



RÈGLES OPTIONNELLES

Comment augmenter la sensation de terreur dans l'univers de Deadlands ?

LA TERREUR

Le niveau de terreur influe sur la capacité des personnages à réussir leurs jets. Plus le niveau de terreur est élevé, plus les personnages auront des difficultés car ils sont gênés par l'ambiance de mal être qu'il y règne. Les personnages plus expérimentés sauront gérer cette terreur.

Le malus de terreur est compensé par le niveau d'expérience du personnage.

Option : le niveau de terreur accorde un bonus aux créatures monstrueuses.

TABLEAU DES EFFETS DE LA TERREUR

EFFETS DE LA TERREUR			BONUS D'EXPÉRIENCE	
NIVEAU DE TERREUR	MALUS DES PERSONNAGES	BONUS DES CRÉATURES MONSTRUEUSES	NIVEAU DE RANG DU PERSONNAGE	BONUS
0	0	0	NOVICE	0
1	0	0	AGUERRI	+1
2	0	0	VÉTÉRAN	+2
3	-1	0	HÉROÏQUE	+3
4	-2	+1	LÉGENDAIRE	+4
5	-3	+2		
6	-4	+3		