



Ecoles et voies L5R

3^{ème} édition

Compilé et proposé par Séphyroth

Nomenclature des Livres :

LdB: Livre de Base	P&T : Prayers & Treasures
L4V: Les 4 Vents	MoC: Masters of Court
CdR: Créatures de Rokugan	MoM: Masters of Magic
Add: Art du Duel	FF: Fealty & Freedom
EE: Empire d'Emeraude	MoCW: Supplément Web des MoC
MdG: Maîtres de la Guerre	MoMW: Supplément Web des MoM
MoWW : Supplément web des MdG	TVT : The Vacant Throne

I. Clan du Crabe :

A) Ecoles et voies de base

Hida :

- Ecole de bushi Hida : LdB
 - Voie : Légion de Tsuru (*Bushi Hida 1 • Bushi Hida 2*) : L4V
 - Voie : Duelliste Tetsubo (*Bushi Hida 2 • Bushi Hida 3*) : AdD
 - Voie : Frappe du Faucon (*Bushi Hida 1 • Bushi Hida 2*) : MdG
 - Voie : Garde de la famille Yasuki (*Bushi Hida 2 • Bushi Hida 3*) : MdG
 - Voie : Garde d'élite Hida (*Bushi Hida 3 • Bushi Hida 4*) : MdG
 - Voie : Garde d'honneur (*Bushi Hida 4 • Bushi Hida 5*) : MdG
- Ecole de lutteur Hida : AdD
 - Voie : Sumai Yasuki (*Lutteur Hida • Lutteur Hida 3/Courtisan Yasuki 1*) : AdD
- Ecole des berserkers Hida : MdG
 - Voie : Berserker au regard de mort (*Berserker Hida 2 • Bushi Hida 1*) : MdG

Kuni :

- Ecole de shugenja Kuni : LdB
 - Voie : Duelliste kuni (*Shugenja Kuni 3 • Shugenja Kuni 4*) : AdD
 - Voie : Officier d'état-major Kuni (*Shugenja Kuni 2 • Shugenja Kuni 3*) : MdG
 - Voie : Maître des Cristaux (*Shugenja Kuni 2 • Shugenja Kuni 3*) : P&T
 - Voie : Chasseur d'Onisu (*Shugenja Kuni 3 • Shugenja Kuni 4*) : MoMW
- Ecole de chasseur de sorcières Kuni : MdG
 - Voie : Guetteur des maudits (*Chasseur de sorcières Kuni 1 • Chasseur de sorcières kuni 2*) : MdG
 - Voie : Officier d'état-major Kuni (*Chasseur de sorcières Kuni 2 • Chasseur de sorcières Kuni 3*) : MdG

Hiruma :

- Ecole d'éclaireurs Hiruma : LdB
 - Voie : Traqueur Hiruma (*Eclaireur Hiruma 2 • Berserker Hida 1/Eclaireur Hiruma 3*) : LAV
 - Voie : Lutteur Hiruma (*Eclaireur Hiruma 2 • Lutteur Hida 1/ Eclaireur Hiruma 3*) : AdD
 - Voie : Frappe du Faucon (*Eclaireur Hiruma 1 • Eclaireur Hiruma 2*) : MdG
- Ecole Ancestrale de bushi Hiruma : TVT

Yasuki :

- Ecole de courtisan Yasuki : LdB
 - Voie : Intendant Yasuki (*Courtisan Yasuki 2 • Courtisan Yasuki 3*) : MdG
- Ecole de Tyrans Yasuki : MdG
 - Voie : Garde de la famille Yasuki (*Tyran Yasuki 2 • Tyran Yasuki 3*) : MdG

Kaiu :

- Ecole d'ingénieurs Kaiu : LAV
 - Voie : Forgeron Kaiu (*Ingénieur Kaiu 1 • Ingénieur Kaiu 2*) : MoCW

Toritaka :

- Ecole de bushi Toritaka : MdG
 - Voie : Frappe du Faucon (*Bushi Toritaka 1 • Bushi Toritaka 2*) : MdG

B) Les inclassables

- Ecole des Berserkers Maudits : MdG
 - Voie : Ailes de Faucon (*Voie de départ • N'importe quelle école du clan rang 1*) : MdG

C) Les écoles avancées

- Ecole de vengeur Hida (Bushi) : LAV
- Ecole de sumai Crabe (Bushi) : AdD
- Ecole de défenseur Hida (Bushi) : AdD

II. Clan du Dragon :

A) Ecoles et voies de base

Mirumoto :

- Ecole de bushi Mirumoto : LdB
 - Serres de Mirumoto (*Bushi Mirumoto 3 • Bushi Mirumoto 4*) : AdD
 - Samourai du Rossignol (*Bushi Mirumoto 2 • Bushi Mirumoto 3*) :LAV
 - Montagnard Mirumoto (*Bushi Mirumoto 2 • Bushi Mirumoto 3*) : MoWW
- Ecole de maître du sabre Mirumoto : LAV
 - Serres de Mirumoto (*Maître du sabre Mirumoto 3 • Maître du sabre Mirumoto 4*) :AdD
 - Montagnard Mirumoto (*Maître du sabre Mirumoto 3 • Maître du sabre Mirumoto 4*) : MoWW

Tamori :

- Ecole de shugenja Tamori : LdB
 - Voie : Yamabushi Tamori (*Shugenja Tamori 2 • Shugenja Tamori 3*) : LAV
 - Voie : Achimiste Tamori (*Shugenja Tamori 2 • Shugenja Tamori 3*) : P&T
 - Voie : Les Adeptes de la Méthode Tamori (*Shugenja Tamori 2 • Shugenja Tamori 3*) : MoM



Kitsuki :

- Ecole de courtisan Kitsuki : LdB
 - Champion de justice Kitsuki (*Courtisan Kitsuki 3 • Courtisan Kitsuki 4*) : L4V
 - Joueur Kistuki (*Courtisan Kitsuki 3 • Courtisan Kitsuki 4*) : AdD

Hitomi :

- Ordre d'Hitomi, Dame de la Lune : LdB
 - Voie : Dément Kikage Zumi (*Ize Zumi 3 • Ize Zumi 4*) : AdD
 - Voie : Conseiller Ize Zumi (*Ize Zumi 1 • Ize Zumi 2*) : MoCW

Togashi :

- Ordre de Togashi, le Dragon Eternel : LdB
 - Voie : Dément Kikage Zumi (*Ize Zumi 3 • Ize Zumi 4*) : AdD
 - Voie : Conseiller Ize Zumi (*Ize Zumi 1 • Ize Zumi 2*) : MoCW

Hoshi :

- Ordre d'Hoshi, le Pèlerin Céleste : LdB
 - Voie : Dément Kikage Zumi (*Ize Zumi 3 • Ize Zumi 4*) : AdD
 - Voie : Conseiller Ize Zumi (*Ize Zumi 1 • Ize Zumi 2*) : MoCW

B) Les écoles avancées

- Ecole de disciple du Tao (Bushi) : L4V
- Ecole de disciple du Tao (Shugenja) : L4V
- Héritage d'Hojatsu (Bushi) : AdD
- Ecole de Maître-Esprit Dragon : MoM

III. Clan de la Grue :

A) Ecoles et voies de base

Doji :

- Ecole de courtisan Doji : LdB
 - Voie : Arbitre Doji (*Courtisan Doji 4 • Courtisan Doji 5*) : AdD
 - Voie : Maître Ikebana (*Courtisan Doji 2 • Courtisan Doji 3/Artisan Kakita 1(discipline Ikebana)*) : AdD
 - Voie : Maître de l'Esprit (*Courtisan Doji 2 • Courtisan Doji 3*) : AdD
 - Voie : Maître de la Poésie (*Courtisan Doji 2 • Courtisan Doji 3/Artisan Kakita 1(discipline poésie)*) : AdD
 - Voie : Maître de la danse (*Courtisan Doji 2 • Courtisan Doji 3/Artisan Kakita 1(discipline danse)*) : MoC
 - Voie : Innocents Doji (*Courtisan Doji 1 • Courtisan Doji 2*) : MoC
- Ecole de magistrat Doji : L4V
 - Voie : Troupe régulière lourde Daidoji (*Magistrat Doji 1 • Magistrat Doji 2*) : TVT
 - Voie : Garde de l'Impératrice (*Magistrat Doji 2 • Magistrat Doji 3*) : TVT



Kakita :

- Ecole de bushi Kakita : LdB
 - Voie : Eventail de Doji (*Bushi Kakita 2 • Bushi Kakita 3*) : MoWW
 - Voie : Lame d'Hoturi (*Bushi Kakita 2 • Courtisan Doji 1*) : MoC
 - Voie : Guerrier de Fer Daidoji (*Bushi Kakita 3 • Bushi Hida 1*) : LAV
 - Voie : Troupe régulière lourde Daidoji (*Bushi Kakita 1 • Bushi Kakita 2*) : TVT
 - Voie : Garde de l'Impératrice (*Bushi Kakita 2 • Bushi Kakita 3*) : TVT
- Ecole d'artisan Kakita : MoC
- Ecole de bouffon Kakita : MoC

Daidoji :

- Ecole de chien de meute Daidoji : LdB
 - Voie : Guerrier de Fer Daidoji (*Chien de meute Daidoji 2 • Chien de meute Daidoji 3/Yojimbo Daidoji 3/Bushi Hida 1*) : LAV
 - Voie : Espion Daidoji (*Chien de meute Daidoji 2 • Chien de meute Daidoji 3*) : MoC
 - Voie : Troupe régulière lourde Daidoji (*Chien de Meute Daidoji 1 • Chien de Meute Daidoji 2*) : TVT
- Ecole de yojimbo Daidoji : LAV
 - Voie : Duelliste Daidoji (*Yojimbo Daidoji 3 • Yojimbo Daidoji 4/Bushi Kakita 2*) : AdD
 - Voie : Eventail de Doji (*Yojimbo Daidoji 2 • Yojimbo Daidoji 3*) : MoC
 - Voie : Espion Daidoji (*Yojimbo Daidoji 2 • Yojimbo Daidoji 3*) : MoC
 - Voie : Troupe régulière lourde Daidoji (*Yojimbo Daidoji 1 • Yojimbo Daidoji 2*) : TVT
 - Voie : Garde de l'Impératrice (*Yojimbo Daidoji 2 • Yojimbo Daidoji 3*) : TVT
 - Voie: Conseiller commercial Daidoji (*Voie de départ • Courtisan Doji 1/Magistrat Doji 1/Yojimbo Daidoji 1*) : MoC

Asahina :

- Ecole de shugenja Asahina : LdB
 - Voie : Sohei Asahina (*Shugenja Asahina 2 • Shugenja Asahina 3*) : LAV
 - Voie : Duelliste Asahina (*Shugenja Asahina 3 • Shugenja Asahina 4*) : AdD
 - Voie : Fétichistes Asahina (*Shugenja Asahina 2 • Shugenja Asahina 3*) : P&T
 - Voie : Maître Feng Shui Asahina (*Shugenja Asahina 1 • Shugenja Asahina 2*) : MoMW

B) Les inclassables

- Voie : Courtisan Yasuki (*Voie de départ • Courtisan Doji 1*) : LAV

C) Les écoles avancées

- Ecole de Kenshinzen (Bushi) : LAV
- Ecole de rhétoricien Doji (Courtisan) : AdD
- Ecole de joueur Doji (Courtisan) : AdD

IV. Le Clan de la Licorne :

A) Ecoles et voies de base

Moto :

- Ecole de bushi Moto : LdB
 - Voie : Garde de Shinomen (*Bushi Moto 1 • Bushi Moto 2*) : LAV
 - Voie : Cavalier Khol (*Bushi Moto 3 • Bushi Moto 4*) : MdG
 - Voie : Défenseur Junghar (*Bushi Moto 2 • Bushi Moto 3*) : MdG
 - Voie : Guerrier Baraunghar (*Bushi Moto 2 • Bushi Moto 3*) : MdG

Iuchi :

- Ecole de shugenja Iuchi : LdB
 - Voie : Maître des Vagues Galopantes Iuchi (*Shugenja Iuchi 3 • Shugenja Iuchi 4*) : AdD
 - Voie : Shugenja Baraunghar (*Shugenja Iuchi 2 • Shugenja Iuchi 3*) : MdG
 - Voie : Eclaireur Iuchi (*Voie de départ • N'importe quelle école de Bushi rang 1 du Clan*) : MdG
 - Voie : Juge de la Mort Moto (*Shugenja Iuchi 1 • Shugenja Iuchi 2*) : MoMW

Ide :

- Ecole d'émissaire Ide : LdB
- Ecole de duelliste Ide : AdD
 - Voie : Garde de Shinomen (*Bushi Ide 1 • Bushi Ide 2*) : LAV
 - Voie : Cavalier Khol (*Bushi Ide 3 • Bushi Ide 4*) : MdG
 - Voie : Défenseur Junghar (*Bushi Ide 2 • Bushi Ide 3*) : MdG

Utaku :

- Ecole de vierge de bataille Utaku : LdB
 - Voie : Garde de Shinomen (*Vierge de Bataille Utaku 1 • Vierge de bataille Utaku 2*) : LAV
 - Voie : Médiatrice Utaku (*Voie d'entrée*) : MoCW
- Fantassin Utaku : MdG
 - Voie : Garde de Shinomen (*Fantassin Utaku 1 • Fantassin Utaku 2*) : LAV
 - Voie : Cavalier Khol (*Fantassin Utaku 3 • Fantassin Utaku 4*) : MdG
 - Voie : Défenseur Junghar (*Fantassin Utaku 2 • Fantassin Utaku 3*) : MdG

Shinjo :

- Ecole de bushi Shinjo : LAV
 - Voie : Maître des Vents (*Bushi Shinjo 5 • N'importe quelle école Rang 1 du Clan*) : LAV
 - Voie : Garde de Shinomen (*Bushi Shinjo 1 • Bushi Shinjo 2*) : LAV
 - Voie : Archer monté shinjo (*Bushi Shinjo 1 • Eclaireur Shinjo 1*) : MdG
 - Voie : Cavalier Khol (*Bushi Shinjo 3 • Bushi Shinjo 4*) : MdG
 - Voie : Défenseur Junghar (*Bushi Shinjo 2 • Bushi Shinjo 3*) : MdG
 - Voie : Garde d'élite Shinjo (*Bushi Shinjo 3 • Bushi Shinjo 4*) : MdG
 - Voie : Guerrier Baraunghar (*Bushi Shinjo 2 • Bushi Shinjo 3*) : MdG



- Ecole d'éclaireur Shinjo : L4V
 - Voie : Maître des Vents (*Eclaireur Shinjo 5 • N'importe quelle école Rang 1 du Clan*) : L4V
 - Voie : Garde de Shinomen (*Eclaireur Shinjo 1 • Eclaireur Shinjo 2*) : L4V
 - Voie : Cavalier Khol (*Eclaireur Shinjo 3 • Eclaireur Shinjo 4*) : MdG
 - Voie : Défenseur Junghar (*Eclaireur Shinjo 2 • Eclaireur Shinjo 3*) : MdG

Horiuchi :

- Ecole de shugenja Horiuchi : P&T
 - Voie : Shugenja Baraunghar (*Shugenja Horiuchi 2 • Shugenja Horiuchi 3*) : MdG

B) Les inclassables

- Voie : Prêtre de la Mort Moto (*Voie de départ • Shugenja Iuchi 1*) : L4V
- Voie : Juge de la Mort Moto (*Prêtre de la Mort Moto • Shugenja Iuchi 1*) : MoMW
- Voie : Acrobate Moto (*N'importe quelle école 2 • La même école 3*) : AdD
- Ecole de Shugenja Garde Fantôme du Baraunghar : TVT

C) Les écoles avancées

- Ecole de Garde Blanc (Bushu) : L4V
- Ecole de maître de chiens de guerre (Bushu) : MdG

V. Le Clan du Lion :

Akodo :

- Ecole de bushu Akodo : LdB
 - Voie : Le Cœur de Tsuko (*Bushu Akodo 2 • Bushu Akodo 3*) : L4V
 - Voie : Eclaireur Akodo (*Bushu Akodo 2 • Bushu Akodo 3/Académie militaire Akodo 1/Tacticien Ikoma 1*) : MdG
 - Voie : Garde d'élite Akodo (*Bushu Akodo 3 • Bushu Akodo 4*) : MdG
 - Voie : Garde d'élite Ikoma (*Bushu Akodo 2 • Bushu Akodo 3*) : MdG
 - Voie : Lancier d'élite du Lion (*Bushu Akodo 1 • Bushu Akodo 2*) : MdG
 - Voie : Légion de Fujiramo (*Bushu Akodo 1 • Bushu Akodo 2*) : MdG
- Académie militaire Akodo : L4V
 - Voie : Garde d'élite Akodo (*Académie militaire Akodo 3 • Académie militaire Akodo 4*) : MdG
 - Voie : Garde d'élite Ikoma (*Académie militaire Akodo 2 • Académie militaire Akodo 3*) : MdG
 - Voie : Lancier d'élite du Lion (*Académie militaire Akodo 1 • Académie militaire Akodo 2*) : MdG
 - Voie : Légion de Fujiramo (*Académie militaire Akodo 1 • Académie militaire Akodo 2*) : MdG

Kitsu :

- Ecole de shugenja Kitsu : LdB
 - Voie : Légion des esprits Kitsu (*Variable • Même école au rang adéquat*) : MdG
 - Voie : Elu de Bishamon (*Shugenja Kitsu 2 • Shugenja Kitsu 3*) : P&T
 - Voie : Fidèle Kitsu (*Shugenja Kitsu 1 • Shugenja Kitsu 2*) : MoMW



Ikoma :

- Ecole d'omoidasu Ikoma : LdB
 - Voie : Héraut Ikoma (*Omoidasu Ikoma 1 • Berserker Matsu 1/Tacticien Ikoma 1*) : MdG
 - Voie : Poète Ikoma (*Omoidasu Ikoma 1 • Omoidasu Ikoma 2*) : MoCW
- Ecole de tacticien Ikoma : L4V
 - Voie : Garde d'élite Ikoma (*Tacticien Ikoma 2 • Tacticien Ikoma 3*) : MdG
 - Voie : Lancier d'élite du Lion (*Tacticien Ikoma 1 • Tacticien Ikoma 2*) : MdG
 - Voie : Légion de Fujiramo (*Tacticien Ikoma 1 • Tacticien Ikoma 2*) : MdG
- Ecole de bagarreur Ikoma : TVT

Matsu :

- Ecole de berserker Matsu : LdB
 - Voie : Légion de la Lionne (*Berserker Matsu 3 • Berserker Matsu 4/Fierté du Lion 1*) : AdD
 - Voie : Garde d'élite Matsu (*Beserker Matsu 3 • Berserker Matsu 4*) : MdG
 - Voie : Garde d'élite Ikoma (*Berserker Matsu 2 • Berserker Matsu 3*) : MdG
 - Voie : Lancier d'élite du Lion (*Berserker Matsu 1 • Berserker Matsu 2*) : MdG
 - Voie : Légion de Fujiramo (*Berserker Matsu 1 • Berserker Matsu 2*) : MdG

B) Les inclassables

- Voie : Quêteur de Mort (*Variable • N'importe quelle école bushi du Clan, au rang suivant*) : L4V
- Voie : Gardien du Clan du Lion (*Voie de départ • Bushi Akodo 1/Berserker Matsu 1*) : L4V
- Voie : Duelliste Matsu (*Rang 1 dans une école du Clan • la même école au rang suivant/Berserker Matsu 1*) : AdD

C) Les écoles avancées

- Ecole de kensai (Bushi) : L4V
- Ecole de dompteur Matsu (Bushi) : MdG
- Ecole de la fierté du Lion (Bushi) : MdG

VI. Clan de la Mante :

A) Ecoles et voies de base

Yoritomo :

- Ecole de bushi Yoritomo : LdB
 - Voie : Pilote de kobune Yoritomo (*Bushi Yoritomo 1 • Bushi Yoritomo 2/Chasseur de prime Tsuruchi 1*) : AdD
 - Voie : Duelliste du Tourbillon (*Bushi yoritomo 2 • Bushi Yoritomo 3*) : AdD
 - Voie : Marin Yoritomo (*Bushi Yoritomo 2 • Bushi Yoritomo 3*): MoWW
 - Voie: Enfants de Kaimetsu-uo (*Bushi Yoritomo 2 • Moine du Temple de Kaimetsu-uo 1*) : MoM
- Ecole de courtisan Yoritomo : LdB
 - Voie : Emissaire Yoritomo (*Courtisan Yoritomo 2 • Courtisan Yoritomo 3*) : L4V
 - Voie : Assesseur Yoritomo (*Courtisan Yoritomo 1 • Courtisan Yoritomo 2*) : MoCW
- Ecole de shugenja Yoritomo : L4V
 - Voie : Acolyte des Tempêtes (*Shugenja Yoritomo 1 • Shugenja Yoritomo 2*) : P&T
 - Voie : Sahir d'Ivoire (*Shugenja Yoritomo 2 • Shugenja Yoritomo 3*) : MoM



Moshi :

- Ecole de shugenja Moshi : LdB
 - Voie : Gardien du Soleil Moshi (*Voie de départ • Bushi Yotimo 1/Chasseur de prime Tsuruchi 1*) : L4V
 - Voie : Sahir d'Ivoire (*Shugenja Moshi 2 • Shugenja Yoritomo 1*) : MoM
 - Voie : Navigateur Moshi (*Shugenja Moshi 1 • Shugenja Moshi 2*) : MoM

Tsuruchi :

- Ecole de chasseur de prime Tsuruchi : LdB
 - Voie : Bretteur Tsuruchi (*Chasseur de prime Tsuruchi 1 • Chasseur de prime Tsuruchi 2/Bushi Yoritomo 1*) : L4V
 - Voie : Maître archer Tsuruchi (*Chasseur de prime Tsuruchi 2 • Chasseur de prime Tsuruchi 3/Bushi Yoritomo 1*) : AdD

- Ecole de magistrat Tsuruchi : L4V

B) Ecoles avancées

- Ecole de chevauteur d'Orochi (Bushi ou Shugenja) : L4V
- Duelliste Moshi (Bushi) : AdD
- Champion du Tonnerre (Shugenja) : MoM
- Ecole de Chevauteurs des Tempêtes (Shugenja) : MoM

VII. Le Clan du Phénix :

A) Ecoles et voies de base

Shiba :

- Ecole de bushi Shiba : LdB
 - Voie : L'Ordre de Chikai (*bushi Shiba 5/yojimbo Shiba 5 • L'autre école rang 1*) : L4V
 - Voie : Duelliste Iaijutsu Shiba (*Bushi Shiba 2 • Bushi Shiba 3*) : AdD
 - Voie : Duelliste Naginata Shiba (*Bushi Shiba 2 • Bushi Shiba 3*) : AdD
 - Voie : Légion de la Flamme (*Bushi Shiba 2 • Bushi Shiba 3*) : MoWW
 - Voie : Arbitre Judiciaire Shiba (*Voie d'entrée • Bushi Shiba 1*) : MoCW
 - Voie : La Légion de Pierre (*Bushi Shiba 2 • Bushi Shiba 3*) : TTV
- Ecole de yojimbo Shiba : L4V
 - Voie : Défenseur de Uikku (*Yojimbo Shiba 2 • Bushi Shiba 1*) : L4V
 - Voie : Légion de la Flamme (*Yojimbo Shiba 2 • Yojimbo Shiba 3*) : MoWW
 - Voie : Arbitre Judiciaire Shiba (*Voie d'entrée • Yojimbo Shiba 1*) : MoCW
 - Voie : La Légion de Pierre (*Yojimbo Shiba 2 • Yojimbo Shiba 3*) : TTV

Isawa :

- Ecole de shugenja Isawa : LdB
 - Voie : Ishiken Isawa (*Shugenja Isawa 2 • Shugenja Isawa 3*) : P&T
- Ecole de tensai Isawa : L4V



Asako :

- Ecole de courtisan Asako : LdB
- Ecole de henshin Asako : LdB
 - Voie : Temple du Bras Doré (*Henshin 1 • Henshin 2*) : MoM

Agasha :

- Ecole de shugenja Agasha : MoM

B) Les inclassables

- Voie : Elu du Phénix (*N'importe quelle école de shugenja du Clan rang 1 • école correspondante rang 2*) : L4V
- Voie : Inquisiteur Asako (*N'importe quelle école de shugenja du Clan rang 3 • école correspondante rang 4*) : L4V

C) Ecoles avancées

- Ecole d'invocateur de Dragons (Shugenja) : L4V
- L'Ordre du Genou Plié (Bushi) : L4V
- Ecole d'artisan Shiba (Courtisan) : AdD
- Ecole de duelliste Isawa (Shugenja) : AdD

VIII. Le Clan du Scorpion :

A) Ecoles et voies de base

Bayushi :

- Ecole de bushi Bayushi : LdB
 - Voie : Profanateur Bayushi (*Bushi Bayushi 2 • Shinobi Shosuro 1*) : L4V
 - Voie : Bretteur des Mensonges Amers (*Bushi Bayushi 1 • Bushi Bayushi 2*) : L4V
 - Voie : Défenseur Bayushi (*Bushi Bayushi 2 • Bushi Bayushi 3*) : AdD
 - Voie : Les Pinces du Scorpion (*Bushi Bayushi 2 • Bushi Bayushi 3*) : MoWW
 - Voie : Voie de Yojiro (*Bushi Bayushi 1 • Bushi Bayushi 2*) : MoC
- Ecole de courtisan Bayushi : LdB
 - Voie : Défenseur Bayushi (*Courtisan Bayushi 2 • Courtisan Bayushi 3*) : AdD
 - Voie : Corrupteur Bayushi (*Courtisan Bayushi 2 • Courtisan Bayushi 3/Shinobi Shosuro 1*) : AdD
 - Voie : Voie de Yojiro (*Courtisan Bayushi 1 • Courtisan Bayushi 2*) : MoC
 - Voie : Scorpion tentateur (*Courtisan Bayushi 1 • Courtisan Bayushi 2*) : MoC

Soshi :

- Ecole de shugenja Soshi : LdB
 - Voie ; Duelliste Soshi (*Shugenja Soshi 2 • Shugenja Soshi 3*) : AdD
 - Voie : Kuroiban (*Shugenja Soshi 2 • Shugenja Soshi 3*) : P&T
 - Voie ; Illusionniste Soshi (*Shugenja Soshi 2 • Shugenja Soshi 3*) : MoMW



Shosuro :

- Ecole de shinobi Shosuro : LdB
 - Voie : Yojimbo Shosuro (*Shinobi Shosuro 1 • Shinobi Shosuro 2*) : L4V
 - Voie : Scorpion tentateur (*Shinobi Shosuro 1 • Shinobi Shosuro 2*) : MoC
- Ecole d'acteur Shosuro : MoC
 - Voie : Yojimbo Shosuro (*Acteur Shosuro 2 • Shinobi Shosuro 1*) : L4V
 - Voie : Scorpion tentateur (*Acteur Shosuro 1 • Acteur Shosuro 2*) : MoC

Yogo :

- Ecole de shugenja Yogo : L4V
- B) Les inclassables**
- Voie : Consortium Ichiba (*N'importe quelle école rang 3 • La même école rang 4*) : MoC
- C) Ecoles avancées**
- Ecole de chasseur d'ombres (Ninja) : L4V
 - Ecole de Champion Shosuro (Bushi) : AdD
 - Ecole de duelliste Yogo (Shugenja) : AdD
 - Ecole d'instigateur Scorpion (Courtisan) : MoC
 - Ecole de maître des poisons Shosuro (Ninja) : MoC
 - Ecole de Soshi Deceiver (Shugenja) : MoC
 - Ecole de maître des poisons Aotoru (accessible à tous) : TVT

IX. L'Outremonde / Le Clan de l'Araignée :

A) Ecoles et voies de base

Daigotsu :

- Ecole de Légion de Daigotsu : L4V
 - Voie : troupe d'élite lourde de l'Araignée (*Légion de Daigotsu 2 • Légion de Daigotsu 3*) : MoWW
- Ecole de Voix de Daigotsu : AdD
- Ecole de duelliste de la lame d'obsidienne : MoC

Chuda :

- Ecole de shugenja Chuda : P&T
 - Nécromancien Chuda (*Shugenja Chuda 1 • Shugenja Chuda 2*) : MoMW
- Ecole de courtisan du Sombre Murmure : MoC

Goju :

- Ecole de ninja Goju : L4V
 - Voie : Voie : troupe d'élite lourde de l'Araignée (*Ninja Goju 2 • Ninja Goju 3*) : MoWW



B) Les inclassables

- Ecole de Maho-Tsukai : LdB
 - Voie : Duelliste aux Griffes d'Obsidienne (*N'importe quelle école rang 2 • Même école rang 3*) : AdD
- Ecole de Shugenja Ninube Nina : TVT

C) Ecoles avancées

- Ecole de Champion des Damnés (Bushi) : AdD
- Ecole de Bouche des Damnés (Courtisan) : AdD
- Ecole de Magistrat d'Obsidienne (Bushi) : MoC

X. Les familles impériales :

A) Ecoles et voies de base

Seppun :

- Ecole de garde Seppun : LdB
 - Voie : Magistrat Seppun (*Garde Seppun 1 • Garde Seppun 2*) : L4V
 - Voie : La Voie de Toturi (*Garde Seppun 2 • Garde Seppun 3*) : L4V
 - Voie : Duelliste Seppun (*Garde Seppun 2 • Garde Seppun 3*) : AdD
- Ecole de shugenja Seppun : LdB
 - Voie : La Voie de Toturi (*Shugenja Seppun 2 • Shugenja Seppun 3*) : L4V
 - Voie : Duelliste Seppun (*Shugenja Seppun 2 • Shugenja Seppun 3*) : AdD
 - Voie : Dévot Seppun (*Shugenja Seppun 3 • Shugenja Seppun 4*) : F&F

Toturi :

- Ecole de bushi Toturi : L4V
 - Voie : La Voie de Toturi (*Bushi Toturi 2 • Bushi Toturi 3*) : L4V

Otomo :

- Ecole de courtisan Otomo : LdB
 - Voie : Orateur Otomo (*Courtisan Otomo 1 • Courtisan Otomo 2*) : AdD
 - Voie : La Voie de Toturi (*Courtisan Otomo 2 • Courtisan Otomo 3*) : L4V
 - Voie : Espion Otomo (*Courtisan Otomo 1 • Magistrat Doji 1*) : MoC
 - Voie : Bureaucrate Otomo (*Courtisan Otomo 3 • Courtisan Otomo 4*) : F&F
- Ecole de courtisan astrologue Otomo : TVT

Miya :

- Héraut Miya : LdB
 - Voie : Bénédiction de l'Empereur (*Héraut Miya 1 • Héraut Miya 2*) : L4V
 - Voie : Orateur Otomo (*Héraut Miya 1 • Héraut Miya 2*) : AdD
 - Voie : La Voie de Toturi (*Héraut Miya 2 • Héraut Miya 3*) : L4V
 - Voie : Pacifiste Miya (*Héraut Miya 2 • Héraut Miya 3*) : F&F



B) Les inclassables

- Voie : Magistrat de Jade (*N'importe quelle école de shugenja rang 3 • Même école rang 4*) : P&T
- Voie : Tacticien Toturi (*N'importe quelle école de Bushi rang 2 • Même école rang 3 / Nouvelle école bushi rang 1*) : F&F

C) Ecoles avancées

- Elève du Dojo de Rubis (Bushi) : AdD
- Maître des cours (Courtisan) : L4V

XI. Les Clans Mineurs :

Clan du Lièvre :

A) Ecoles et voies de base :

- Ecole de bushi Usagi : LdB
 - Voie : Diplomate des Clans Mineurs (*Voie de départ • N'importe quelle école de clan mineur rang 1*) : L4V
 - Voie : Pisteur des bois (*Voie de départ • Ecole du Clan rang 1*) : L4V
 - Voie : Explorateur des Clans Mineurs (*Bushi Usagi 1 • Bushi Usagi 2*) : AdD
 - Voie : Homme des Bois Usagi (*N'importe quel rang de l'école Usagi • Le rang suivant*) : F&F
 - Voie : Spécialiste du Tantojutsu Ujina (*Voie de départ • Bushi Usagi 1*) : F&F

B) Ecole avancée :

- Quêteur de Vérité du Lièvre : F&F

Clan du Renard :

- Ecole de shugenja Kitsune : LdB
 - Voie : Diplomate des Clans Mineurs (*Voie de départ • N'importe quelle école de clan mineur rang 1*) : L4V
 - Voie : Pisteur des bois (*Voie de départ • N'importe quelle école de bushi rônin rang 1*) : L4V
 - Voie : Explorateur des Clans Mineurs (*Shugenja Kitsune 2 • Shugenja Kitsune 3*) : AdD
 - Voie : Duelliste Taryu-jiai (*Shugenja Kistune 1 • Shugenja Kistune 2*) : AdD
 - Voie : Guideur d'Esprits Kistune (*Shugenja Kistune 1 • Shugenja Kistune 2*) : MoM

Clan de la Tortue :

- Ecole de courtisan Kasuga : LdB
 - Voie : Diplomate des Clans Mineurs (*Voie de départ • N'importe quelle école de clan mineur rang 1*) : L4V
 - Voie : Pisteur des bois (*Voie de départ • Ecole de bushi du Clan rang 1*) : L4V
 - Voie : Contrebandidier Kasuga (*Courtisan Kasuga 2 • Courtisan Kasuga 3*) : F&F
- Ecole de bushi Kasuga : L4V
 - Voie : Diplomate des Clans Mineurs (*Voie de départ • N'importe quelle école de clan mineur rang 1*) : L4V
 - Voie : Pisteur des bois (*Voie de départ • Ecole de bushi du Clan rang 1*) : L4V
 - Voie : Imposteur Kasuga (*Bushi Kasuga 1 • Bushi Kasuga 2*) : AdD
 - Voie : Contrebandidier Kasuga (*Bushi Kasuga 2 • Bushi Kasuga 3*) : F&F



Clan du Singe :

- Ecole de bushi Toku : LdB
 - Voie : Diplomate des Clans Mineurs (*Voie de départ • N'importe quelle école de clan mineur rang 1*) : L4V
 - Voie : Pisteur des bois (*Voie de départ • Ecole du Clan rang 1*) : L4V
 - Voie : Explorateur des Clans Mineurs (*Bushi Toku 1 • Bushi Toku 2*) : AdD
 - Voie : Diplomate Fuzake (*Voie de départ • Diplomate des Clans Mineurs 1 / Moine Traditionnel 1*) : F&F

Clan du Blaireau :

- Ecole de bushi Ichiro : L4V
 - Voie : Diplomate des Clans Mineurs (*Voie de départ • N'importe quelle école de clan mineur rang 1*) : L4V
 - Voie : Pisteur des bois (*Voie de départ • Ecole du Clan rang 1*) : L4V
 - Voie : Maître sumai des Clans Mineurs (*Bushi Ichiro 2 • Bushi Ichiro 3*) : AdD
 - Voie : Mercenaire du Blaireau (*Bushi Ichiro 2 • Bushi Ichiro 3*) : F&F
 - Voie : Sumai du Blaireau (*Bushi Ichiro 2 • Bushi Ichiro 3*) : F&F

Clan de la Chauve-souris :

- Ecole de shugenja Komori : L4V
 - Voie : Diplomate des Clans Mineurs (*Voie de départ • N'importe quelle école de clan mineur rang 1*) : L4V
 - Voie : Pisteur des bois (*Voie de départ • N'importe quelle école de bushi rônin rang 1*) : L4V
 - Voie : Duelliste Taryu-jiai (*Shugenja Komori 1 • Shugenja Komori 2*) : AdD
 - Voie : Invocateur de la Chauve-souris (*Shugenja Komori 2 • Shugenja Komori 3*) : F&F

Clan de la Libellule :

- Ecole de shugenja Tonbo : L4V
 - Voie : Diplomate des Clans Mineurs (*Voie de départ • N'importe quelle école de clan mineur rang 1*) : L4V
 - Voie : Pisteur des bois (*Voie de départ • N'importe quelle école de bushi rônin rang 1*) : L4V
 - Voie : Duelliste Taryu-jiai (*Shugenja Tonbo 1 • Shugenja Tonbo 2*) : AdD
 - Voie : Montagnard Tonbo (*Shugenja Tonbo 1 • Shugenja Tonbo 2*) : F&F
 - Voie : Devin Tonbo (*Shugenja Tonbo 3 • Shugenja Tonbo 4*) : F&F

Clan du Bœuf :

A) Ecole et voies de base :

- Ecole de bushi Morito : L4V
 - Voie : Diplomate des Clans Mineurs (*Voie de départ • N'importe quelle école de clan mineur rang 1*) : L4V
 - Voie : Pisteur des bois (*Voie de départ • Ecole du Clan rang 1*) : L4V
 - Voie : Maître sumai des Clans Mineurs (*Bushi Morito 2 • Bushi Morito 3*) : AdD
 - Voie : Garde de Maison Morito (*Bushi Morito 3 • Bushi Morito 4*) : F&F
 - Voie : Sentinelle du Bœuf (*Bushi Morito 1 • Bushi Morito 2*) : F&F

B) Ecole avancée

- Vigile de Garin : F&F



Clan du Moineau :

- Ecole de bushi Suzume : L4V
 - Voie : Diplomate des Clans Mineurs (*Voie de départ • N'importe quelle école de clan mineur rang 1*) : L4V
 - Voie : Conteur Suzume (*Bushi Suzume 1 • Bushi Suzume 2*) : L4V
 - Voie : Duelliste Suzume (*Conteur Suzume 1 • Bushi Suzume 1*) : AdD
 - Voie : Pisteur des bois (*Voie de départ • Ecole du Clan rang 1*) : L4V
 - Voie : Duelliste Suzume (*Bushi Suzume 1 • Bushi Suzume 2*) : AdD
 - Voie : Eclaireur Suzume (*Bushi Suzume 1 • Bushi Suzume 2*) : F&F

Ecoles avancées pour l'ensemble des clans mineurs :

- Ecole de défenseur des Clans Mineurs (Bushi) : L4V
- Ecole de défenseur des Clans Mineurs (Shugenja) : L4V
- Ecole de Maître des Eléments (Shugenja) : L4V

XII. Les rôlins :

A) Ecoles et Voies de base

- Ecole de guerrier rôlin : LdB
 - Voie : Le Tessen (*N'importe quelle école de bushi rôlin rang 1 • La même école rang 2/Une nouvelle école bushi rôlin rang 1*) : L4V
 - Voie : Forgeron Tsi (*Voie de départ • N'importe quelle école de bushi rôlin rang 1*) : L4V
 - Voie : Artisan Lorient (*Forgeron Tsi 1 • N'importe quelle école rôlin adéquate rang 1*) : AdD
 - Voie : La Légion du Loup (*N'importe quelle école de bushi rôlin rang 1 • La même école rang 2/Une nouvelle école bushi rôlin rang 1*) : L4V
 - Voie : Œil de Nanashi (*Voie de départ • N'importe quelle école de bushi rôlin rang 1*) : AdD
 - Voie : Duelliste Nanashi (*Œil de Nanashi 1/Ecole de bushi rôlin rang 1 • Même école rang 2*) : AdD
 - Voie : Tisseur (*N'importe quelle école de bushi rôlin rang 1 • La même école rang 2*) : AdD
 - Voie : Artisan Lorient (*Guerrier rôlin 2 • Guerrier rôlin 3*) : AdD
 - Voie : l'Épée Cachée (*Guerrier rôlin 1 • Guerrier rôlin 2*) : TVT
- Ecole de duelliste rôlin : LdB
 - Voie : Le Tessen (*N'importe quelle école de bushi rôlin rang 1 • La même école rang 2/Une nouvelle école bushi rôlin rang 1*) : L4V
 - Voie : Forgeron Tsi (*Voie de départ • N'importe quelle école de bushi rôlin rang 1*) : L4V
 - Voie : Artisan Lorient (*Forgeron Tsi 1 • N'importe quelle école rôlin adéquate rang 1*) : AdD
 - Voie : La Légion du Loup (*N'importe quelle école de bushi rôlin rang 1 • La même école rang 2/Une nouvelle école bushi rôlin rang 1*) : L4V
 - Voie : Œil de Nanashi (*Voie de départ • N'importe quelle école de bushi rôlin rang 1*) : AdD
 - Voie : Duelliste Nanashi (*Œil de Nanashi 1/Ecole de bushi rôlin rang 1 • Même école rang 2*) : AdD
 - Voie : Tisseur (*N'importe quelle école de bushi rôlin rang 1 • La même école rang 2*) : AdD
 - Voie : Artisan Lorient (*Duelliste rôlin 2 • Duelliste rôlin 3*) : AdD
 - Voie : l'Épée Cachée (*Duelliste rôlin 1 • Duelliste rôlin 2*) : TVT



- Ecole de yojimbo rônin : LdB
 - Voie : Le Tessen (*N'importe quelle école de bushi rônin rang 1 • La même école rang 2/Une nouvelle école bushi rônin rang 1*) : LAV
 - Voie : Forgeron Tsi (*Voie de départ • N'importe quelle école de bushi rônin rang 1*) : LAV
 - Voie : Artisan Lorient (*Forgeron Tsi 1 • N'importe quelle école rônin adéquate rang 1*) : AdD
 - Voie : La Légion du Loup (*N'importe quelle école de bushi rônin rang 1 • La même école rang 2/Une nouvelle école bushi rônin rang 1*) : LAV
 - Voie : Œil de Nanashi (*Voie de départ • N'importe quelle école de bushi rônin rang 1*) : AdD
 - Voie : Duelliste Nanashi (*Œil de Nanashi 1/Ecole de bushi rônin rang 1 • Même école rang 2*) : AdD
 - Voie : Tisseur (*N'importe quelle école de bushi rônin rang 1 • La même école rang 2*) : AdD
 - Voie : Artisan Lorient (*Yojimbo rônin 2 • Yojimbo rônin 3*) : AdD
 - Voie : l'Épée Cachée (*Yojimbo rônin 1 • Yojimbo rônin 2*) : TVT
- Ecole de shugenja rônin : LdB
 - Voie : Les Fils Oubliés (*Voie de départ • Shugenja rônin 1*) : P&T
 - Voie : Grâce des Fortunes (*Shugenja rônin 1 • Shugenja rônin 2*) : P&T
 - Voie : Ordre d'Isashi (*Shugenja rônin 2 • Shugenja rônin 3*) : P&T
 - Voie : Artisan Lorient (*Shugenja rônin 2 • Shugenja rônin 3*) : AdD
- Ecole de prêtre traditionnel : LdB
 - Voie : Les Fils Oubliés (*Voie de départ • Prêtre traditionnel 1*) : P&T
 - Voie : Grâce des Fortunes (*Prêtre traditionnel 1 • Prêtre traditionnel 2*) : P&T
 - Voie : Ordre d'Isashi (*Prêtre traditionnel 2 • Prêtre traditionnel 3*) : P&T
 - Voie : Artisan Lorient (*Prêtre traditionnel 2 • Prêtre traditionnel 3*) : AdD
- Ecole de shugenja militant : LdB
 - Voie : Les Fils Oubliés (*Voie de départ • Shugenja militant 1*) : P&T
 - Voie : Grâce des Fortunes (*Shugenja militant 1 • Shugenja militant 2*) : P&T
 - Voie : Ordre d'Isashi (*Shugenja militant 2 • Shugenja militant 3*) : P&T
 - Voie : Artisan Lorient (*Shugenja militant 2 • Shugenja militant 3*) : AdD
- Ecole de l'Ordre de Kanosei Furudera : LdB
 - Voie : Duelliste Kanosei (*Shugenja Kanosei Furudera 3 • Shugenja Kanosei Furudera 4*) : AdD
 - Voie : Grâce des Fortunes (*Shugenja Kanosei Furudera 1 • Shugenja Kanosei Furudera 2*) : P&T
 - Voie : Ordre d'Isashi (*Shugenja Kanosei Furudera 2 • Shugenja Kanosei Furudera 3*) : P&T
 - Voie : Artisan Lorient (*Shugenja Kanosei Furudera 2 • Shugenja Kanosei Furudera 3*) : AdD
- Ecole de Maître des Jeux : AdD
 - Voie : Artisan Lorient (*Maître des jeux 2 • Maître des jeux 3*) : AdD



- Ecole de Bushi Forgeron Tsi : F&F
 - Voie : Le Tessen (*N'importe quelle école de bushi rônin rang 1 • La même école rang 2/Une nouvelle école bushi rônin rang 1*) : LAV
 - Voie : Forgeron Tsi (*Voie de départ • N'importe quelle école de bushi rônin rang 1*) : LAV
 - Voie : Artisan Lorient (*Forgeron Tsi 1 • N'importe quelle école rônin adéquate rang 1*) : AdD
 - Voie : La Légion du Loup (*N'importe quelle école de bushi rônin rang 1 • La même école rang 2/Une nouvelle école bushi rônin rang 1*) : LAV
 - Voie : Œil de Nanashi (*Voie de départ • N'importe quelle école de bushi rônin rang 1*) : AdD
 - Voie : Duelliste Nanashi (*Œil de Nanashi 1/Ecole de bushi rônin rang 1 • Même école rang 2*) : AdD
 - Voie : Tisseur (*N'importe quelle école de bushi rônin rang 1 • La même école rang 2*) : AdD
 - Voie : Artisan Lorient (*Yojimbo rônin 2 • Yojimbo rônin 3*) : AdD
 - Voie : l'Épée Cachée (*Forgeron Tsi 1 • Forgeron Tsi 2*) : TVT
- Ecole de courtisan des Promesses Soyeuses : TVT

XIII. Les moines :

- Les Quatre Temples : LdB
 - Voie : Temple du Bras Doré (*Quatre Temples 1 • Quatre Temples 2*) : MoM
- Le Sanctuaire des Sept Tonnerres : LdB
 - Voie : Temple du Bras Doré (*Sanctuaire des Sept Tonnerres 1 • Sanctuaire des Sept Tonnerres 2*) : MoM
- Le Temple de Kaimetsu-uo : LdB
 - Voie : Temple du Bras Doré (*Temple de Kaimetsu-uo 1 • Temple de Kaimetsu-uo 2*) : MoM
- Le Temple d'Osano-Wo : LdB
 - Voie : Temple du Bras Doré (*Temple d'Osano-wo 1 • Temple d'Osano-wo 2*) : MoM
- Le Temple des Milles Fortunes : LdB
 - Voie : Temple du Bras Doré (*Temple des Milles Fortunes 1 • Temple des Milles Fortunes 2*) : MoM
- Le Temple des Gardiens : TVT
 - Voie : Temple du Bras Doré (*Temple des Gardiens 1 • Temple des Gardiens 2*) : MoM

XIV. Les inclassables :

- Les Crocs de Pierre (*école avancée de Shugenja / Moine, prenable par tous, considérée comme une école de moines pour les non shugenja, compte comme des rangs dans l'école de Shugenja Kitsu pour les Shugenja*) : TVT
- The Mastermind (*école avancée de courtisan, pour tous, facilité pour le Scorpion [peut ignorer un avantage des pré-requis]*) : TVT
 - Voie : Champion du Peuple (*N'importe quel Bushi de rang 1 ou pour les paysans avec l'avantage école multiples lorsqu'ils atteignent le rang 2 • même école qu'auparavant ou alors une école de ronin au rang 1*) : TVT
- Ecole de guerrier Yobanjin : TVT
- Ecole de chamane Yobanjin : TVT