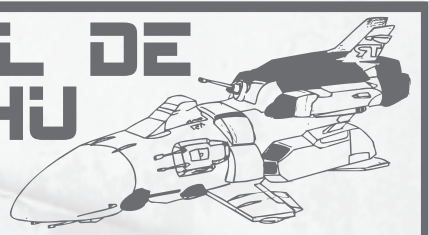
Copyright 2007
T.O.C.
www.tentacules.net

L'APPEL DE CTHULHU
Rising



NOM :

PRÉNOM :

NÉ(E) LE :

AGE :

SEXE :

NATIONALITÉ :

LIEU DE RÉSIDENCE :

FOR	DEX	INT	IDÉE
CON	APP	POU	CHANCE
TAI	SAN	EDU	CONNAIS.

BONUS/PÉNALITÉ AUX DOMMAGES :

TAILLE : POIDS :

CHEVEUX : YEUX :

MAIN DIRECTRICE :

PROFESSION :

ÉTUDES / DILPÔMES :

DÉSORDRES PSYCHOLOGIQUES :

SIGNES PARTICULIERS :

LOCALISATION

Corps à corps	Attaque à distance	Localisation au corps	Pvi
01-04	01-03	Jambe droite	___
05-08	04-06	Jambe gauche	___
09-11	07-10	Abdomen	___
12	11-15	Poitrine	___
13-15	16-17	Bras droit	___
16-18	18-19	Bras Gauche	___
19-20	20	Tête	___

POINTS DE VIE

1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21

POINTS DE MAGIE

1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21

POINTS DE SANTÉ MENTALE

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17
18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59
60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73
74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87
88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

COMPÉTENCES

- Administration (10) ..... ❑
- A.E.V. (00) ..... ❑
- Analyse de données (25) ..... ❑
- Armure énéergtique (00) ..... ❑
- Armurerie (05) ..... ❑
- Art ..... (05) ..... ❑
- Astrogation (00) ..... ❑
- Astronomie (05) ..... ❑
- Baratin (05) ..... ❑
- Biologie (05) ..... ❑
- Chimie (05) ..... ❑
- Chirurgie (00) ..... ❑
- Combinaison spatiale (00) ..... ❑
- Commandement (15) ..... ❑
- Connaissance de la rue (10) ..... ❑
- Conduire évhicule (05) ..... ❑
- Démolition (00) ..... ❑
- Discértion (10) ..... ❑
- Dissimulation (05) ..... ❑
- Droit (05) ..... ❑
- Écouter (25) ..... ❑
- Électronique
  - Communications (05) ..... ❑
  - Sécurité (05) ..... ❑
  - Systèmes (05) ..... ❑
- Éloquence (05) ..... ❑
- Esquiver (05) ..... ❑
- Évaluation (05) ..... ❑
- Géologie (05) ..... ❑
- Grimper (40) ..... ❑
- Histoire (20) ..... ❑
- Histoire naturelle (05) ..... ❑
- Ingénieurie (00) ..... ❑
  - Planétaire (00) ..... ❑
  - Spatiale (00) ..... ❑
- Informatique
  - Utilisation (30) ..... ❑
  - Programmation (00) ..... ❑
  - Sécurité (00) ..... ❑
- Instruction (05) ..... ❑
- Interrogatoire (05) ..... ❑
- Lancer (25) ..... ❑
- Langue natale (30) ..... ❑
- L/E/P ..... ❑
- L/E/P ..... ❑
- L/E/P ..... ❑
- Marchandage (10) ..... ❑
- Mécanique (05) ..... ❑
  - Aérospatiale (05) ..... ❑
  - Fusée (05) ..... ❑
  - Strato-réacteur (05) ..... ❑
  - Véhicule (05 ..... ❑
- Médecine (00) ..... ❑
- Nager (15) ..... ❑
- Navigation (05) ..... ❑
- Occultisme (05) ..... ❑
- Pharmacologie (05) ..... ❑
- Physique (05) ..... ❑
- Pilotage D.A.V. (00) ..... ❑
- Pilotage navette (00) ..... ❑
- Pilotage vaisseau (00) ..... ❑
- Planétologie (00) ..... ❑
- Pointeur (05) ..... ❑
- Premiers secours (10) ..... ❑
- Psychanalyse (00) ..... ❑
- Psychologie (00) ..... ❑
- Reconnaissance (05) ..... ❑
- Religion (10) ..... ❑
- Sauter (25) ..... ❑
- Se Cacher (10) ..... ❑
- Stratégie planétaire (05) ..... ❑
- Survie 05) ..... ❑
- Tactique (petites unités) 05) ..... ❑
- Trouver Objet Caché (25) ..... ❑
- Xéno-Archéologie (00) ..... ❑
- Xéno-Médecine(00) ..... ❑
- ..... ❑
- ..... ❑
- ..... ❑
- ..... ❑

- Coup de poing 1d3 (50) ..... ❑
- Coup de pied 1d6 (25) ..... ❑
- Coup de tête 1d4 (10) ..... ❑
- Lutte (25) ..... ❑
- Combat non armé (25) ..... ❑
- Combat zéro G (05) ..... ❑
- Armes de poing (20) ..... ❑
- Fusils de chasse (30) ..... ❑
- Fusils (25) ..... ❑
- Mitrailleuses (10) ..... ❑
- Armes lourdes (10) ..... ❑
- Armes énergétique (10) ..... ❑

ARMES

Armes	*Calibre*	*Dégats*	*Tir/R.*	*Portée*	*Pvi*	*Cap.*	*Rech.*	*Enr.*	*Dissimulation*	*Munitions*