



MONSTRUOS EN KORN

Veinte años llevo viajando a lo largo y ancho de Korn recopilando información sobre todo tipo de criaturas del mundo antiguo. Hasta ahora he aprendido a discernir entre las simples leyendas o terrores infundados de las verdaderas criaturas que pretendían ser olvidadas o aquellas realmente difíciles de encontrar.

Este es un pequeño resumen del trabajo de mi vida pero sin duda será apreciado por los jóvenes aventureros que quieran contar con cierta ventaja antes de emprender su viaje hacia el Descubrimiento.

Adolfous Pancrator, director de la Sociedad del Descubrimiento

Aboleth: solo se conoce su presencia en el mar del sur, nunca por encima del ecuador.

Ankheg: habitualmente se puede encontrar en el desierto de Palos Muertos aunque podría encontrarse en otros desiertos de Korn.

Araña cangrejo: suele encontrarse en la costa oeste de Navira, en Debiria principalmente.

Araña tarántula, viuda negra: principalmente en las selvas de Porquian

Arpia: relegadas a las cadenas montañosas de Navira. Sus huevos son muy apreciados por los alquimistas y por los chefs de alta cocina.

Balor: la mayoría de los demonios murieron tras la batalla de Hatna pero sin duda, si queda alguno, debe ser realmente poderoso.

Basilisco: se desconoce si existen en Korn, de momento no hay rastro de dichas criaturas.

Berserker: los únicos berserker que existen son los que habitan en las tribus de ragnason en Ísdragen.

Bocón barbotante: esta horrenda criatura ha sido fruto de un experimento fallido. Solo se conoce la existencia de una de estas criaturas en las alcantarillas de Landorium.

Chillón: se desconoce si existen en Korn, de momento no hay rastro de dicha criatura.

Cieno gris, cubo gelatinoso, jalea ocre, lodo verde, moho amarillo: este tipo de criaturas es muy apreciada por los científicos, especialmente por los alquimistas. Se puede encontrar en antiguos enclaves subterráneos.

Cocatriz: se desconoce si existen en Korn, de momento no hay rastro de dicha criatura.

Doppelganger: se desconoce si existen en Korn, de momento no hay rastro de dicha criatura.

Draco: en Korn son conocidos como Wyverns existiendo una variedad única llamada Wyvern Azul (muy populares en Vaneirin). El resto de wyverns son idénticos con la salvedad de que son caóticos, no neutrales.

Dragones: en Korn existen muy pocos dragones y cada uno es exclusivo. Recomiendo leer mi ensayo "Yo, dragón" para una información detallada sobre los dragones que quedan actualmente en Korn.

Dríada: estos espíritus de los bosques solo se pueden encontrar en Éirann gracias al sacrificio de Naimiriel.

Elementales (aire, tierra, fuego, agua): Estas criaturas extraplanares son posibles de encontrar cerca de alguna abertura al plano correspondiente. Durante el Ragnarök, se crearon algunas grietas entre planos por las cuales estas criaturas pueden pasar. Las grietas funcionan en los dos sentidos por lo que se puede viajar hasta su plano para capturarlos. Los elementales son muy apreciados en Korn, los de aire para la navegación, tierra para las obras públicas, agua para las termas y fuego para la industria.

Ent: Estas antiguas criaturas arbóreas han desaparecido de Korn, se especula que se transformaron en los meadhs de Éirann pero no se sabe con certeza.

Esqueleto: al igual que otros muertos vivientes, pocas de estas criaturas quedan en Korn. Los nuevos magos más audaces quizás se adentren en lo desconocido y consigan animar unos viejos huesos pero hoy en día son toda una rareza relegados a simples leyendas o habitando en olvidadas criptas.

Estirge: principalmente en manglares o zonas de costa cerca de la desembocadura de ríos. Regiones con mucha humedad.

Ettin: su presencia ha sido relegada a Malorn pero es tan escasa que casi es una especie extinta. No descarto que los brujos de la carne estén experimentando crear una nueva versión de orgro bicéfalo. . .

Fantasma: realmente abundantes en Korn. Tras la desaparición de los dioses nadie reclama el alma de los caídos por lo que siguen estando entre nosotros. No todos pueden manifestarse y la gran mayoría acaban desapareciendo para siempre (o incorporándose a la corriente del éter, pero es una opinión personal no compartida por muchos) pero algunos con suficiente poder pueden llegar a ser un verdadero fastidio.

Felinos (león, león montañés, pantera, tigre): principalmente en Porquian.

Felinos (tigre dientes de sable): Se cree que esta especie esta extinta pero es posible que si han encontrado neandertales (humanos primitivos) en cuevas de Frolamburgo, tal vez queden algunos.

Gárgola: solo se conoce la colonia que habita en Morabia.

Gigante de las colinas, piedra: este tipo de gigantes se pueden encontrar en mayor abundancia en Malorn aunque no sería disparatado encontrar algún espécimen solitario en otras regiones montañosas.

Gigante de escarcha: solo se conoce su presencia en Ísdragen.

Gigante de fuego: se sospecha que se encuentran cerca de volcanes con cierta actividad aunque se cree que su número es muy bajo.

Gigante de las nubes, tormentas: este tipo de gigantes se pueden encontrar en alguna lágrima de los dioses, sobre todo en el reino celestial de Kian Se pero no he tenido la osadía de acercarme a verificarlo.

Gnoll: únicamente en Malorn quedan "manadas" de gnolls.

Gnomo: raza muy común en Korn, se les puede encontrar sobre todo en Navira que es donde más abunda la tecnología y la magia.

Golems (madera, carne, ámbar, bronce): este tipo de criaturas quedan como testimonio del mundo antiguo, inertes viendo el pasar de los



siglos. En la actualidad los nuevos magos abogan por los autómatas.

Grifo: esta extraña criatura probablemente ya esté extinta aunque de existir supongo que se encontraría en Éirann.

Gusano carroñero: viven en las entrañas de las grandes metrópolis, en sus alcantarillas. Seguramente se pondrán encontrar en otros lugares oscuros y húmedos.

Hada: es muy raro llegar a ver alguna pero en Éirann han conseguido fotografiarse en más de una ocasión.

Hidra: se desconoce si existe este tipo de criatura aunque las leyendas la sitúan en la isla de Ravkon.

Hombres lagarto: esta raza ya no existe en Korn. Se estima que fue esquilada por los yigg-ha y yigg-ti.

Incorpóreo: al igual que los fantasmas, su presencia llega a ser muy molesta aunque este tipo es muy infrecuente (por suerte).

Kobold: no se han encontrado indicios de estas criaturas.

Kraken: existen y son realmente peligrosas. La más notable es la que se conoce con el nombre de Gotorok (como el mar del mismo nombre), hace siglos que no se ven avistamientos marítimos sobre esta temible criatura pero hay rumores sobre barcoglobos y nóvikos que desaparecen en extrañas circunstancias por lo que es probable que dicha criatura ahora more en los cielos de Korn.

Licántropo: por desgracia los hombres-lobo no se extinguieron gracias a que propagaron su enfermedad por todo Korn. Principalmente se encuentran en Morabia pero no exclusivamente.

Lich: el más terrible fue Xizaae pero desapareció hace siglos. Tras la ruptura del éter ningún mago pudo completar el ritual de transformación pero eso fue antes. El maná lleva ya unos cuantos años entre nosotros y quizás ha haya magos con el suficiente poder para realizar de nuevo el ritual. Si existen, aún no se conocen.

Lobo común: aún se pueden encontrar por todo Korn aunque principalmente en Navira.

Lobo gigante: esta variante del lobo común es como se conoce a los huargos de Malorn. En los bosques de Alannia ha sido cazado hasta la extinción.

Manticora: en la conquista de Malorn esta criatura fue cazada hasta prácticamente su extinción, he odio que existen unos pocos ejemplares cerca del Tambor de los Cielos de Malorn.

Medusa: se desconoce si esta criatura aún existe aunque hay fuertes rumores sobre que una expedición frolesa consiguió traer con éxito un espécimen petrificado.

Minotauro: no son numerosos pero aún se pueden encontrar en Malorn y en menor medida en las Colonias. Son la principal atracción de la Arena.

Momia: son leyendas pero los antiguos faraones pre-ragnarök de Hamunra eran momificados y enterrados en grandes edificaciones piramidales. Hoy en día, posiblemente debido a alteraciones del éter, esas momias pueden volver a la vida si se perturba su sueño eterno.

Monstruo corrosivo: no se tiene conocimiento de la existencia de esta criatura.

Necrófago: si existen, solo podrían encontrarse en antiguas criptas u olvidados cementerios.

Ogro: en Malorn principalmente aunque existe una población importante en En'Xen.

Ojo tirano (beholder): esta temible criatura se supone extinta (por suerte) no siendo capaz de sobrevivir en un mundo donde el éter no era fluido.

Orco: especialmente en Malorn pero no exclusivamente. Es raro verlos fuera de Porquian siendo Boldak la única excepción.

Oso (negro, pardo, polar): habitan en los bosques del norte de Navira encontrando solo al polar en Ísdragen y Frigsen probablemente.

Oso de las cavernas: el equivalente al oso rojo de Siania.

Oso lechuza: estos ejemplares son normalmente cazados en el norte de Siania, no son numerosos y los intentos de criarlos en cautividad no han dado buenos resultados. La última moda es intentar criarlos como animales de compañía (con nefastos resultados).

Quimera: se desconoce si queda alguna de estas criaturas pero seguro que sería de gran interés para los brujos de la carne enxenos.

Rata común: se encuentran en todo Korn pero últimamente tienen serios problemas con los chatarreros (esas pequeñas criaturas mecánicas que viven bajo las ciudades).

Rata gigante: este tipo de criaturas suelen estar cerca de licántropos-hombres rata por lo que pueden encontrarse en numerosas ciudades de Korn.

Serpiente (cobra escupidora, corredora gigante, víbora con orificios, marina, cascabel gigante, pitón de las rocas): las serpientes siguen pudiendo encontrarse en sus hábitats acostumbrados en especial y en mayor número, en Anak Yigg.

Sombra: no hay rastro de dichos seres, las leyendas insinúan que el dios Melauro iluminó el mundo con tal intensidad que acabo con todas ellas.

Thoul: se desconoce la existencia de esta criatura.

Tiranosaurio rex: a este tipo de grandes saurios se les puede encontrar en las selvas y bosques de Anak Yigg. El más conocido es Ish, la montura del rey Shitghshha.

Trasgo (goblin, hobgoblin, osgo): principalmente en Malorn aunque a los goblins se les puede encontrar por todo Porquian y a los más valientes, incluso en Navira.

Troll: esta criatura apareció durante el Ragnarök cuando el primer troll, Ragnar el Troll Negro transmitió la infección entre sus seguidores los ragnason. Con el tiempo y gracias a la desaparición de la fuente (Ragnar) los trolls supervivientes ya no podían transmitir el letal legado de su creador. Actualmente la mayoría se encuentran en Ísdragen aunque suelen hacer incursiones en Polarquia o Morabia.

Unicornio: de existir todavía alguno, es posible que se encuentren en Éirann.

Vampiro: en Morabia moran con total libertad y quedan algunos reductos en Deberia.

Yeti: conocido como el *comenieves*, los rumores apuntan que estas criaturas se pueden encontrar en las montañas Dhaiyén entre Mahrat y Kian Se.

Zombie: actualmente solo quedan (exceptuando los pocos que queden encerrados en antiguos mausoleos) la nueva versión derivada de la estirpe de los dragones, los zombies de chatarra.