Dark Ages Vampire

Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Clan:

Generation:
Concept:
Haven:

Attributes

Physical
Strength ● O O O O O O O O
Dexterity ● O O O O O O O O
Stamina ● O O O O O O O O

Social
Charisma ● O O O O O O O O
Manipulation ● O O O O O O O O
Appearance ● O O O O O O O O

Mental
Perception ● O O O O O O O O
Intelligence ● O O O O O O O O
Wits ● O O O O O O O O

Abilities

Talents
Alertness O O O O O O O O O
Athletics O O O O O O O O O
Brawl O O O O O O O O O
Dodge O O O O O O O O O
Empathy O O O O O O O O O
Expression O O O O O O O O O
Intimidation O O O O O O O O O
Leadership O O O O O O O O O
Legerdemain O O O O O O O O O
Subterfuge O O O O O O O O O

Skills
Animal Ken O O O O O O O O O
Archery O O O O O O O O O
Commerce O O O O O O O O O
Crafts O O O O O O O O O
Etiquette O O O O O O O O O
Melee O O O O O O O O O
Performance O O O O O O O O O
Ride O O O O O O O O O
Stealth O O O O O O O O O
Survival O O O O O O O O O

Knowledges
Academics O O O O O O O O O
Hearth Wisdom O O O O O O O O O
Investigation O O O O O O O O O
Law O O O O O O O O O
Linguistics O O O O O O O O O
Medicine O O O O O O O O O
Occult O O O O O O O O O
Politics O O O O O O O O O
Seneschal O O O O O O O O O
Theology O O O O O O O O O

Advantages

Disciplines
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O

Backgrounds
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O

Virtues
Conscience/Conviction O O O O O
Self-Control/Instinct O O O O O
Courage O O O O O

Other Traits
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O
O O O O O O O O O

Road
O O O O O O O O O O

Aura: ( )

Willpower
O O O O O O O O O O

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Blood Pool
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Health
Bruised		☐
Hurt	-1	☐
Injured	-1	☐
Wounded	-2	☐
Mauled	-2	☐
Crippled	-5	☐
Incapacitated		☐

Weakness

Experience