage est un berserker : il a vu la mort en face et elle ne lui fait pas peur. Il bénéficie d'un bonus de +3G0 pour ses jets de Peur.

**Désavantages :**

**Mauvaise vue :** Le personnage est myope comme une taupe, ce qui pose parfois quelques petits soucis lors des combats de masse. Il a un malus de -2G0 pour ses jets de Perception et de compétences liés à la vue.

**Techniques d'école :**

**Rang 1 : le Rugissement du Lion**

- Le personnage ajoute son rang d'honneur au résultat de ses jets de dommages.
- Lorsqu'il est en assaut, le personnage bénéficie d'1 augmentation gratuite utilisable uniquement sur les jets de dommages.

**Equipement :** Katana (VD 3G2) ; Wakizashi (VD 2G2) ; Arc et 20 flèches (*feuilles de saule* VD 3G2) ; Yari (VD 2G2) ; Nagamaki (VD 2G3) ; Tanto (VD 1G1) ; armure légère (ND +5 ; *malus +5 jets d'athlétisme et de discrétion*) ; kimono et sandales ; 3 koku (1 koku = 5 bu = 50 zeni)

**Blessures :**

NIVEAU DE BLESSURES	TOTAL	ACTUELLES
INDEMNÉ (+0)	6	
EGRATIGNÉ (+3)	12	
LÉGÈREMENT BLESSÉ (+5)	18	
BLESSÉ (+10)	24	
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)	30	
IMPOTENT (+20)	36	
ÉPUISÉ (+40) POINT DE VIDE POUR AGIR	42	
HORS DE COMBAT IMPOSSIBILITÉ D'AGIR	57	

**Dans le jeu :**

**Jets d'attaque : 6G3 (Katana).**

**Jets de dommages : 7G2 +3 (Katana).**

**Initiative : 3G2**

**ND pour être touché : 15 (en armure légère)  
10 (sans armure)**

