



Coup de Poker



mardi 3 mai 2005, par [John Doe](#)

... Une autre façon de résoudre l'action est de s'y prendre comme au Far West : réglez ça au poker !

Principe du Coup de poker

Tout d'abord, il vous faut déterminer une valeur seuil à atteindre pour remporter le défi, par exemple 10. Comme dans une partie de poker, les joueurs vont faire des mises afin de gagner des points. Si la valeur seuil est 10, le premier qui arrive à 10 points a gagné.

Au début de la partie, chacun commence avec 0 point. Chacun son tour, les joueurs font augmenter la mise en tirant 1, 2 ou 3 jetons dans le chaudron et en les déposant au milieu de la table (ne tenez pas compte de la couleur des jetons). Il est possible de faire plusieurs tours de table. Le joueur qui gagne la partie de poker remporte la mise.

Bien entendu, plusieurs parties sont en général nécessaires pour atteindre la valeur seuil.

Règles

Utilisez un jeu de carte complet remélangé (au

pire, le Deck d'Action d'un des personnages fera très bien l'affaire). Chaque personnage fait son jet de dé (jet de Force dans le cas d'un bras de fer) et tire 5 cartes dans le jeu, plus 1 carte par succès et degré (SD 5). Les jokers permettent de remplacer n'importe quelle carte. Les joueurs ont alors la possibilité de changer 1, 2 ou 3 cartes afin de constituer la meilleure main de poker possible. Une fois que tout le monde a construit son jeu, on fait augmenter la mise à tour de rôle (attention au bluff !). A ce stade du jeu, pour rester plus proche du jeu de poker, tous les joueurs qui ont plus de 5 cartes en main doivent défausser les cartes excédentaires.

Une fois que la mise est fixée, chaque joueur montre ses cartes. Le joueur qui détient la main de poker la plus forte remporte la mise. S'il atteint le seuil de l'action (10 dans notre exemple), il a gagné. Sinon, le jeu de poker continue : chaque joueur refait un jet de dé et tire de nouvelles cartes.

Remarque : Pour corser le jeu, les mises peuvent commencer avant de modifier son jeu (et se poursuivre après avoir modifié son jeu, comme décrit plus haut). Les plus téméraires commenceront à annoncer la mise avant même d'avoir regardé leurs cartes !