

Le Vrai Nom de la Rose

par Pierre Bouas

Sonia le savait, cette soirée pyjama au club Zepa-Gamma-Lambda était une erreur. D'abord, ce ne serait que la énième de l'année, avec son lot de sempiternels potins sur l'équipe de foot et l'élection de la reine de la promo. Rien d'inoubliable en perspective. Ensuite la plupart des filles avaient un devoir à rendre, et pas n'importe lequel : une composition d'algèbre pour Miss Tragansky. Autant dire que les malheureuses feraient mieux de bâcher toute la nuit. Pourtant, Sonia s'y rendait le cœur léger. C'est qu'elle avait un secret. Le rituel qu'elle avait glissé dans son sac allait lui permettre un exploit sans précédent : entrer en contact avec le monde occulte, obtenir les réponses pour son devoir de math, impressionner définitivement les autres filles de la bande et surtout, surtout, sauver sa soirée d'un ennui mortel.

Bien des jeunes gens de son âge auraient trouvé la démarche naïve, stupide même. Mais pas Sonia. Sa foi en les pouvoirs de la déesse était totale, et le sang qui coulait dans ses veines était bien celui des sorcières. Hepzibah Clarisse Danan son aïeule avait fuit l'Écosse pour la Nouvelle-Angleterre en 1703 et n'était morte à Boston, Massachusetts, qu'en 1902. Tous les membres de sa famille aimaient cette histoire, mais Sonia plus que les autres, car elle seule la savait vraie. Aussi vraie que la rumeur des formidables pouvoirs de cette ancêtre, aussi réelle que les symboles mystiques gravés sur sa tombe, aussi concrète que le livre qu'elle avait retrouvé dans les combles de la demeure familiale l'été de ses quatorze ans. Il lui avait fallu des années pour le transcrire dans un américain moderne et l'étudier, mais ce soir serait la récompense de ses efforts. Ce soir serait son triomphe.

Évidemment, les jeunes gens de nos jours ne croient plus en rien. La suggestion de Sonia provoqua l'hilarité générale. Et encore, elle avait attendu que les premières années partent se coucher et qu'il ne reste que des filles de confiance. Même proposée à ses seules « bonnes copines » (si tant est que Sonia ait eu la candeur d'appeler ainsi les six pestes jalouses qui formaient son entourage) son idée n'avait eu pour conséquence que de la ridiculiser. Mais il en fallait plus pour la décourager. Elle réitéra encore, jusqu'à ce que l'heure tardive, le punch et la perspective du devoir approchant fassent vaciller le scepticisme des étudiantes.

Au douzième coup de minuit, elle entonna avec conviction le rituel ancien et enfin la peluche placée religieusement au cœur d'une symétrie de bougies d'anniversaires et de traits au feutre, s'anima, semant la terreur dans l'assistance.

-« C'est à quel sujet ? »

-« Ô esprit des profondeurs de l'Abysses, nous nous inclinons en humbles servantes devant la splendeur de ton âme mille fois millénaire. Quel est ton nom ? Quel est ton rang ? »

-« **Je suis, je suis...** » {Bon, voyons voir. Je suis sur Terre, c'est probable. Invoqué, c'est à peu près sûr. Par une allumée, c'est plus que certain. Une novice ! À tous les coups, c'est une novice !}. **Je suis... je suis Adramalach, Archiduc des Abysses et sombre baron du 36° cercle des Enfers après la 9° porte à gauche !** »

Des « oh » et des « ah » se dessinaient sur les jolies bouches juvéniles de l'assistance. Le démon se demanda en quelle année on était et qu'est-ce qui expliquait que la mode autorise ces filles à dévoiler tant de chair fraîche. Le spectacle était appétissant et c'est bien ce qui lui fit remarquer que, détail cruel, il était invoqué dans un ours en peluche...

-« Ô Adramalach, vois-tu, mes amies et moi ne sommes guère douées en mathématiques... »

{Vu la tête de ton pentacle, ma chérie, je m'en serais un peu douté...}.

-« Alors, j'ai pensé utiliser ma science des arts occultes pour que tu nous aides à résoudre un problème... ».

{La prochaine fois que tu auras un problème de baignoire, tu seras mignonne d'invoquer un Kronos ou un Vapula. Je n'ai pas refoutu un sabot sur Terre depuis 1952 et voilà que quand enfin je reviens, c'est pour me taper des équations !}

-« ...car j'ai en moi le sang des sorcières... »

{Le sang ne change rien à l'affaire, petite. Ce n'est que du travail, un truc que t'as pas l'air d'aimer ça, le travail.}

-« ...d'ailleurs, mon aïeule en était une. Peut-être l'as-tu connu, ô Ange du royaume ténébreux ? Elle s'appelait Hepzibah Danan... »

{Non, mais je rêve ! C'est la meilleure de l'année, celle-là. Dites mon brave, mon aïeule c'était point une amie à vous par hasard ? Genre, on est deux en Enfer.}

-« **Oui, je l'ai bien connu, une très grande sorcière en vérité. Et je vois que tu es sa digne héritière !** »

-« Oh...Heu...Merci ! Ça veut dire que vous êtes d'accord pour nous aider, Ô Seigneur des mondes infernaux ? »

{Faisons le bilan, vieux. Te revoilà sur Terre, avec ta puissance et ta mémoire, et fin du fin, personne n'est au courant. Alors OK, tu peux faire gicler tes griffes, débiter ces sept mignonnes, et te tisser un trois-quarts avec leur viscère. Ca te défoulerait, mais après... Tu n'aurais plus qu'à courir te planquer. Et tu n'irais pas loin prisonnier que tu es de ce corps en peluche.}

-« **Bien sûr, pour rien au monde je ne raterai le prochain devoir de math de l'héritière de la grande Hepzibah Danan. Écoute chérie, tu permets que je t'appelle chérie ? Pour commencer tu vas m'oublier le tralala sur sa sainteté des profondeurs, le protocole ça m'a toujours gonflé ! Ensuite, tu vas me sortir ton sujet et je vais y jeter un œil à tout hasard. Et au pire, il sera toujours temps de me donner l'adresse de ta prof. ensuite tes copines et toi, vous allez me trouver un hôte un peu plus digne de moi, et puis tu vas bâcher tes grimoires, et pas qu'un peu ! Parce que j'ai un ou deux potes que j'aimerais bien que tu m'invoques. Et après... »**

-« Et après ? » soufflèrent d'un cœur inquiet, mais déjà subjugué les sept filles.

-« **Et après mes chéries, je vais vous montrer que la vie est plus belle que vous n'auriez jamais pu l'imaginer. »**



Le vrai nom de la Rose

Le livre de base présentait la sorcellerie, les « Petites apocalypses » illustraient la vie des sorciers et la « Bible à Dudule » expliquait la politique de l'Enfer à leur égard. Pour finir, ce texte non présenté à Croc (et donc non officiel) explique la politique du Paradis et des deux principaux groupes de sorciers.

Harut et Marut sont deux anges renégats d'Yves. Jadis chargés de mettre au point les rouages mystiques de l'invocation de supérieur, ils se sont fait voler le bénéfice de leurs travaux par le futur Jean avec la complicité de leur supérieur. Alors, ils sont descendus sur Terre et ont révélé les secrets de la sorcellerie aux humains pour se venger. Puis ils ont fondé une société secrète, La Rose, pour qu'elle soit dépositaire de leur enseignement, et n'ont plus fait parler d'eux durant quatre millénaires(1)...

Malgré une récente tentative de retour aux affaires au passage de l'an 2000, les deux anges énervés ont vu leur création voler en éclat.

C'est qu'en l'espace de quelques années seulement quatre grandes affaires ont enflammé le petit monde des sorciers. En haut, Dominique puis Daniel ont été tous les deux invoqués à la fin du XXe siècle. Les circonstances étaient différentes, mais dans les deux cas, ils se sont souvenus à quel point la sorcellerie était nuisible. En bas, Belial chercha un temps le moyen de rappeler d'entre les limbes son antédiluvien amour, prouvant qu'on peut être prince démon et fleur bleue à la fois, et manipula des sorciers pour arriver à ses fins. Quelque part entre les deux, Hornet joua des arts néromantiques et noyauta les Covenants pour s'emparer du trône de Bifrons. Alors que la traque du Paradis s'intensifiait, les sorciers déjà méfiants par nature laissèrent la paranoïa s'emparer de leurs réseaux quand il devint clair que certains étaient manipulés par des démons ou des créatures guère plus fréquentables. Et très vite la Rose connut une cascade de scissions.

Aujourd'hui que l'occulte est éclaté en une myriade de chapelles, il est en plus ravagé par une guerre secrète entre deux entités majeures, les Roses rouge et noire. Pour parfaire le chaos, se joignent à la danse les sorciers du Sanctuaire (2), les Chasseurs de Sorcières de Joseph (3), les experts de Scox et Asmodée (4) et les petites bandes de trafiquants d'âmes. Sans compter tous les groupes mineurs qui suivent leurs propres desseins. L'adage du sorcier « pour vivre heureux, vivons caché » n'a jamais été aussi vrai.

Cette explosion en vol arrange bien l'Enfer et le Paradis où les supérieurs au courant espèrent que le conflit s'éternisera laissant aux autres participants le temps de saper l'emprise des sorciers sur le Grand Jeu. D'ailleurs, les arts occultes chatouillent les domaines de l'âme et de la connaissance, ce qui ne laisse pas Scox et Yves indifférents. Sans ne s'être aucunement consultés, ces deux-là emploient leur puissance dans le même sens. La guerre des Roses pourrait se terminer très vite si les meneurs de l'un des camps liaient les chefs de l'autre. Alors, Yves a voilé les vrais noms des concernés (Hornet, Harut et Marut) de sorte que quiconque tente de s'en servir connaît un léger malus de 11 colonnes. Jugeant d'ailleurs au passage que certains supérieurs étaient stratégiques, il a fait de même avec son propre vrai nom et celui de son frère ennemi (mais bien aimé) Kronos (mais pour eux le malus n'est que de 7 colonnes, car il ne comprend pas l'« aide » de Scox.).

La Rose (rouge) : C'est la branche de la Rose encore dirigée par ses créateurs. Le terme Rose rouge n'est employé que par ses ennemis et a le don d'énervé Harut et Marut. Pour les frangins renégats, il s'agit de la Rose originelle, la seule, la vraie. Elle ne réunit plus qu'une trentaine de sorciers (et c'est déjà beaucoup), regroupés en 7 loges réparties aux quatre coins de la planète. Mais elle cherche constamment à recruter et propager ses connaissances, voire à ramener dans son giron des branches perdues. La Rose n'est pas née de deux anciens d'Yves pour rien,

elle dépense beaucoup d'énergie pour retrouver et protéger les grimoires dispersés de par le monde, par ambition, mais aussi par principe et par amour du vieux papier. Cette volonté de lutter contre l'obscurantisme ne doit cependant pas masquer l'absence totale de scrupule de ses maîtres, qui ont déjà prouvé le peu de cas qu'ils font de la vie humaine.

Harut et Marut s'appuient sur l'aide d'une dizaine de renégats expérimentés auxquels ils apportent une sécurité très intéressante : la garantie d'être invoqué en cas de décès. Ils ont même rallié le Djinn Issan, être rusé et difficile à lier s'il en est.

Œuvrant comme auxiliaire pour le Sanctuaire, la Rose rouge peut compter sur son soutien occasionnel. Et réciproquement. Elle est encore mal en point, mais réunit suffisamment de potentiel pour espérer reprendre du terrain sur ses rivaux dans les années à venir.

La Rose noire : Création d'Hornet, elle regroupe la vingtaine (pour l'heure) de sorciers, divisés en 4 loges, qui roulent pour le nouveau Bifrons. Elle recrute peu, préférant éliminer les sorciers dont elle découvre l'existence et détruire leur matériel occulte. C'est que certains Princes et Barons sont au courant de l'existence de cette confrérie, et le Prince des Morts joue le jeu de la loyauté à l'Enfer afin d'endormir leurs soupçons. Il n'use de son sombre jouet que pour nuire aux autres sorciers, aux anges et aux renégats, et pratique la stratégie de la terre brûlée face à la Rose rouge, en condamnant à l'oubli les secrets qui lui échappent.

Les dérivés destinés à asseoir son propre pouvoir et dissimuler sa vraie nature restent très discrètes dans la mesure où elles se confondent avec l'intérêt des forces du Mal. En fait, seule la haine des démons envers la sorcellerie et la persistance de sombres projets lointains dans son cerveau empêchent le nouveau Bifrons de dévoiler sa confrérie au grand jour. La Rose noire peut évidemment compter sur la protection et l'appui constant de ses démons comme de ceux de Samigina, son ami de toujours.

Un PJ démon servant Bifrons peut faire partie de l'encadrement de la Rose noire si vous le voulez, mais c'est à vos risques et périls (en fait, c'est clairement déconseillé à part peut-être pour un *one shot*). Cela ne lui donnera pas accès à des talents de sorcier qui sont extrêmement rares chez les alignés, les seuls exemples connus étant justement Harut et Marut (mais eux sont tout de même les créateurs de cet art) et Saüle Ravenberg (4) (qui pour sa part était sorcière avant d'être démons, ceci expliquant cela). Par contre, il aura sans doute un joli score en savoir occulte et la joie ineffable de servir son Prince sur des opérations secrètes, ce qui signifie être très malin (pour un Bifrons), très surveillé, et devoir mentir régulièrement à ses collègues...

Les pères initiés : La « Rose Blanche » n'existe pas, même si bien des membres du Sanctuaire et de l'Enfer sont convaincus du contraire. La vérité est plus prosaïque. Il y a longtemps eu une discrète tradition de sorcellerie vivant au sein même de l'Église, mais l'Inquisition y a mis un terme. Certains religieux dévoyés ont cependant obtenu le pardon et transmis leur savoir avec l'approbation des forces du Bien, qui n'ont pas inventé les Jésuites pour rien. Les Anges ne supportent pas la sorcellerie, mais quelques-uns, plus cyniques ou plus lucides que les autres, jugent utile que des serviteurs humains aient deux trois connaissances en cas de problème. Attention, il ne s'agit pas de sorciers, mais de « religieux experts en sorcellerie » qui ne pratiquent que pour s'entraîner et intervenir en cas de crise. (Allez dire après que le Paradis ne s'embarrasse pas de nuances...). Tout excès de zèle en la matière peut leur coûter très cher, car officiellement le Paradis applique la tolérance zéro envers la sorcellerie avec, pour une fois, l'appui tacite de tous ses serviteurs.

Quoi qu'il en soit, les pères initiés ne sont qu'une dizaine aux mains de Dominique, Yves et Walther. Et ils ne sont absolument pas regroupés au sein d'une quelconque confrérie, mais bien noyés dans la masse de leurs propres congrégations d'origine, se choisissant généralement un disciple à l'approche de leurs vieux jours.

De tels serviteurs, car ce sont bien des serviteurs de Dieu, ne devraient pas être attribués à des anges PJ.

La Confrérie des chasseurs de Sorcière, émanation ancienne et agréée de la Sainte Inquisition : Les chasseurs de sorcières sont des anges de Joseph spécialisés. Bien qu'objet récurrent de raillerie des autres services angéliques (principalement parce qu'ils travaillent en duo), ils incarnent sans doute ce que l'Archange de l'Inquisition a fait de mieux et leur travail est apprécié par les autres anges. D'abord parce que les sorciers sont avant tout des esclavagistes et que même le plus cool des Novalis se félicite qu'on leur mène la vie dure. Ensuite, parce que la confrérie a su sortir du Moyen-Âge, et qu'on ne peut hélas pas en dire autant des autres officines de Joseph.

Les chasseurs ne s'occupent que des affaires de sorcellerie et les traitent avec efficacité et clémence. Le but de toute intervention est la capture du fauteur de trouble afin qu'il soit jugé. Les procès n'ont pas lieu en huis clos, mais sont ouverts aux anges, un coupable qui choisit de se rendre a la garantie d'avoir la vie sauve, et les peines sont plutôt humaines. Il y a même des acquittements ! En général les sorciers sont remis aux services de Blandine qui effacent leurs connaissances, puis détenus pour leurs crimes de droit commun s'il y a lieu. En pratique les chasseurs doivent souvent faire face à une résistance acharnée et sont donc d'honnêtes combattants qui ne parviennent pas toujours à prendre leur cible vivante.

Il arrive parfois qu'un sorcier soit jugé de bon fond et compétent. Il est alors retenu en résidence surveillée « au cas où », ce qui peut donner lieu à toute sorte d'enlèvements, évasions ou assassinats... Surtout dans le cas où l'un des PJ appartiendrait lui-même aux chasseurs de sorcières (c'est parfaitement possible, le personnage se livrant à cette activité en dehors de ses missions classiques, et cela peut même donner à un joueur l'envie d'incarner un ange de Joseph).

La Rose bleue : Exemple typique de loge égarée, la Rose bleue se limite à une demi-douzaine de sorciers menés par David Samson, initié centenaire et plus que riche. Basée aux îles Caïman, elle se dissimule derrière le paravent de DS fond, une holding contrôlant elle-même plusieurs dizaines de sociétés gravitant autour de la finance et des nouvelles technologies. Forte de ce petit empire économique, la Rose bleue n'en continue pas moins à manier l'occulte pour croître en puissance. Ces deux principales activités sont l'invocation de démons de Mammon (l'argent, toujours l'argent) et l'aide à la renonciation. À savoir : mettre en scène la mort de futurs renégats préalablement invoqués dans de nouveau corps. Ainsi disparus des rouages administratifs, les heureux alignés libres de toute contrainte sont considérés comme des oubliés et jouissent encore de toutes leurs capacités (et l'immortalité n'est pas la moindre). Ils s'acquittent par avance de leur dette en payant de grosses sommes, ou par la suite en rendant à l'organisation des services conséquents. L'élimination de PJ trop curieux en est un exemple. [Note : Cette activité ne date pas d'hier comme l'illustre le scénario « Promotion Canopy » des St G.E.Ranne qu'on peut trouver sur Internet. D'ailleurs si vous l'avez joué, vous pouvez considérer que les éventuels survivants de Suicide Solution roulent désormais pour la Rose Bleue.]

Mammon connaît l'existence de la Rose Bleue, mais ne fait rien contre elle. Il se félicite au contraire de son existence qui est une preuve de sa puissance spirituelle : la cupidité corrompt tous les cœurs, même ceux des sorciers arrogants. Et puis ce groupe de financiers utilisant la sorcellerie pour accroître leurs revenus a d'autres atouts à ces yeux. L'occulte leur permet de profiter de précieux tuyaux boursiers ? Le surnaturel est leur arme dans la mondialisation ? Tant mieux ! Le jour où le Prince décidera de déstabiliser un grand coup l'économie, la Rose bleue fera partie des premiers pions qu'il jouera en intoxiquant ses chefs de fausses informations. En attendant cette heure de gloire, il leur a déjà fourni des pistes pour qu'ils tentent de l'invoquer (avec un rituel erroné histoire de ne pas l'assujettir pour de vrai, cela va de soi).

A *contrario* de la Rose rouge, la Rose bleue est résolument moderne, préférant les DVD aux grimoires et recalculant ses

pentacles par ordinateur. Elle entretient de bons contacts avec la ConPsi Templière.

Les trafiquants d'âmes : Ce terme désigne les démons qui s'acoquinent avec des sorciers. Autant la sorcellerie reste un phénomène marginal, autant les risques de collisions entre ses pratiquants et leurs créatures sont élevés, ce genre de pacte étant on ne peut plus intéressant pour les deux parties. Et cela peut aller très vite. Même un groupe de PJ démons peut décider au cours d'un scénario d'épargner un sorcier et de dealer avec lui. C'est sans doute l'une des façons les plus intéressantes de faire jouer ce problème, soit dit en passant.

Les trafiquants d'âmes composent des groupes de toutes tailles (enfin, restons raisonnables) et de toutes structures, le tout étant qu'on trouve à l'origine un démon voyou et un humain désireux de lui plaire. Par conviction, séduction ou coercition. Le cornu protège le sorcier ce qui est une garantie dès plus intéressante face aux dangers que présentent les arts occultes. En contrepartie, il invoque des créatures qui intéressent son associé : vieux amis trop tôt disparus, ennemis jurés, rivaux, familiers... Là encore, toutes les motivations sont possibles. Mais à la différence des organisations de sorciers épaulées par des renégats, la présence de démons en haut de l'organigramme influe beaucoup sur leurs objectifs et leurs connaissances du Grand Jeu.

Quelques exemples ?

- Durant les ténèbres de la fin du Moyen Age et du début de la Renaissance, une organisation nommée la **Mater Hermetica** réunissait en Allemagne sorciers et démons. Son chef, Larcaj, n'avait pour autre but que de devenir Prince Démon des Superstitions et il utilisait la Mater pour acheter la bienveillance de membres de l'administration (le plus souvent en leur offrant des familiers). Sa cabale avait pris une telle importance qu'elle en venait presque à agir sous les yeux d'Andromalius qui finit par y mettre bon ordre, avec toute la douceur dont on le sait capable. Larcaj est aujourd'hui encore plongé dans le Styx, mais beaucoup de ses complices parvinrent à disparaître et pour certains à faire école. Comme souvent dans ce genre d'affaires, les sorciers compromis furent purement et simplement dénoncés à l'Inquisition. Un groupe d'une taille pareille semble inenvisageable de nos jours.

- Dans le Paris des années 30, le club **Fidelio** permettait à quelques démons, souvent hauts gradés, de se retrouver entre huiles pour s'adonner à des sauteries des plus délectables. Le clou de ces soirées était l'invocation d'un ange sur lequel les convives exerçaient leurs passions les plus inavouables. Hélas pour nos fêtards, leur sorcier qui officiait sous la menace, trompa leur vigilance en invoquant un familier qu'il envoya prévenir l'administration démoniaque. Plutôt que de juger directement cette affaire délicate, Andromalius dépêcha trois équipes du Bureau qui supprimèrent jusqu'aux derniers des démons compromis (et le sorcier avec !).

- Convaincu que le Paradis et l'Enfer devaient faire la paix et se révéler à l'humanité pour permettre l'avènement de l'ère du Verseau, le renégat Senreil nargua durant presque toutes les années soixante les anges lancés à sa poursuite. Ils durent le descendre une bonne douzaine de fois et n'eurent enfin la paix qu'en abattant aussi Doreen, sa petite amie, qui le réinvoquait dans un nouveau corps après chaque décès...

Il n'existe que très peu d'équivalents angéliques à ces comportements ô combien choquants. Sans doute parce que justement un ange, même renégat ou déchu, garde en général assez de noblesse pour continuer à haïr ces esclavagistes de sorciers, là où un démon n'a souvent que peu de scrupule à faire réduire en esclavage l'un de ses pairs...

Dans les deux cas, le châtement terrestre prévu pour de tels crimes est la mort. L'âme d'un ange fautif finira au Purgatoire, alors qu'un démon coupable sera changé en familier dès son arrivée en Enfer

(ce qui limite sa capacité de nuisance si jamais il parvenait à se faire à nouveau la malle).

Pour plus d'info, voir également :

- (1) New World Order
- (2) Les Petites Apocalypses
- (3) Liber Angelis
- (4) La Bible à Dudule

Annexes Hermétiques

Harut & Marut, renégats fameux, ex-grades 2 d'Yves

Fo 2 Ag 2 Pe 4 Vo 5 Pr 4 Foi 5

Baratin 7+, Défense 3, Discussion 7, Discrétion 4, Enquête 7, Basse Sorcellerie 8, Haute Sorcellerie 8, Savoir d'Espion 2 (La Rose 7), Savoir Occulte 6 (Sorcières 7), Citer des auteurs dont vous n'avez jamais entendu parler dans des langues depuis longtemps oubliées des hommes 6+, et, ce faisant, en imposer même à un Normalien 6+

Charme 4, Décharge électrique 2, Esquive acrobatique 2, Sommeil 4, Philosophie 4, Science Infuse 4, Télépathie 4
7PF, 28PP, BL 5/BG 10/BF 15/MS 20, Décharge électrique (36, +3, +5)

Air de famille, allure d'éternels étudiants, timidité apparente, grimoire sous le bras

Harut est le leader visionnaire et démesuré, Marut le frangin suiveur, mais à jamais fidèle. Le premier n'est plus dans son corps d'origine et les deux ont de toute façon été invoqué nombre de fois par leurs serviteurs sorciers depuis la fin de *New World Order* (de préférence dans des corps de jumeaux, c'est plus fun, mais pas forcément dans la même paire de jumeaux à chaque rencontre avec les P.J.).

[Remarque : Il ne s'agit pas de la transcription de leurs caractéristiques de la V3 vers la V4, mais bien d'une réécriture. D'ailleurs à l'origine, les « frères Bogdanov » du Paradis n'avaient pas les mêmes. Notez que ce ne sont pas des brutes en terre de PP ou de pouvoir, mais que cela ne change rien à leur influence sur le monde de l'Occulte, où la cervelle compte plus que les biceps.]

John « Kiwi Killer » Smith, grade 1 de Joseph et chasseur de sorciers type

Fo 4 Ag 4 Pe 4 Vo 3 Pr 2 Foi 3

Combat 3 (épée 5), Défense 4, Discussion 4, Enquête 4, Intrusion 3, Tir 4 (arme de poing 5), Savoir Occulte 1 (Sorcières 2+), Sixième sens 2, En avoir vu des vertes et des pas mûres dans ce @!\$%? de boulot 3+

Détection du mensonge 2, Jet de flamme 1, Lecture d'aura 2

7PF, 15PP, BL 7/BG 14/BF 21/MS 28, épée (63,+5,+6)

Costume de M.I.B. traditionnel, gros calibre avec silencieux, épée démontable, regard d'acier de l'ange dur, mais intègre

Arrivé à 20PP, il aura: Combat 4 (épée 7), Enquête 5, Savoir Occulte 2 (Sorcières 3+) et Détection du mensonge 3, Jet de flamme 2, Psychométrie 1, épée (66, +7, +6)

Arrivé à 25PP, il aura : Combat 5 (épée 8), Défense 6, Enquête 6, Sixième sens 3 et Immunité au feu, Lecture d'aura 3, Psychométrie 3 ainsi qu'une épée bénie mineure « des âmes libres », c'est-à-dire comptant comme tueuse pour n'importe quelle créature invoquée. Et donc : épée des âmes libres (66, +10, +8)

Boris, fausse goule, vrai démon et ruse typique de Bifrons

Fo 3 Ag 4 Pe 4 Vo 3 Pr 2 Foi 2

Baratin 4, Corps à corps 4, Défense 3, Discrétion 4, Fouille 3, Sortir les poubelles 2+

Apparence horrible 2, Immunité aux maladies et aux poisons, Membre exotique (griffes), Poison 1

6PF, 12PP, BL 5/BG 10/BF 15/MS 20, griffes (55, +4, +4)

Tronche à moisir debout, filet de bave, tablier de cuisine, gants en caoutchouc, numéro perso d'un grade 2 de son Prince en tête

Boris, démon de Bifrons travesti en mort vivant, surveille son « maître », un sorcier de la Rose Noire, pour le compte de son Prince. L'humain n'y a vu que du feu, et Hornet méfiant entend bien généraliser ce système pour s'assurer de la fidélité de ses troupes.

Arrivé à 15 PP, il aura : Défense 4, Faire la vaisselle 3 et Détection du mensonge 2

Arrivé à 20 PP, on lui souhaite d'avoir trouvé une autre affectation...

Nouveaux sorts :

Nouer l'aiguillette (rituel, une heure, difficile) :

Ce rituel est l'un des plus vieux et des plus connus au monde, même au-delà des cercles de sorciers, au point qu'il était encore redouté dans les campagnes de nos grands-mères. (Rien de tel que de clouer une chouette sur sa porte pour s'en protéger, moi je vous le dis). Le jet se fait en opposition à la **Force** de la victime (forcément de sexe masculin). En cas de réussite, elle est frappée d'impuissance, et la médecine classique ne peut rien pour elle. Si elle ne peut découvrir qui est le sorcier derrière son malheur et l'obliger à rompre l'envoûtement, son seul espoir réside en l'aide d'un ange de Catherine ou de Guy...

Il existe de nombreux rituels de ce goût, pour soulager ou punir, et ils constituent souvent le seul bagage des sorciers de basse catégorie et autres rebouteux du coin.

Variation numérique (sort, 2PS, très difficile) :

Ce sortilège est très récent, cinq ans seulement, et connu des seuls membres de la Rose bleue. Il permet de faire flotter aléatoirement une valeur numérique durant près d'un quart d'heure. Elle n'a plus de valeur, son affichage varie constamment et son utilisation se fait au petit bonheur la chance. Il peut s'agir d'un cours boursier, mais aussi d'un mot de passe (qui devient alors insaisissable puisque toujours faux), ou encore de la longitude de la cible d'un missile... Le sorcier n'a pas besoin de voir sa cible qui de toute façon est abstraite. Par contre, une bonne compréhension de son encodage (jet d'Informatique après obtention des informations) permet de bénéficier d'un bonus de trois colonnes.

Un quart d'heure, c'est court, mais suffisant pour déclencher une catastrophe. Si l'existence de ce sort était connue en dehors du cercle de ses concepteurs, vous n'imaginerez pas le nombre de gens prêt à tuer pour se l'approprier ou au contraire le faire disparaître. Enfin si, justement, imaginez...