













# ELEMENTARKARTEN


## Allgemeine Elementarkarten:

 <b>Elementare Meister</b> 	 <b>Dschinne</b> 	 <b>Elementare Diener</b> 
<p><b>Eigenschaften:</b> Angriff mit dem jeweiligen Element; Bewegung durch das jeweilige Element; Elementare Gewalt, Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20, Elementare Regeneration, Elementarkritische Konsistenz; Großer Gegner; Immunität gegen Merkmale Eigenschaften, Einfluss, Form, Heilung, Hellsicht, Herrschaft, Humus, Illusion, Verständigung, gegen Gifte und Krankheiten, gegen geweihte und profane Angriffe sowie gegen Wunden; Leichte Empfindlichkeit gegenüber dämonisch verfluchtem Boden; Unendliche Ausdauer; Verwundbarkeit durch das jeweilige Gegenelement und das jeweilige dämonische Gegenelement; Zauber mit Merkmal des jeweiligen Elementes 20</p> <p><b>Sonderfertigkeiten:</b> Aufmerksamkeit, Finte, Gegenhalten, Kampfgespür, Klingens Sturm, Klingens Wand, Niederwerfen, Wuchtschlag</p>	<p><b>Eigenschaften:</b> Angriff mit dem jeweiligen Element; Bewegung durch das jeweilige Element; Elementare Gewalt, Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12, Elementare Regeneration, Elementarkritische Konsistenz; Immunität gegen Merkmale Eigenschaften, Einfluss, Form, Heilung, Hellsicht, Herrschaft, Humus, Illusion, Verständigung, gegen Gifte und Krankheiten, gegen geweihte und profane Angriffe sowie gegen Wunden; Leichte Empfindlichkeit gegenüber dämonisch verfluchtem Boden; Unendliche Ausdauer; Verwundbarkeit durch das jeweilige Gegenelement und das jeweilige dämonische Gegenelement; Zauber mit Merkmal des jeweiligen Elementes 12</p> <p><b>Sonderfertigkeiten:</b> Aufmerksamkeit, Finte, Gegenhalten, Klingens Sturm, Klingens Wand, Niederwerfen, Wuchtschlag</p>	<p><b>Eigenschaften:</b> Angriff mit dem jeweiligen Element; Bewegung durch das jeweilige Element; Elementare Gewalt, Elementare Kunstfertigkeit 7, Elementare Regeneration, Elementarkritische Konsistenz; Immunität gegen Merkmale Eigenschaften, Einfluss, Form, Heilung, Hellsicht, Herrschaft, Humus, Illusion, Verständigung, gegen Gifte und Krankheiten, gegen geweihte und profane Angriffe sowie gegen Wunden; Kleiner Gegner; Leichte Empfindlichkeit gegenüber dämonisch verfluchtem Boden; Unendliche Ausdauer; Verwundbarkeit durch das jeweilige Gegenelement und das jeweilige dämonische Gegenelement</p> <p><b>Sonderfertigkeiten:</b> Aufmerksamkeit, Finte, Gegenhalten, Niederwerfen, Wuchtschlag</p>
 <b>Eigenschaften</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">20</span> 	 <b>Eigenschaften</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">12</span> 	 <b>Eigenschaften</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">7</span> 

### Beispiel zur Benutzung der Elementarkarten:

1. Der Elementarist ruft einen Meister der Elemente mit **12 ZfP\***.
2. Der Elementar erhält noch einen *Astralsinn* für **5 ZfP\*** und *RS +2* für **6 ZfP\***.
3. Es verbleibt noch **1 ZfP\*** für das *WV\** des Elementars. Damit sind es **51 WV**.
4. Der Elementarist bindet den Meister der Elemente einen Monat für **4 WV**.
5. Der Dienst *Kampf gegen einen Dämon* kostet den Elementar **13 WV**.
6. Der Elementar wird dabei verletzt und erhält **12 LE** Schaden.
7. Der Dämon wird durch einen *Zorn des Humus* von **32 AE** vernichtet.

\* Der Einfachheit halber kürzen wir die AE, die der Elementar für den Beschwörer einzusetzen bereit ist, mal ausnahmsweise mit Wunschvolumen (WV) ab, auch wenn das nach DSA 4.1 veraltet ist.



## ÄLARICH

Meister des Humus

**Beschreibung:** alter, machtvoller Leib mit der dichten Baumkrone einer Steineiche; weit ausladende Äste mit umhertanzenden Eichhörnchen; leise und mit tiefer Stimme brummelnd; geduldig und gemütlich


**LE** 60 **AE** 120 **MR** 23 **RS** 6 **GS** 12  
**AT** 20 **PA** 14 **INI** 15 **DK** NSP **TP** 6W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Humus bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Humus 20


LE	AE	WV
60	120	51
48	88	47
		34

Gebunden von 15. PRA bis 15. RON

**Sonstiges:** *Astralsinn*; *RS +2*



**ZfP\*** 12





DAS SCHWARZE AUGE, AVENTURIEN, DERE, MYRANOR, THARUN, UTHURIA und RIESLAND sind eingetragene Marken der Significant Fantasy Medienrechte GbR. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH ist eine Verwendung der genannten Markenzeichen nicht gestattet.



### ÄLRASNURACH



Meister des Eises

**Beschreibung:** eisverkrusteter Leib eines über fünf Schritt hohen Riesen; feiner Schnee rieselt aus weißem Rauschbart; löst Lawinen aus, indem er sich einrollt, mit dem Umfeld verschmilzt und talwärts rast

LE 60 AE 120 MR 24 RS 9 GS 8  
AT 21 PA 10 INI 15 DK NS TP 6W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Eis bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Eis 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### FUNUK



Meister des Eises

**Beschreibung:** aufrecht stehender Leib eines furcht-einflößenden Firunsbären mit scharfen Reißzähnen; hinterlässt Fährten aus Eis und Schnee, die selbst in der Glut der Wüstensonne erst nach Stunden schmelzen

LE 60 AE 120 MR 24 RS 9 GS 8  
AT 21 PA 10 INI 15 DK NS TP 6W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Eis bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Eis 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### YÄIRJS



Meister des Eises

**Beschreibung:** äußerst zerbrechlich wirkender Leib eines drei Schritt hohen, sich stets verändernden Schneekristalls; selbst bei schwacher Sonne von irrisierenden Wolken umweht; lässt es oft schneien

LE 60 AE 120 MR 24 RS 9 GS 8  
AT 21 PA 10 INI 15 DK NS TP 6W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Eis bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Eis 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### CHARAKAS



Dschinn des Eises

**Beschreibung:** vereister Leib eines alten Mannes; düsterer Blick aus schwärzester Finsternis; starres Gesicht; strömt lebensfeindliche Kälte aus; gefühllos

LE 30 AE 60 MR 15 RS 6 GS 6  
AT 15 PA 6 INI 12 DK HN TP 3W6+4

**Eigenschaften:** Angriff mit Eis bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Eis 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### ISHAHAZAT



Dschinn des Eises

**Beschreibung:** weißer Leib einer alten Frau mit verwehendem Schneemantel; graue Augen und spröde Lippen; ein Eishauch kristallisiert die Luft rundum

LE 30 AE 60 MR 15 RS 6 GS 6  
AT 15 PA 6 INI 12 DK HN TP 3W6+4

**Eigenschaften:** Angriff mit Eis bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Eis 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### LACIENDA



Dschinn des Eises

**Beschreibung:** kristallener Leib einer herzlosen Frau; leichtes Gewand aus verharschtem Schnee; kühle, schneidende Stimme; mitleidlos, aber wunderschön

LE 30 AE 60 MR 15 RS 6 GS 6  
AT 15 PA 6 INI 12 DK HN TP 3W6+4

**Eigenschaften:** Angriff mit Eis bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Eis 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### Diener des Eises



**Beschreibung:** frostklirrender Leib aus durchscheinenden Kristallen, im sichtbaren Inneren ein blassblaues Herz aus starrem Eis; scharfe Kanten; taktlos

LE 12 AE 24 MR 9 RS 3 GS 4  
AT 11 PA 2 INI 9 DK HN TP 2W6+3

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### Diener des Eises



**Beschreibung:** nebelhafter und verschwommen wirkender Leib aus undurchschaubarer Dunkelheit und unnahbarer Kälte; zitternde Schatten; totenstill

LE 12 AE 24 MR 9 RS 3 GS 4  
AT 11 PA 2 INI 9 DK HN TP 2W6+3

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### Diener des Eises



**Beschreibung:** reinweißer Leib aus verwehenden Schneeflocken, mit daunenweichen, aber äußerst tödlich kaltem Inneren; gefühlsarm und grausam

LE 12 AE 24 MR 9 RS 3 GS 4  
AT 11 PA 2 INI 9 DK HN TP 2W6+3

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*





### BASALTMUTTER

Meister des Erzes

**Beschreibung:** draller Leib aus dunklem Gestein, mit Kratern auf der Oberfläche, in denen Quarzkristalle wachsen; Basaltbrodler wälzen sich in Lavaschlacke; löst Erdbeben aus, indem er im Boden versinkt

LE 60 AE 120 MR 24 RS 12 GS 7  
AT 20 PA 8 INI 12 DK NS TP 3W20+10

**Eigenschaften:** Angriff mit Erz bis 7 Schritt; Elem. Hells. 12, Elem. Kunstf. 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Erz 20, Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### ÄKHÖM

Dschinn des Erzes

**Beschreibung:** flirrender Leib einer dünnen Frau aus heißem Sand; Gesichtsmaske aus Basalt; sanft dahinfließende Haare; staubtrockene Stimme; geduldig

LE 30 AE 60 MR 15 RS 8 GS 5  
AT 15 PA 4 INI 10 DK N TP 4W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Erz bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Erz 12, Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### Diener des Erzes

**Beschreibung:** desinteressiert dahinfließender Leib aus feinem Sand und steinernem Skelett, klaffendes Maul mit zermalmenden Zähnen; dumm, aber treu

LE 12 AE 24 MR 9 RS 4 GS 3  
AT 10 PA 0 INI 8 DK H TP 3W6+2

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7; Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### MALMARAX

Meister des Erzes

**Beschreibung:** strahlend weißer Leib eines riesenhaften Maulwurfs aus lockeren Kreidefelsen, mit einer Nase aus Silber, die Erzadern erschnüffelt, sowie messerscharfen Krallen aus robustem Stahl

LE 60 AE 120 MR 24 RS 12 GS 7  
AT 20 PA 8 INI 12 DK NS TP 3W20+10

**Eigenschaften:** Angriff mit Erz bis 7 Schritt; Elem. Hells. 12, Elem. Kunstf. 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Erz 20, Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### DEKARAYAN

Dschinn des Erzes

**Beschreibung:** eiserner Leib eines starken Mannes; steinharte Muskeln unter metallischem Panzer; glänzende Augen aus schwarzem Karneol; unfreundlich

LE 30 AE 60 MR 15 RS 8 GS 5  
AT 15 PA 4 INI 10 DK N TP 4W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Erz bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Erz 12, Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### Diener des Erzes

**Beschreibung:** robuster Leib aus hartem, metallisch schimmerndem Gestein mit feinen Adern aus dunklem Eisenerz und nachtschwarzen Kristallen; stark

LE 12 AE 24 MR 9 RS 4 GS 3  
AT 10 PA 0 INI 8 DK H TP 3W6+2

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7; Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### TORREANO

Meister des Erzes

**Beschreibung:** baumähnlicher, über fünf Schritt hoher Leib aus sechs bleiernen und sechs sandfarbenen, miteinander verflochtenen Steinsäulen; erhebt sich nur selten und läuft dann auf silbernen Wurzeln

LE 60 AE 120 MR 24 RS 12 GS 7  
AT 20 PA 8 INI 12 DK NS TP 3W20+10

**Eigenschaften:** Angriff mit Erz bis 7 Schritt; Elem. Hells. 12, Elem. Kunstf. 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Erz 20, Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### KEROSCHA

Dschinn des Erzes

**Beschreibung:** goldener, mit Edelsteinen geschmückter Leib eines jungen Mädchens; edler Gesichtsausdruck; dicker Mantel aus schwarzem Stein; fingerfertig

LE 30 AE 60 MR 15 RS 8 GS 5  
AT 15 PA 4 INI 10 DK N TP 4W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Erz bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Erz 12, Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### Diener des Erzes

**Beschreibung:** aschfahler Leib aus durchlöcherter, mürbem Kalkstein, mit feinen Adern aus blinkendem Gold; schabende Geräusche, grob und ungelent

LE 12 AE 24 MR 9 RS 4 GS 3  
AT 10 PA 0 INI 8 DK H TP 3W6+2

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7; Zerschellender Panzer

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*





### CHARR



Meister des Feuers

**Beschreibung:** durchscheinender Leib einer löwenähnlichen Raubkatze aus schwarzem Rauch und mit flammender Mähne; ein Knurren kann ein Feuer entfachen, ein Brüllen bereits ein Flammeninferno

LE 60 AE 120 MR 18 RS 0 GS 12  
AT 25 PA 12 INI 18 DK HN TP 2W20+10

**Eigenschaften:** Angriff mit Feuer bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Feuer 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### MAHALAH



Meister des Feuers

**Beschreibung:** erstaunlich kindlich und schwächlich wirkender Leib aus blendend hellem Licht, mit einer brennenden Halskette aus schwarzen Kohlen; lässt ein Leben im Nu zu Staub zerfallen; sanfte Stimme

LE 60 AE 120 MR 18 RS 0 GS 12  
AT 25 PA 12 INI 18 DK HN TP 2W20+10

**Eigenschaften:** Angriff mit Feuer bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Feuer 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### ROTHEBRANDT



Meister des Feuers

**Beschreibung:** loderner Leib eines fünf Schritt hohen Riesen mit in Flammen stehendem Hammer aus verkohltem Holz und zerschmolzenen Steinen, zwischen denen Obsidian und Rubine schimmern

LE 60 AE 120 MR 18 RS 0 GS 12  
AT 25 PA 12 INI 18 DK HN TP 2W20+10

**Eigenschaften:** Angriff mit Feuer bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Feuer 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### ÄNDRAMUR



Dschinn des Feuers

**Beschreibung:** flammender Leib eines muskulösen Mannes; lodernde Augen aus glühender Kohle; fordernde Stimme; aufbrausend und leidenschaftlich

LE 30 AE 60 MR 13 RS 0 GS 10  
AT 21 PA 8 INI 14 DK HN TP 3W6+8

**Eigenschaften:** Angriff mit Feuer bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Feuer 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### FEROSHIN



Dschinn des Feuers

**Beschreibung:** stark rauchender Leib eines dünnen Knaben; glühende Augen und rußschwarze Haare; düstere, keuchende Stimme; gefährlich, streitlustig

LE 30 AE 60 MR 13 RS 0 GS 10  
AT 21 PA 8 INI 14 DK HN TP 3W6+8

**Eigenschaften:** Angriff mit Feuer bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Feuer 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### NASSIEH



Dschinn des Feuers

**Beschreibung:** gleißender Leib einer großen Frau mit flammenden Locken; infernalische Hitze; helle, schneidende Stimme; ehrlich und doch verschlossen

LE 30 AE 60 MR 13 RS 0 GS 10  
AT 21 PA 8 INI 14 DK HN TP 3W6+8

**Eigenschaften:** Angriff mit Feuer bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Feuer 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### Diener des Feuers



**Beschreibung:** blendend heller Leib aus funkelndem Licht, mit sanft scheinender Aura in stets unterschiedlich schimmernden Farben; mild und warm

LE 12 AE 24 MR 7 RS 0 GS 8  
AT 16 PA 4 INI 11 DK H TP 2W6+4

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### Diener des Feuers



**Beschreibung:** entflammter Leib aus leuchtendem, wild tanzendem Feuer; helle Funken und weißer Rauch; sanftes Knistern; aufbrausend und unstet

LE 12 AE 24 MR 7 RS 0 GS 8  
AT 16 PA 4 INI 11 DK H TP 2W6+4

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### Diener des Feuers



**Beschreibung:** flimmernder Leib aus entsetzlicher Hitze, mit Eisen schmelzenden Flammen und Fieber auslösender Wut; loderner Blick aus weißer Glut

LE 12 AE 24 MR 7 RS 0 GS 8  
AT 16 PA 4 INI 11 DK H TP 2W6+4

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*





## ALARICH

Meister des Humus

**Beschreibung:** alter, machtvoller Leib mit der dichten Baumkrone einer Steineiche; weit ausladende Äste mit umhertanzenden Eichhörnchen; leise und mit tiefer Stimme brummelnd; geduldig und gemütlich

LE 60 AE 120 MR 23 RS 6 GS 12  
AT 20 PA 14 INI 15 DK NSP TP 6W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Humus bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Humus 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



## RAKRA

Meister des Humus

**Beschreibung:** starker, weit ausladender Leib aus dunklem Holz; kleine, rosafarbene Blüten und dicke, rote Südkirschen an dünnen Ästen; eine Amsel trillert lieblich und macht auf Störenfriede aufmerksam

LE 60 AE 120 MR 23 RS 6 GS 12  
AT 20 PA 14 INI 15 DK NSP TP 6W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Humus bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Humus 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



## TARETANN

Meister des Humus

**Beschreibung:** hühnerhafter Leib aus weicher Erde; schützender Mantel aus den dunklen Nadeln einer Blautanne; moderndes, faul riechendes Erdreich; Asseln und Hundertfüßer krabbeln umher; weise

LE 60 AE 120 MR 23 RS 6 GS 12  
AT 20 PA 14 INI 15 DK NSP TP 6W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Humus bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Humus 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



## HORUSCHA

Dschinn des Humus

**Beschreibung:** hölzerner Leib einer alten Frau; dickes Haar aus bis zum Boden reichenden Weidenruten; Mantel aus Moos und Wurzelwerk; raue Stimme

LE 30 AE 60 MR 13 RS 4 GS 9  
AT 18 PA 10 INI 12 DK NS TP 3W6+2

**Eigenschaften:** Angriff mit Humus bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Humus 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



## OLEANOS

Dschinn des Humus

**Beschreibung:** rauer Leib eines alten Mannes mit den Blättern und Früchten eines Olivenbaumes; dunkelgrüne Augen, knarrende Stimme; geduldig

LE 30 AE 60 MR 13 RS 4 GS 9  
AT 18 PA 10 INI 12 DK NS TP 3W6+2

**Eigenschaften:** Angriff mit Humus bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Humus 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



## ZUMULAI

Dschinn des Humus

**Beschreibung:** gedrungen Leib eines jungen Knaben aus hellbraunem Holz; daunenweiches Hemd aus dunkelgrünen Kiefernadeln; flüsternde Stimme

LE 30 AE 60 MR 13 RS 4 GS 9  
AT 18 PA 10 INI 12 DK NS TP 3W6+2

**Eigenschaften:** Angriff mit Humus bis 3 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Humus 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



## Diener des Humus

**Beschreibung:** aufragender Leib mit sonnengelben Blüten; grüner Mantel aus gezackten Blättern, bedeckt von den Pollen des Löwenzahns; hilfsbereit

LE 12 AE 24 MR 7 RS 2 GS 6  
AT 12 PA 6 INI 9 DK HN TP 2W6+1

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



## Diener des Humus

**Beschreibung:** dürrer Leib aus raschelndem Blattwerk; mit Früchten der Erdbeere; riecht nach feuchter, fruchtbarer Erde; zarte Triebe mit weißen Blüten; herzlich

LE 12 AE 24 MR 7 RS 2 GS 6  
AT 12 PA 6 INI 9 DK HN TP 2W6+1

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



## Diener des Humus

**Beschreibung:** starrer Leib aus kurzem Stamm und mit Stacheln bewehrten Blättern sowie roten Blüten, mit den Steinfrüchten der Palme; süßlicher Geruch

LE 12 AE 24 MR 7 RS 2 GS 6  
AT 12 PA 6 INI 9 DK HN TP 2W6+1

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*





### ÆDIN

Meister der Luft

**Beschreibung:** beinahe unsichtbarer Leib eines riesenhaften Falken aus rasend schnellen Sturmwinden, die leicht mit dem Himmel verschmelzen; der laute Schrei ist noch über Meilen deutlich zu vernehmen

LE 60 AE 120 MR 24 RS 0 GS 45  
AT 20 PA 24 INI 16 DK H TP 1W20+10

**Eigenschaften:** Angriff mit Luft auf Sichtweite; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Luft 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### WALLADRUNA

Meister der Luft

**Beschreibung:** laut tosender Leib eines wütenden Wirbelsturms, mit dunklen Gewitterwolken und umher-tanzenden Windwuseln im schwerelosen Inneren; kann Bäume ausreißen und Boote in sich aufnehmen

LE 60 AE 120 MR 24 RS 0 GS 45  
AT 20 PA 24 INI 16 DK H TP 1W20+10

**Eigenschaften:** Angriff mit Luft auf Sichtweite; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Luft 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### KRAÏNIS

Meister der Luft

**Beschreibung:** sanft fließender Leib aus sich in wei-te Ferne sehrenden Liedern und milden Winden; mit kreischenden Möwen aus verdichteter Luft; um-hüllt von frischer Meeresbrise und dichten Nebeln

LE 60 AE 120 MR 24 RS 0 GS 45  
AT 20 PA 24 INI 16 DK H TP 1W20+10

**Eigenschaften:** Angriff mit Luft auf Sichtweite; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Luft 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### BARABAstra

Dschinn der Luft

**Beschreibung:** stürmischer Leib einer alten Frau; bis zum Boden reichendes, stets umherwehendes Haar; laute, tosende Stimme; aufbrausend und mütterlich

LE 30 AE 60 MR 11 RS 0 GS 30  
AT 18 PA 18 INI 13 DK H TP 2W6+2

**Eigenschaften:** Angriff mit Luft bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Luft 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### HANAMINAH

Dschinn der Luft

**Beschreibung:** graziler Leib eines jungen Knaben; dunkelbraune Locken; kurzer Kaftan aus brausenden Bändern und rasselnden Perlen; altklug, neugierig

LE 30 AE 60 MR 11 RS 0 GS 30  
AT 18 PA 18 INI 13 DK H TP 2W6+2

**Eigenschaften:** Angriff mit Luft bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Luft 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### NIHILAJAMA

Dschinn der Luft

**Beschreibung:** wehender Leib eines kleinen Mäd-chens; blassblaue Bänder in den hellblonden Haaren aus flirrender Luft; regenbogenfarbene Augen; wild

LE 30 AE 60 MR 11 RS 0 GS 30  
AT 18 PA 18 INI 13 DK H TP 2W6+2

**Eigenschaften:** Angriff mit Luft bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Luft 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### Diener der Luft

**Beschreibung:** durchscheinender Leib aus buntem Licht, darin außerdem reflektierende und sinnes-täuschende Ströme; rätselhaft flüsternd; lebhaft

LE 12 AE 24 MR 5 RS 0 GS 15  
AT 14 PA 12 INI 8 DK H TP 1W6+4

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### Diener der Luft

**Beschreibung:** rötlich violetter Leib aus betörendem Lavendelhauch und wohlriechenden Rosendüften; fernes Glockenläuten und leises Gekicher; munter

LE 12 AE 24 MR 5 RS 0 GS 15  
AT 14 PA 12 INI 8 DK H TP 1W6+4

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*



### Diener der Luft

**Beschreibung:** wirbelnder Leib aus tosenden Winden; stürmisches Brausen aus raschelnden Blättern und rieselndem Sand; fröhlich lachend; unverschämt

LE 12 AE 24 MR 5 RS 0 GS 15  
AT 14 PA 12 INI 8 DK H TP 1W6+4

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



Zfp\*





### AMIR



Meister des Wassers

**Beschreibung:** drei Schritt hoher Leib eines erhabenen erscheinenden Riesen mit schimmernden Krone aus reinem Meerschäum; Fischschwärme huschen im Inneren zusammen mit Wellenwuslern umher

LE 60 AE 120 MR 18 RS 3 GS 16  
AT 25 PA 18 INI 16 DK NS TP 6W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Wasser bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Wasser 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### KHALA



Meister des Wassers

**Beschreibung:** kristallener Leib einer mehr als fünf Schritt durchmessenden Riesenschildkröte, mit reinweißen Muscheln und bläulich schimmernden Perlen besetzter Panzer; strahlt Alter und Weisheit aus

LE 60 AE 120 MR 18 RS 3 GS 16  
AT 25 PA 18 INI 16 DK NS TP 6W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Wasser bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Wasser 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### RANARI



Meister des Wassers

**Beschreibung:** über fünf Schritt hoher Leib aus wild schäumenden Wasserfontänen; ruft mit donnernder Stimme brausende Mahlströme oder zerstörerische Sturmfluten herbei; meist launisch und wütend

LE 60 AE 120 MR 18 RS 3 GS 16  
AT 25 PA 18 INI 16 DK NS TP 6W6+6

**Eigenschaften:** Angriff mit Wasser bis 21 Schritt; Elementare Hellsicht 12, Elementare Kunstfertigkeit 20; Großer Gegner; Zauber mit Merkmal Wasser 20

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### HAWADISALIM



Dschinn des Wassers

**Beschreibung:** nebliger Leib eines jungen Knaben; silbern schimmernder Tau auf sanft fließender Haut; helle Stimme voller Trauer; träumerisch, weinerlich

LE 30 AE 60 MR 13 RS 2 GS 10  
AT 19 PA 14 INI 12 DK N TP 3W6+3

**Eigenschaften:** Angriff mit Wasser bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Wasser 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### ULAHAR



Dschinn des Wassers

**Beschreibung:** brausender Leib eines alten Mannes; fließendes Haar; Kamm aus Meerschäum; rätselhafte, tiefe Stimme; entrückt flüsternd, väterlich

LE 30 AE 60 MR 13 RS 2 GS 10  
AT 19 PA 14 INI 12 DK N TP 3W6+3

**Eigenschaften:** Angriff mit Wasser bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Wasser 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### ZULAYABAN



Dschinn des Wassers

**Beschreibung:** dicker Leib eines kleinen Mädchens aus weißen Wolken, sich mehr und mehr auflösend; dunkle Locken, im Wind wehend; säuselnde Stimme

LE 30 AE 60 MR 13 RS 2 GS 10  
AT 19 PA 14 INI 12 DK N TP 3W6+3

**Eigenschaften:** Angriff mit Wasser bis 7 Schritt; Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12; Zauber mit Merkmal Wasser 12

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### Diener des Wassers



**Beschreibung:** brodelnder Leib aus meerblauem Wasser, mit weiß schimmernden Salzkristallen auf schäumenden Wellenkronen; unberechenbar

LE 12 AE 24 MR 7 RS 1 GS 8  
AT 12 PA 10 INI 9 DK N TP 2W6+2

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### Diener des Wassers



**Beschreibung:** dunstender Leib einer heißen, aus dem Boden schäumender Quelle; dichte Nebelschwaden; leichtes Plätschern; einfühlsam und schmeichelnd

LE 12 AE 24 MR 7 RS 1 GS 8  
AT 12 PA 10 INI 9 DK N TP 2W6+2

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*



### Diener des Wassers



**Beschreibung:** fließender Leib aus kristallklarem Flusswasser; blaue Edelsteine auf schimmernder Wasseroberfläche; frische, kühle Gischt; furchtsam, leise

LE 12 AE 24 MR 7 RS 1 GS 8  
AT 12 PA 10 INI 9 DK N TP 2W6+2

**Eigenschaften:** Elementare Kunstfertigkeit 7

LE	AE	WV

Gebunden von  bis

Sonstiges:



ZfP\*

