

COUNTRY NAME

CAPITAL CITY

COMMANDING GENERAL \_\_\_\_\_

CHARISMA BONUS \_\_\_\_\_

INITIATIVE BONUS \_\_\_\_\_

MAXIMUM ARMIES \_\_\_\_\_

# MILITARY RECORD SHEET

<b>COMMANDER</b>			
CHA	<input type="text"/>	HD	<input type="text"/>
LEADERSHIP		<input type="text"/>	
Boons			
<b>UNIT NAME</b>			
ALIGNMENT	SIZE	TYPE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CAMOUFLAGE <sup>SM</sup>	SCOUT <sup>SM</sup>	ACTIVE RESERVE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	
HP	<input type="text"/>	ACR	<input type="text"/>
CASUALTIES DIVISION HP - CURRENT/TOTAL			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPEED	MORALE	CONSUMPTION	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
DV	<input type="text"/>	OM	<input type="text"/>
RANGED <sup>SM</sup>	MELEE <sup>SM</sup>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
TACTICS			
RESOURCES			
SPECIAL			

<b>COMMANDER</b>			
CHA	<input type="text"/>	HD	<input type="text"/>
LEADERSHIP		<input type="text"/>	
Boons			
<b>UNIT NAME</b>			
ALIGNMENT	SIZE	TYPE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CAMOUFLAGE <sup>SM</sup>	SCOUT <sup>SM</sup>	ACTIVE RESERVE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	
HP	<input type="text"/>	ACR	<input type="text"/>
CASUALTIES DIVISION HP - CURRENT/TOTAL			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPEED	MORALE	CONSUMPTION	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
DV	<input type="text"/>	OM	<input type="text"/>
RANGED <sup>SM</sup>	MELEE <sup>SM</sup>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
TACTICS			
RESOURCES			
SPECIAL			

<b>COMMANDER</b>			
CHA	<input type="text"/>	HD	<input type="text"/>
LEADERSHIP		<input type="text"/>	
Boons			
<b>UNIT NAME</b>			
ALIGNMENT	SIZE	TYPE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CAMOUFLAGE <sup>SM</sup>	SCOUT <sup>SM</sup>	ACTIVE RESERVE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	
HP	<input type="text"/>	ACR	<input type="text"/>
CASUALTIES DIVISION HP - CURRENT/TOTAL			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPEED	MORALE	CONSUMPTION	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
DV	<input type="text"/>	OM	<input type="text"/>
RANGED <sup>SM</sup>	MELEE <sup>SM</sup>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
TACTICS			
RESOURCES			
SPECIAL			

<b>COMMANDER</b>			
CHA	<input type="text"/>	HD	<input type="text"/>
LEADERSHIP		<input type="text"/>	
Boons			
<b>UNIT NAME</b>			
ALIGNMENT	SIZE	TYPE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CAMOUFLAGE <sup>SM</sup>	SCOUT <sup>SM</sup>	ACTIVE RESERVE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	
HP	<input type="text"/>	ACR	<input type="text"/>
CASUALTIES DIVISION HP - CURRENT/TOTAL			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPEED	MORALE	CONSUMPTION	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
DV	<input type="text"/>	OM	<input type="text"/>
RANGED <sup>SM</sup>	MELEE <sup>SM</sup>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
TACTICS			
RESOURCES			
SPECIAL			

<b>COMMANDER</b>			
CHA	<input type="text"/>	HD	<input type="text"/>
LEADERSHIP		<input type="text"/>	
Boons			
<b>UNIT NAME</b>			
ALIGNMENT	SIZE	TYPE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CAMOUFLAGE <sup>SM</sup>	SCOUT <sup>SM</sup>	ACTIVE RESERVE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	
HP	<input type="text"/>	ACR	<input type="text"/>
CASUALTIES DIVISION HP - CURRENT/TOTAL			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPEED	MORALE	CONSUMPTION	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
DV	<input type="text"/>	OM	<input type="text"/>
RANGED <sup>SM</sup>	MELEE <sup>SM</sup>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
TACTICS			
RESOURCES			
SPECIAL			

<b>COMMANDER</b>			
CHA	<input type="text"/>	HD	<input type="text"/>
LEADERSHIP		<input type="text"/>	
Boons			
<b>UNIT NAME</b>			
ALIGNMENT	SIZE	TYPE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
CAMOUFLAGE <sup>SM</sup>	SCOUT <sup>SM</sup>	ACTIVE RESERVE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	
HP	<input type="text"/>	ACR	<input type="text"/>
CASUALTIES DIVISION HP - CURRENT/TOTAL			
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPEED	MORALE	CONSUMPTION	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
DV	<input type="text"/>	OM	<input type="text"/>
RANGED <sup>SM</sup>	MELEE <sup>SM</sup>		<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
TACTICS			
RESOURCES			
SPECIAL			