dimensioni

Gioco Di Ruolo Narrativo per più ambientazioni

Giocatore _____

Nome Personaggio _____

Professione _____

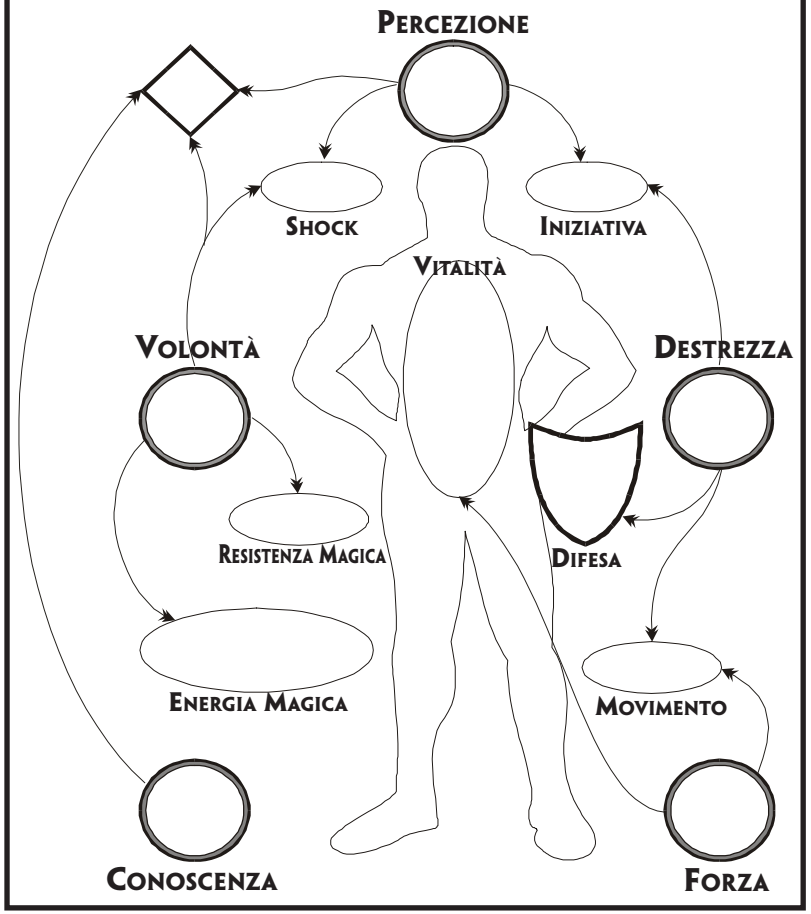
Titoli _____

Nazionalità _____

Sesso _____ Età _____ Peso _____ Altezza _____

Breve Descrizione _____

Caratteristiche Principali e Derivate



Equipaggiamento

Percentuale	Vitalità	Tiro Difficoltà	Pronto Soccorso
50% o meno			12
60%			13
70%			15
80%			17
90%			19
100%			21
P.N.R.			23

Penalità dei Gruppi di Abilità

Educazione	Agilità	Manualità

Esperienza

Armi	Danno	Danno Fisso	Colpi	Raggio	Ritardo	In Canna	N. Azioni	Usati
								○○○○○○○○○○
								○○○○○○○○○○
								○○○○○○○○○○
								○○○○○○○○○○
								○○○○○○○○○○
								○○○○○○○○○○
								○○○○○○○○○○
								○○○○○○○○○○

ABILITÀ E CARATTERISTICHE

Tipo	Valore Default	Valore Base	Punti Spesi	Valore Finale	Decine 10 20	5	10	15	20	25	30
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					10 20	5	10	15	20	25	30
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					10 20	5	10	15	20	25	30
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					10 20	5	10	15	20	25	30
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍
					❑ ❑	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍	❍❍❍❍❍