

# La Table Ronde



# ENTREZ DANS LA LEGENDE !

“Les deux armées s’observent encore. Merlin saisit alors le sifflet d’or qui ne le quitte jamais et en tire un son strident. Le vent répond à son appel en balayant vers la plaine un immense tourbillon de poussière. Les chevaliers d’Arthur se jettent lances baissées sur leurs ennemis aveuglés dont ils font grand carnage”.

Le Roman du Roi Arthur.

Entrez dans l’univers légendaire du monde médiéval. Rejoignez la cour du Roi Arthur afin de vous asseoir aux côtés des Chevaliers de la Table Ronde. Participez avec eux au grand tournoi annuel et défendez les couleurs de la Dame de vos pensées.....

Selon votre inspiration devenez Chevalier, Enchanteresse, Voleur, Trouvère et d’autres personnages encore. Lancez-vous dans la Quête, votre Quête, cherchant à percer d’incroyables mystères, chevauchant sur des terres étranges à la découverte d’incalculables trésors, brillant de mille feux ou ....philosophiques.

“... Enfermé dans le cercle étincelant d’Escalibor, l’épée du prodige, Arthur fait de telles prouesses que ses ennemis eux-mêmes ne peuvent se retenir d’en être émerveillés.”

Le Roman du Roi Arthur.

Vous pouvez devenir maintenant ce héros dont on écrira l’épopée : le “Meilleur Chevalier du Monde” ou le plus terrifiant des Sorciers....

**Spécialement conçues pour recréer des situations où Histoire et Mythes se mêlent avec harmonie, les Légendes de la Table Ronde utilisent un système de jeu simple et riche en possibilités, mettant en valeur aussi bien les capacités physiques que la culture des personnages.**

## Contenu de la boîte

Le livret de “Civilisation”, résultat de patientes recherches, présente le cadre dans lequel vont évoluer les personnages : celui d’un XIII<sup>e</sup> siècle mythique, où le surnaturel côtoie le quotidien, et où le merveilleux illumine la vie.

Dans ce livret vous trouverez aussi une aventure qui vous permettra de jouer tout de suite.

Le second livret explique ce que sont les dons, les caractéristiques, les compétences et le prestige d’un personnage; décrit les occupations possibles et les biens attribués à chacune d’entre elles.

Il s’agit ici d’une adaptation en termes de Jeu

de Rôle, de “l’époque légendaire” de la Table Ronde.

Ce livret présente aussi un système de combat complet (attaque, parade, feinte de corps ....) qui enrichit l’aventure sans en ralentir le déroulement; des règles de magie permettant une grande variété d’utilisation; environ 200 sortilèges; de nombreuses créatures spécifiques du Mythe arthurien; tout ce qu’il est utile de savoir sur la santé, la religion; un chapitre (la Charte Angoumoise) pour jouer “encore plus simplement”; des conseils pratiques, des références (bibliographie, bandes dessinées ...); le tout agrémenté d’une centaine d’illustrations.

La boîte contient en plus des dés à 4, 10 et 20 faces.

“Messires et gentes Dames, soyez les bienvenus en la cour de notre bon Roi Arthur. Prenez place dans les tribunes ou ceignez votre épée! Car en ce jour vous êtes conviés au Grand Tournoi de Camelot...”

La collection “Premières Légendes” propose une version simplifiée de “Légendes”.

Chaque titre de cette collection est un jeu complet. La base commune aux différents systèmes de règles permet de passer facilement d’un jeu à un autre.



Non ! Cette annonce ne vous permet pas d'accéder au super-tirage de la maxi-chance, ni de recevoir votre poids en dés à vingt faces, ni même de gagner un voyage à Oulan-Bator. Non, cette modeste ramette de papier vaut bien plus que cela ! Elle fait de vous un élu, un nanti dont les privilèges feront baver de rage tous les envieux de la Terre. Car la feuille que vous tenez en main n'est autre que votre...

## GARANTIE APRES-VENTE LEGENDES

Hé oui, ne riez pas ! A Légendes aussi on a un **service après-vente gratuit**, ouvert à tous et prêt à vous venir en aide sept jours sur sept, vingt-quatre heures sur vingt-quatre (enfin, presque...).

Un point des règles vous semble obscur, un passage échappe à votre compréhension : envoyez vos questions avec une enveloppe timbrée à **SERVICE APRES-VENTE LEGENDES, JEUX DESCARTES**, 5 rue de la Baume, 75008 Paris. L'équipe des Légendes vous répondra dans les plus brefs délais.

\*  
\*\*

Mais les privilèges ne s'arrêtent pas là ! **La Guilde des Légendes** offre à ses membres de nombreux autres services...

Vous avez écrit une simulation de combat naval et voulez en faire profiter d'autres joueurs... Alors notre **service règles** attend impatiemment votre courrier.

De la question « *Quand fut inventée la boussole ?* » dépend la cohérence de votre scénario... La médecine médiévale vous passionne et vous désirez communiquer votre enthousiasme... Notre **service historique** sera heureux de recevoir votre lettre.

Les aventuriers esseulés que les plaisirs solitaires ne satisfont plus ne resteront pas isolés : nous tenons à leur disposition l'*Annuaire Mondial* des joueurs de Légendes !

Non seulement vous recevrez personnellement une réponse, mais de plus la **Lettre Mensuelle** de la Guilde reprendra toutes ces questions. Elle vous informera aussi sur les projets en cours, les tournois et les manifestations à venir, les clubs où il est possible de jouer à Légendes... Elle se fera aussi la tribune de vos intérêts, de vos critiques et de vos coups de cœur.

Ces services vous intéressent ? Il vous suffit d'envoyer à l'adresse suivante une enveloppe timbrée accompagnée d'un chèque de 50 F : **GUILDE DES LEGENDES\***, 5 rue de la Baume, 75008 Paris.

Vous recevrez votre carte de membre ainsi que la liste détaillée des services, réductions et autres avantages proposés aux membres de l'association.

---

\* La Guilde des Légendes est une association à but non lucratif (loi de 1901).