Copyright 2007
T.O.C.
www.tentacules.net

# L'Appel de Cthulhu
# Viêtnam

**Nom :**

**Prénom :**

**Né(e) le :**

**Age :**

**Sexe :**

**Nationalité :**

**Lieu de résidence :**

| | | | |
|---|---|---|---|
| **FOR** | **DEX** | **INT** | **Idée** |
| **CON** | **APP** | **POU** | **Chance** |
| **TAI** | **SAN** | **EDU** | **Connais.** |

**Bonus/pénalité aux dommages :**

**Taille :** **Poids :**

**Cheveux :** **Yeux :**

**Main directrice :**

**Profession :**

**Études / Dilpômes :**

**Désordres psychologiques :**

**Signes particuliers :**

**Points de vie**

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | | | | |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | | | | |

**Points de magie**

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | | | | |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | | | | |

**Points de santé mentale**

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | | | |
| 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | | | |
| 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | | | |
| 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | 72 | 73 | | | |
| 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | | | |
| 88 | 89 | 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 | | | | | |

## Compétences

| | | | |
|---|---|---|---|
| Acrobatie (DEX/2) ..... ❑ | Conduire engin chenillé (01) ..... ❑ | Jeu (15) ..... ❑ | Physique (05) ..... ❑ |
| Anthropologie (01) ..... ❑ | Conduire motocyclette (01) ..... ❑ | Lancer (25) ..... ❑ | Pickpocket (05) ..... ❑ |
| Archéologie (01) ..... ❑ | Contrefaçons (01) ..... ❑ | Langue natale (EDU x5) ..... ❑ | Piloter avion à moteur (01) ..... ❑ |
| Art (EDU) ..... ❑ | Courir (CON + POU) ..... ❑ | L/E/P Vietnamien (01) ..... ❑ | Piloter aérostat (01) ..... ❑ |
| Artisanat (05) ..... ❑ | Criminalistique (01) ..... ❑ | L/E/P ..... ❑ | Piloter hélicoptère (01) ..... ❑ |
| ..... ❑ | Cryptographie (01) ..... ❑ | L/E/P ..... ❑ | Piloter Jet (30) ..... ❑ |
| Astronomie (01) ..... ❑ | Déguisement (01) ..... ❑ | L/E/P ..... ❑ | Plongée (30) ..... ❑ |
| Baratin (05) ..... ❑ | Discrétion (10) ..... ❑ | Linguistique (01) ..... ❑ | Premiers soins (30) ..... ❑ |
| Bibliothèque (25) ..... ❑ | Dissimulation (15) ..... ❑ | Marchandage ..... ❑ | Psychanalyse (01) ..... ❑ |
| Bicyclette (30) ..... ❑ | Droit (05) ..... ❑ | Mathématiques ..... ❑ | Psychologie (01) ..... ❑ |
| Biologie (10) ..... ❑ | Ecouter (25) ..... ❑ | Mécanique (20) ..... ❑ | Religion (05) ..... ❑ |
| Bloquer (DEX x 2) ..... ❑ | Equitation ( 05) ..... ❑ | Médecine (05) ..... ❑ | Sauter (25) ..... ❑ |
| Canotage (10) ..... ❑ | Electricité (10) ..... ❑ | Mythe de Cthulhu (00) ..... ❑ | Serrurerie (01) ..... ❑ |
| Cartographie (01) ..... ❑ | Esquive instinctive (POU) ..... ❑ | Nager (25) ..... ❑ | Suivre une piste (10) ..... ❑ |
| Charpenterie (01) ..... ❑ | Esquiver (DEX x2) ..... ❑ | Navigation (10) ..... ❑ | Survie (10) ..... ❑ |
| Chimie (01) ..... ❑ | Explosifs (01) ..... ❑ | Occultisme (05) ..... ❑ | Trouver Objet Caché (25) ..... ❑ |
| Chirurgie (01) ..... ❑ | Géographie (15) ..... ❑ | Parachutisme ..... ❑ | Voile (01) ..... ❑ |
| Comptabilité (10) ..... ❑ | Géologie ( 01) ..... ❑ | Persuasion (15) ..... ❑ | Zoologie (01) ..... ❑ |
| Conduire automobile (20) ..... ❑ | Grimper (40) ..... ❑ | Pharmacologie (00) ..... ❑ | ..... ❑ |
| Conduire engin lourd (01) ..... ❑ | Histoire (20) ..... ❑ | Photographie (15) ..... ❑ | ..... ❑ |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Coup de poing 1d3 (50) ..... ❑ | Art martiaux (01) ..... ❑ | Fusil de chasse (30) ..... ❑ | Mitrailleuse (15) ..... ❑ |
| Coup de pied 1d6 (25) ..... ❑ | Armes blanches (25) ..... ❑ | Armes de poing (20) ..... ❑ | Armes lourdes (05) ..... ❑ |
| Coup de tête 1d4 (10) ..... ❑ | Fusil (25) ..... ❑ | Mitraillette (15) ..... ❑ | ..... ❑ |

## Armes

| *Armes* | *Calibre* | *Dégats* | *Tir/R.* | *Portée* | *Pvi* | *Cap.* | *Rech.* | *Enr.* | *Dissimulation* | *Munitions* |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| _____ | _____ | ____ | _____ | _____ | ____ | ____ | _____ | ____ | _____ | ❑❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑❑ |
| _____ | _____ | ____ | _____ | _____ | ____ | ____ | _____ | ____ | _____ | ❑❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑❑ |
| _____ | _____ | ____ | _____ | _____ | ____ | ____ | _____ | ____ | _____ | ❑❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑❑ |
| _____ | _____ | ____ | _____ | _____ | ____ | ____ | _____ | ____ | _____ | ❑❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑❑ |