

IL CANTO E IL SILENZIO

Aggiornamento alla versione 3.5

Le sezioni di aggiornamento delle regole non si applicano più.

Cartografo reale - Pag. 8:

Tra le abilità richieste cambiare "Conoscenza delle terre selvagge 5°" in "Sopravvivenza 5°".

Esploratore di dungeon - Pag. 12:

Tra le abilità di classe eliminare Orientamento.

Flagello dei mari - Pag. 13:

Tra i "Requisiti - Talenti" cambiare "Arma preferita" con "Arma accurata". Tra le abilità di classe eliminare "Comunicazione segreta", "Orientamento" e cambiare "Svuotare tasche" con "Rapidità di mano".

Fuorilegge della strada cremisi - Pag. 15:

Tra i "Requisiti - Talenti" cambiare "Maestria" con "Maestria in combattimento". Tra le abilità di classe eliminare "Comunicazione segreta" e "Orientamento" e cambiare "Conoscenza delle terre selvagge" con "Sopravvivenza".

Ladro-Acrobata - Pag.17:

Cambiare nelle abilità di classe "Comunicazione segreta" con "Osservare".

Spia - Pag. 21:

Nei "Requisiti - Abilità" sostituire "Comunicazione segreta" con "Osservare". Nelle abilità di classe sostituire "Comunicazione segreta" con "Osservare". Eliminare "Scrutare".

Vigilante - Pag. 23:

Nelle abilità di classe sostituire "Comunicazione segreta" con "Osservare".

Veleni e trappole - Pag. 25:

Utilizzare le versioni del manuale del Dungeon master 3.5

Acrobatico - Pag. 39:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Atletico - Pag. 40:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5.

Factotum - Pag. 41:

Viene modificato in "puoi usare ogni abilità, anche se normalmente richiede addestramento".

Fidato - Pag. 41:

I bonus sono cambiati in: "Il personaggio ottiene un bonus di +2 alle prove di diplomazia e un bonus di +1 per superare la CD dei tiri salvezza di tutti gli attacchi che influenzano la mente e degli incantesimi che dipendono dal linguaggio."

Multirazziale - Pag. 41:

Viene modificato in "un bonus di +4 su tutti i tiri fatti per modificare l'attitudine della razza scelta.

Piè veloce - Pag. 42:

Non più disponibile.

Persuasivo - Pag. 42:

Vedi manuale del giocatore

Ombra - Pag. 42:

Usare la versione del manuale Signori delle terre selvagge.

Spacco nell'armatura - Pag. 42:

Il beneficio viene modificato in: Se si usa una azione standard per studiare un avversario si può ignorare metà del suo bonus d'armatura naturale e di armatura (arrotondato per difetto) durante il successivo singolo attacco. Bonus degli scudi, bonus magici di armatura e bonus d'armatura dati da oggetti magici non sono ridotti a metà.

Scudo barricata - Pag. 57:

Lo scudo torre in cui si trasforma segue le nuove regole per lo scudo torre descritto nel manuale del giocatore.

Canto di discordia - Pag. 93:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Evoca strumento - Pag. 94:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Zona di silenzio - Pag. 99:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Vibrazione armonica - Pag. 99:

Usare la versione del manuale del giocatore 3.5

Note:

Il presente documento è stato realizzato per il sito "Il 5° Clone" e compilato grazie alle segnalazioni dei tanti appassionati di D&D. Alcuni errori qui presentati potrebbero essere stati corretti nelle successive ristampe del manuale 3.5.

Testo aggiornato al: 07.01.2005

Grafica e impaginazione: Esone.