Dimensioni

2nd Edition

gioco narrativo per più ambientazioni

Giocatore _____

Nome Personaggio _____

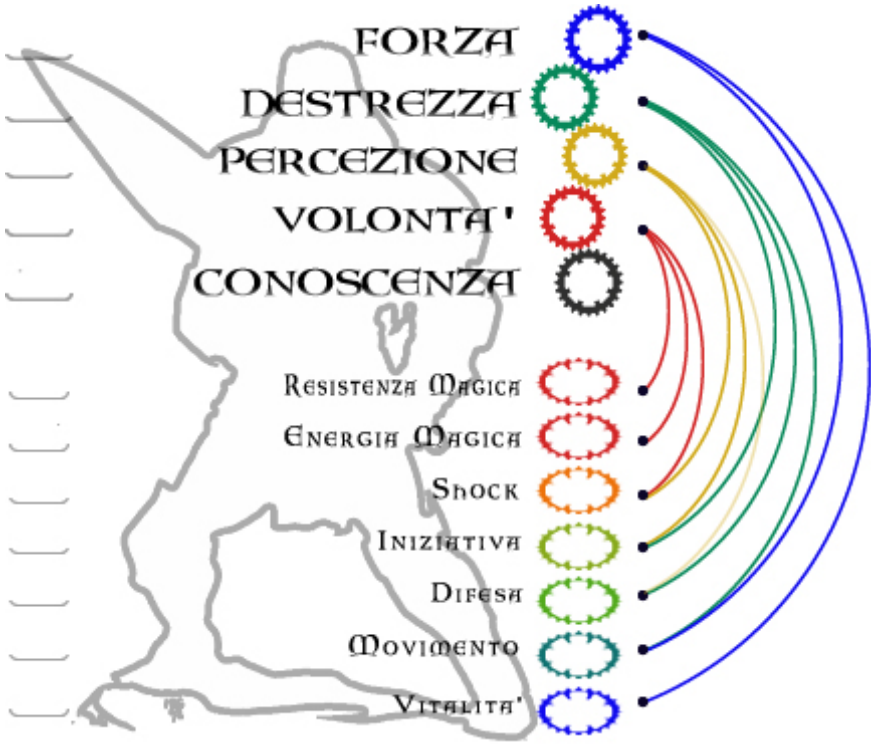
Professione _____

Titoli _____

Nazionalita' _____

Sesso _____ Eta' _____ Altezza _____

Breve Descrizione _____



Equipaggiamento

Oggetto	Locazione

Virtù e Carenze

Vigore	(For+Des)/2	_____
Accuratezza	(Des+Per)/2	_____
Intuito	(Per+Con)/2	_____
Dote	(Con+Vol)/2	_____

Esperienza

_____

Armatura

Valore _____ Penalita' ___/___

Danni e Ferite

%	Vitalita'	Tiro Difficoltà'	Pronto Soccorso	Penalita'
50%	_____		11	- 1
60%	_____	_____	13	- 2
70%	_____	_____	15	- 3
80%	_____	_____	17	- 4
90%	_____	_____	19	- 5
100%	_____		21	
P.N.R	_____		23	

Armi

Arma	Abilita'	Danno	D. Medio	Colpi	Raggio	Ritardo	In Canna	N. Azioni	Usati
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○

Vitalità ed E.M.

	5	10	15	20	25	30	35	40	Decine				
Vitalita'	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	10-20	30-40	50-60	70-80	90-100
E.M.	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐
	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐	☐☐

© 1999-2003 Ikuvium Games & Dragons Lair Tutti i diritti riservati

Esperienza ed Abiltà

Penalita' dei Gruppi: Educazione ( ) Agilita' ( ) Manualita' ( )

Abilita'	Valore Default	Valore Base	Punti Spesi	Valore Finale	Decine 10-20	5	10	15	20
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
						5	10	15	20
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
						5	10	15	20
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
						5	10	15	20
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
						5	10	15	20
Forza					☐☐☐☐				
Destrezza					☐☐☐☐				
Percezione					☐☐☐☐				
Volonta'					☐☐☐☐				
Conoscenza					☐☐☐☐				
						5	10	15	20

Beni e Denaro

Entrate Annuali _____

Denaro in Tasca _____

Totale Posseduto _____

Debiti _____

Incontri

Oggetti Speciali

Note

© 1999-2003 Ikuvium Games & Dragons Lair Tutti i diritti riservati