

Carnet de Jeu

Prénom : _____
 Nom : _____
 Date de naissance : _____
 Âge : _____
 Nationalité : _____
 Profession : _____
 Diplômes : _____
 Avantages Pro : _____

 Motivations : _____

Santé (+2/24h de repos)			
-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

Seuil de Blessure

exposition : SB-1
 couverture partielle : SB
 couverture totale : SB+1

Équilibre Mental			
-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

0/-5 -6/-11 -12

Piliers de Santé Mentale _____

Source d'équilibre _____

Santé Mentale			
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

10-MdC =

Récup. d'équilibre mental :
 • aide psychologique = cf p66
 • confiance en soi = +1D6
 • roleplay source d'EM

Compétences d'Investigations (récupération en fin de partie)

Académiques	Réserve	Actuel
Anthropologie		
Archéologie		
Architecture		
Bibliothèque		
Biologie		
Comptabilité		
Cryptographie		
Géologie		
Histoire		
Histoire del'Art		
Langues		
Loi		
Médecine		
Mythe de Cthulhu		
Occultisme		
Physique		
Théologie		

Relationnelles	Réserve	Actuel
Bureaucratie		
Conn° de la rue		
Flatterie		
Histoire orale		
Interrogatoire		
Intimidation		
Jargon Policier		
Niveau de vie		
Négociation		
Psychologie		
Réconfort		
Techniques	Réserve	Actuel
Artisanat		
Arts		
Astronomie		
Chimie		
Conn° de la nature		
Crochetage		
Expertise légale		
Pharmacologie		
Photographie		
Recueil d'indices		

Compétences Générales

générales	Réserve	Actuel
Armes à feu*		
Athlétisme*		
Bagarre*		
Camouflage		
Conduite*		
Déguisement		
Discrétion		
Électricité		
Équitation*		
Explosifs		
Filature		
Fuite*		
Hypnose		
Mécanique		
Mêlée*		
Organisation		
Piquer		
Pilotage*		
Premiers soins		
Psychanalyse		
6eme sens		

Récup en fin de partie sauf * récupération en 24h
 Au moins 1h de repos = 3 rés. générale au max

Pulp : Niv Armes ≥ 5 tir avec 2 armes = SB+2 sur 2^{ème} main
Backstab : Bonus de +2 sur une attaque surprise
Viser : Bonus de +1 si vise pendant un tour
Cibler : Taille moyenne (bras, valise) [Diff+1 / Deg +0]
 Taille petite (main, tête) [Diff+2 / Deg +1]
 Taille précise (Précise (oeil, coeur) [Diff+3 / Deg+2]

Armes	Mun.	Portées en Mètres				Notes
		< 1	< 10	< 40	< 100	

Phobies et troubles