

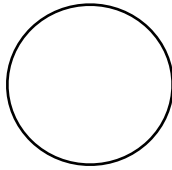
DUNGEON CRAWL CLASSICS RPG PLAYER CHARACTER RECORD

Name _____ Class _____ Alignment _____

Occupation _____ Level _____ Experience _____ Deity or Patron _____

Hit Die	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Max HP	<input type="text"/>	Current

Hit Points



AC

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Armor	Shield	Agility	Other

<input type="text"/>

Speed	<input type="text"/>
--------------	----------------------

Initiative	<input type="text"/>
-------------------	----------------------

Action Die	<input type="text"/>
-------------------	----------------------

	Score	Modifier	Temp	Modifier
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Armor Worn

Attack Bonus	<input type="text"/>
---------------------	----------------------

				Total	Base
AGI	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Crit Range	<input type="text"/>
-------------------	----------------------

				Ref	<input type="text"/>
STA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Crit Die	<input type="text"/>
-----------------	----------------------

				Will	<input type="text"/>
PER	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Crit Table	<input type="text"/>
-------------------	----------------------

				Lucky Roll
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Fumble Die	<input type="text"/>
-------------------	----------------------

				<input type="text"/>
LUC	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Check Penalty	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Weapon	Attack	Range	Damage	Special
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Special Abilities & Spells

Treasure

Backpack

Significant Items

Ammo

--	--	--	--

Very High High Low Out

Provisions

--	--	--	--

Very High High Low Out

Insignificant Items**Permanent Injuries****Notes**