



Etherne



Nom : _____ Age : _____
 Cursus : _____ Culture : _____
 Description : _____

ATTRIBUTS

Puissance : _____ Précision : _____ Intelligence : _____
 Endurance : _____ Perception : _____ Charisme : _____
 Rapidité : _____ Instinct : _____ Volonté : _____

Guerre				Voyage			
	Niveau	Attribut	Total		Niveau	Attribut	Total
Athlétisme (pui.end)*	Conduite d'attelage (ins)
Compétence d'arme				Connaissance du milieu (ins)			
- arme	- milieu
- arme	Equitation (ins)*
Esquive (rap)*	Evaluation (per)*
Manoeuvre (ins)	Géographie (vol)*
Premiers soins (ins)	Langue étrangère (vol)
Pugilat (pui)*	- langue
Stratégie (int)	Nager (end)*
				Navigation (ins . per)
Science et artisanat				Société			
	Niveau	Attribut	Total		Niveau	Attribut	Total
Alchimie (int . pre)	Observation (ins . per)*
Art (ins . pre)	Orientation (ins . per)*
Artisanat (pre)	Pister (ins . per)*
Dressage (ins)				
Fermage (ins . int)				
Médecine (int . pre)				
Science (int)				
Filouterie							
	Niveau	Attribut	Total				
Contrefaçon (pre)				
Crocheter (pre)*				
Détrousser (pre . ins)*				
Déguisement (int . pre)*				
Discretion (ins)*				
Feinte (int)				
Jeu (ins)*				

* compétence naturelle : le personnage a par défaut en total son attribut attenant - 2

COMBAT

Initiative + 1 D6 + 1 Défense passive

Armes	Coût en initiative		Score	Dégats
	Attaque	Parade		

Mouvement normal (pui x 4) Nage (pui)
 Mouvement prudent (pui x 2)

SEUILS

Mort ○
 Critique (-5) ○○
 Grave (-3) ○○○
 Légère (-1) ○○○○
 Jet d'inconscience à 4 points de malus cumulés

ARMURE

FORTUNE

EXPÉRIENCE



Etherne



ASCENSION

Renom :

Influence :

Potestas :

RAISON / MYSTÈRES

Tendance :
Compétence

Foi :
Foi +(Logique ou Mysticisme) :

Vérité :

RELATIONS

	Nom	Métier	Localisation
Amis

Compagnons

Connaissances

Ennemis

AVANTAGES / DÉSAVANTAGES

SANTÉ MENTALE

Troubles mineurs	Intensité	Troubles majeurs	Intensité
.....
.....
.....
.....

EQUIPEMENT

Nom	Localisation	Valeur	Nom	Localisation	Valeur
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....