

Reino de Karamaikos

Escala: 1 hexágono = 12 Km



Nação Halfing dos Cinco Condados

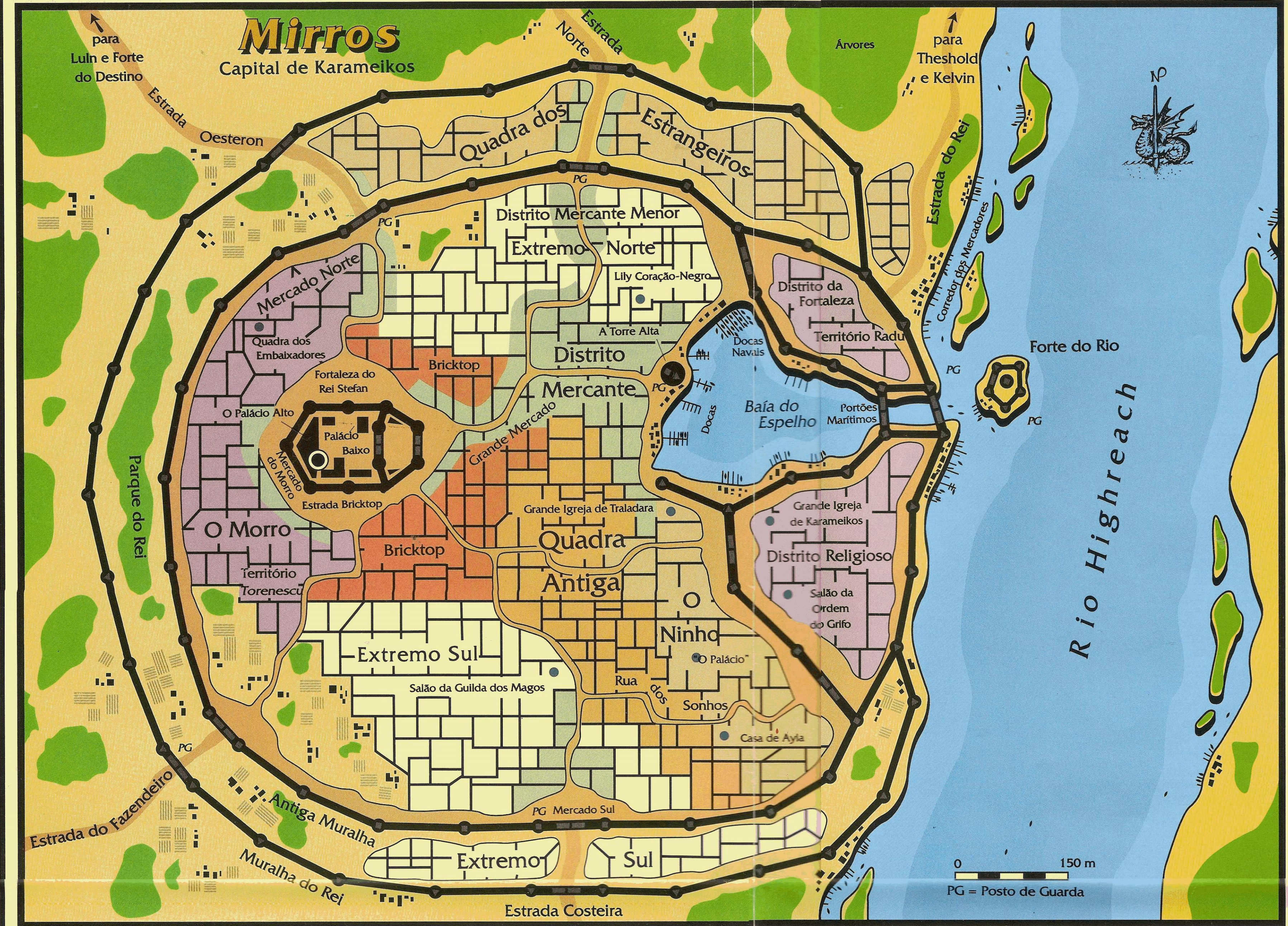
Reino de Ierendi

Torre Norte
Calatupos
Monte Boahga
Pupami
Torre de Sincaba

Símbolo	Terreno	Movimento/1,5 Km	Tipo de Encontro
	Planície	1/2	Planície
	Colinas	4	Colinas
	Floresta Aberta	2	Floresta
	Floresta Densa	4	Floresta
	Colina com Floresta	6	Colinas
	Floresta Arruinada de Aengmor	4	Floresta
	Montanhas	4, 6 ou 8	Montanha
	Vulcão	8	Montanha
	Selva	6 ou 8	Selva
	Gramado	1	Planície
	Pântano	8	Pântano
	Charco	4	Pântano
	Deserto Arenoso	3	Pântano
	Deserto Rchoso	2	Deserto
	Terreno Estéril	2	Deserto
	Terreno Árido	2	Montanha
	Platô ou Penhasco	+3	Deserto
	Rio	+1	Montanhas
	Águas Profundas	—	CTV
	Recife	—	Mar ou Lago

Símbolo	Terreno	Movimento/1,5 Km	Tipo de Encontro
	Capital	—	CTV
	Cidade	CTV	CTV
	Cidade Pequena	CTV	CTV
	Vila	CTV	CTV
	Palácio	CTV	CTV
	Castelo	CTV	CTV
	Fortaleza	CTV	CTV
	Ruínas	CTV	CTV
	Fortes	CTV	CTV
	Acampamento	CTV	CTV
	Farol	CTV	CTV
	Campo de Batalha	CTV	CTV
	Fronteira Nacional	CTV	CTV
	Fronteira Interna	CTV	CTV
	Rotas Navais	—	Mar
	Trilhas	1/2 custo normal de movimento do personagem	—
	Estradas	1/2	CTV
	Ponte	Anula as penalidades de rio	CTV

CTV — Como o Terreno em Volta



Símbolo	Terreno	Movimento/1,5 Km	Tipo de Encontro
[Ícone]	Planície	1/2	Planície
[Ícone]	Colinas	4	Colinas
[Ícone]	Floresta Aberta	2	Floresta
[Ícone]	Floresta Densa	4	Floresta
[Ícone]	Colina com Floresta	6	Colinas
[Ícone]	Floresta Arruinada de Aengmor	4	Floresta
[Ícone]	Montanhas	4, 6 ou 8	Montanha
[Ícone]	Vulcão	8	Montanha
[Ícone]	Selva	6 ou 8	Selva
[Ícone]	Gramado	1	Planície
[Ícone]	Pântano	8	Pântano
[Ícone]	Charco	4	Pântano
[Ícone]	Deserto Arenoso	3	Pântano
[Ícone]	Deserto Rochoso	2	Deserto
[Ícone]	Terreno Estéril	2	Deserto
[Ícone]	Plato ou Penhasco	+3	Deserto
[Ícone]	Rio	+1	Montanha
[Ícone]	Águas Profundas	—	CTV
[Ícone]	Recife	—	Mar ou Lago

Símbolo	Terreno	Movimento/1,5 Km	Tipo de Encontro
[Ícone]	Capital	—	CTV
[Ícone]	Cidade	CTV	CTV
[Ícone]	Cidade Pequena	CTV	CTV
[Ícone]	Vila	CTV	CTV
[Ícone]	Palácio	CTV	CTV
[Ícone]	Castelo	CTV	CTV
[Ícone]	Fortaleza	CTV	CTV
[Ícone]	Forte	CTV	CTV
[Ícone]	Ruínas	CTV	CTV

Símbolo	Terreno	Movimento/1,5 Km	Tipo de Encontro
[Ícone]	Acampamento	CTV	CTV
[Ícone]	Fárol	CTV	CTV
[Ícone]	Campo de Batalha	CTV	CTV
[Ícone]	Fronteira Nacional	CTV	CTV
[Ícone]	Fronteira Interna	CTV	CTV
[Ícone]	Rotas Navais	—	Mar
[Ícone]	Tilhas	1/2 custo normal de movimento do personagem	—
[Ícone]	Estradas	1/2	CTV
[Ícone]	Ponte	Anula as penalidades de rio	CTV



- Legenda**
- O Ogro Trapaceiro
 - Taverna e Estalagem
 - As Espadas Cruzadas
 - Salão Municipal
 - Templo de Threshold
 - Serviço do Tapete de Cardia
 - O Gancho e a Machadinha
 - Velho Moinho