



Nom \_\_\_\_\_ Profession \_\_\_\_\_

Sexe \_\_\_\_\_ Age \_\_\_\_\_ Nationalité \_\_\_\_\_

Ecoles/Diplômes \_\_\_\_\_

Affiliation \_\_\_\_\_ Nom de code \_\_\_\_\_

### CARACTERISTIQUES DE L'INVESTIGATEUR

### POINTS DE MAGIE

### POINTS DE VIE

FOR \_\_\_\_\_ DEX \_\_\_\_\_ INT \_\_\_\_\_ Idée \_\_\_\_\_

0 1 2 3 4 5

0 1 2 3 4 5

CON \_\_\_\_\_ APP \_\_\_\_\_ POU \_\_\_\_\_ Chance \_\_\_\_\_

6 7 8 9 10 11

6 7 8 9 10 11

TAI \_\_\_\_\_ SAN \_\_\_\_\_ EDU \_\_\_\_\_ Connais. \_\_\_\_\_

12 13 14 15 16 17

12 13 14 15 16 17

Bonus aux dommages \_\_\_\_\_

18 19 20 21 22 23

18 19 20 21 22 23

Date actuelle \_\_/\_\_/\_\_\_\_

24 25 26 27 28 29

24 25 26 27 28 29

### SANTÉ MENTALE ET FOLIE

(99 - Mythe de Cthulhu = \_\_\_\_\_ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47

48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76

77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Phobies \_\_\_\_\_ Folies \_\_\_\_\_

### COMPETENCES DE L'INVESTIGATEUR

- Anthropologie (00%) \_\_\_\_\_
- Archéologie (00%) \_\_\_\_\_
- Architecture (00%) \_\_\_\_\_
- Art (05%): \_\_\_\_\_
- Arts martiaux (00%) \_\_\_\_\_
- Astronomie (00%) \_\_\_\_\_
- Baratin (05%) \_\_\_\_\_
- Bateau (10%) \_\_\_\_\_
- Bibliothèque (25%) \_\_\_\_\_
- Biologie (00%) \_\_\_\_\_
- Botanique (00%) \_\_\_\_\_
- Cartographie (00%) \_\_\_\_\_
- Charpente/Menuiserie (10%) \_\_\_\_\_
- Chimie (00%) \_\_\_\_\_
- Chirurgie (00%) \_\_\_\_\_
- Comptabilité (10%) \_\_\_\_\_
- Conduire automobile (20%) \_\_\_\_\_
- Contrefaçon (00%) \_\_\_\_\_
- Crédit (15%) \_\_\_\_\_
- Criminologie (00%) \_\_\_\_\_
- Cryptographie (00%) \_\_\_\_\_
- Déguisement (05%) \_\_\_\_\_
- Discrétion (10%) \_\_\_\_\_
- Dissimulation (15%) \_\_\_\_\_
- Droit (05%) \_\_\_\_\_
- Ecouter (25%) \_\_\_\_\_
- Electricité (10%) \_\_\_\_\_
- Electronique (00%) \_\_\_\_\_
- Equitation (05%) \_\_\_\_\_
- Esquive (DEXx2%) \_\_\_\_\_
- Explosifs (00%) \_\_\_\_\_
- Géologie (00%) \_\_\_\_\_
- Grimper (40%) \_\_\_\_\_
- Histoire (20%) \_\_\_\_\_
- Histoire naturelle (10%) \_\_\_\_\_

- Hypnose (00%) \_\_\_\_\_
- Informatique (00%) \_\_\_\_\_
- Lancer (25%) \_\_\_\_\_
- Langue étrangère (00%) \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- Langue maternelle (EDUx5%) \_\_\_\_\_
- Marchandage (05%) \_\_\_\_\_
- Mathématiques (10%) \_\_\_\_\_
- Mécanique (20%) \_\_\_\_\_
- Médecine (05%) \_\_\_\_\_
- Mythe de Cthulhu (00%) \_\_\_\_\_
- Nager (25%) \_\_\_\_\_
- Navigation (Terre) (10%) \_\_\_\_\_
- Navigation (Air/Mer) (00%) \_\_\_\_\_
- Occultisme (05%) \_\_\_\_\_
- Parachute (00%) \_\_\_\_\_
- Persuasion (15%) \_\_\_\_\_
- Pharmacologie (00%) \_\_\_\_\_
- Photographie (10%) \_\_\_\_\_
- Physique (00%) \_\_\_\_\_
- Piloter un engin lourd (00%) \_\_\_\_\_
- Piloter (00%): \_\_\_\_\_
- Plongée (00%) \_\_\_\_\_
- Premiers Soins (30%) \_\_\_\_\_
- Psychanalyse (00%) \_\_\_\_\_
- Psychologie (05%) \_\_\_\_\_
- Sauter (25%) \_\_\_\_\_
- Science militaire (00%) \_\_\_\_\_
- Se cacher (10%) \_\_\_\_\_
- Serrurerie (00%) \_\_\_\_\_
- Suivre une piste (10%) \_\_\_\_\_
- Trouver Objet Caché (25%) \_\_\_\_\_
- Voile (00%) \_\_\_\_\_
- Zoologie (00%) \_\_\_\_\_

