dimensioni

gioco narrativo per più ambientazioni

GIOCATORE _____

NOME PERSONAGGIO _____

PROFESSIONE _____

TITOLI _____

NAZIONALITA' _____

SESSO _____ ETA' _____ ALTEZZA ____

BREVE DESCRIZIONE _____

_____

VIGORE	(FOR+DES)/2	_____
ACCURATEZZA	(DES+PER)/2	_____
INTUITO	(PER+CON)/2	_____
DOTE	(CON+VOL)/2	_____

ESPERIENZA _____

FORZA

DESTREZZA

PERCEZIONE

VOLONTA'

CONOSCENZA

RESISTENZA MAGICA

ENERGIA MAGICA

SHOCK

INIZIATIVA

DIFESA

MOVIMENTO

VITALITA'

ARMA	ABILITA'	DANNO	D. MEDIO	COLPI	RAGGIO	RITARDO	IN CANNA	N. AZIONI	USATI
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○

%	VITALITA'	TIRO DIFFICOLTA'	PRONTO SOCCORSO
60%	_____	_____	13
70%	_____	_____	15
80%	_____	_____	17
90%	_____	_____	19
100%	_____		21
P.N.R	_____		23

DENARO E PROPRIETA

ENTRATE ANNUALI _____

DENARO IN TASCA _____

TOTALE POSSEDUTO _____

DEBITI _____

OGGETTI SPECIALI E MAGICI

_____ _____ _____

_____ _____ _____

_____ _____ _____

_____ _____ _____

EQUIPAGGIAMENTO

OGGETTO	LOCAZIONE

© 1999-2002 Ikuvium Games & Dragons Lair Tutti i diritti riservati

ESPERIENZA E ABILITA'

PENALITA' DEI GRUPPI | EDUCAZIONE | AGILITA' | MANUALITA'

ABILITA'	VALORE DEFAULT	VALORE BASE	PUNTI SPESI	VALORE FINALE	DECINE 10□20	5	10	15	20
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
						5	10	15	20
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
						5	10	15	20
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
						5	10	15	20
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
						5	10	15	20
FORZA					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
DESTREZZA					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
PERCEZIONE					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
VOLONTA'					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
CONOSCENZA					□□	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍	❍ ❍ ❍ ❍ ❍
						5	10	15	20

INCONTRI

NOTE

© 1999-2002 Ikuvium Games & Dragons Lair Tutti i diritti riservati